



ООО «КВАНТУМ АРТ»

115184, Москва, Озерковский переулок, д. 12

тел. (495) 783-65-74

# Программные продукты «QP8.CMS» и «QP8.CMS с поддержкой PostgreSQL»

---

Руководство редактора

Москва  
2024

## НАЗНАЧЕНИЕ ДОКУМЕНТА

Руководство для редактора Систем «QP8.CMS» и «QP8.CMS с поддержкой PostgreSQL». Описывает: доступ к Системам, особенности пользовательского интерфейса; базовые концепции и сущности, управление сущностями; типы данных, поиск сущностей; служебные страницы, работу с библиотекой.

## ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ

Версия	Дата	Автор	Описание
1.2.2	21.03.2024	Молькова М.Е.	Добавлен раздел «Валидация HTML-тегов»
1.2.1	13.10.2023	Молькова М.Е.	Дополнен раздел «Служебные поля»
1.2.0	03.12.2020	Селю П.Н.	Введено разделение на «QP8.CMS» и «QP8.CMS с поддержкой PostgreSQL»
1.1.5	30.06.2020	Мальцева Ю.А.	Добавлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Требование изменить пароль при следующем входе и требования к паролю (см. <a href="#">Обычный вход в CMS</a>)</li> <li>• Подраздел <a href="#">«Кнопка «Назад» (Back) браузера»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Экспорт архивных статей»</a></li> <li>• Описание настройки «Максимальное количество элементов» (The maximum number of items) в поле типа «Связь», позволяющая управлять типом контроля, в разделах <a href="#">«Выпадающий список» (Select)</a>, <a href="#">«Элемент одиночного выбора» (SingleItemPicker)</a>, <a href="#">«Группа флагов» (CheckBoxList)</a>, <a href="#">«Элемент множественного выбора» (MultipleItemPicker)</a></li> </ul> Обновлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подраздел <a href="#">«Работа с архивными статьями»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Расщепление статьи»</a></li> </ul>
1.1.4	28.04.2018	Грицай С.И.	Исправлено и дополнено содержимое раздела <a href="#">Выбор и отмена выбора элементов списка</a> .
1.1.3	14.02.2018	Советкали Б.С.	Изменено название раздела «Вход в CMS средствами веб-браузера» на <a href="#">«Обычный вход в CMS»</a>
1.1.2	06.02.2018	Советкали Б.С.	Добавлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Информация о случае, если в веб-браузере нет данных учетной записи пользователя Windows (см. <a href="#">WinLogon-вход в CMS</a>)</li> </ul>
1.1.1	31.01.2018	Советкали Б.С.	Обновлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подраздел «Winlogon-вход в CMS»</li> <li>• Исправлены ошибки в документе</li> </ul>
1.1	18.01.2018	Советкали Б.С.	Добавлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Описание ошибок аутентификации (см. <a href="#">Вход в CMS средствами веб-браузера</a>, <a href="#">Вход в CMS средствами программы входа в операционную систему Windows WinLogon</a>)</li> </ul>

1.0	07.12.2017	Советкали Б.С.	Обновлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Файл в приложении А</li> </ul>
0.11	11.09.2017	Советкали Б.С.	Добавлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подраздел <a href="#">«Вход в CMS средствами программы входа в операционную систему Windows Winlogon»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Отложенная публикация»</a></li> </ul> Обновлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подраздел <a href="#">«Взаимодействие с панелью управления»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Панель инструментов»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Типы полей»</a></li> </ul>
0.10	01.09.2017	Советкали Б.С.	Добавлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Подраздел <a href="#">«Управление структурой сайта»</a></li> <li>• Подраздел <a href="#">«Визуальный режим управления виджетами»</a></li> </ul>
0.9	25.08.2017	Советкали Б.С.	Изменено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Добавлено функциональное описание в подразделы <a href="#">«Список статей»</a> и <a href="#">«Дерево статей»</a></li> <li>• Описаны опции <a href="#">импорта и экспорта</a> статей</li> <li>• Добавлено описание <a href="#">просмотра, сравнения с текущей версией</a> и <a href="#">удаления</a> версий статьи</li> <li>• Обновлен список <a href="#">типов полей</a></li> <li>• Обновлено описание типа поля <a href="#">«Текстовое поле»</a>, в частности «JSON Editor» и <a href="#">функциональность поля</a></li> <li>• Обновлено описание типа поля <a href="#">«Строковое перечисление»</a></li> <li>• Обновлено описание полей <a href="#">«Классификатор»</a> и <a href="#">«Динамическое изображение»</a></li> <li>• Добавлен подраздел <a href="#">«Полный набор команд панели управления»</a> (раздел <a href="#">«Поле типа «Визуальный редактор»</a>)</li> <li>• Обновлено описание связи <a href="#">«Один-ко-Многим»</a></li> <li>• Добавлено описание <a href="#">расщепления статьи</a> и <a href="#">блокировка статьи</a></li> </ul>
0.8	22.08.2017	Советкали Б.С.	Изменено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Описание режима «Список» отображения вынесено в отдельный подраздел <a href="#">«Список статей»</a></li> <li>• Описание режима «Дерево» отображения вынесено в отдельный подраздел <a href="#">«Дерево статей»</a>.</li> </ul> Обновлено: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Описание опций <a href="#">экспорта статей</a></li> <li>• Описание <a href="#">опции поиска по иерархическим полям</a></li> <li>• Добавлен подраздел опции поиска по иерархическим полям <a href="#">«Особенности поиска в режиме отображения «Список»</a></li> </ul>

0.7	18.08.2017	Советкали Б.С.	<p>Перенесено в руководство разработчика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подраздел «Настройка сортировки статей в простых списках и дереве»</li> </ul> <p>Добавлено:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подраздел <a href="#">«Опции поиска»</a></li> <li>Подраздел <a href="#">«Восстановление статьи из архива»</a></li> <li>Опция поиска <a href="#">«Поиск по иерархическим полям»</a></li> <li>Режимы отображения статей <a href="#">«Список»</a>, <a href="#">«Дерево»</a></li> </ul> <p>Изменено:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подраздел <a href="#">«Управление библиотекой»</a> внесен в подраздел <a href="#">«Библиотека»</a></li> <li>Подразделы «Массовая публикация», «Флаги состояния» перенесены в подраздел <a href="#">«Управление статьями контента»</a></li> <li>Подраздел «Создание дочерней статьи» перенесен в подраздел <a href="#">«Управление статьями контента»</a></li> <li>Добавлены режим выбора «Ctrl+click» и «Ctrl+Shift» в подраздел <a href="#">«Выбор элементов списка»</a></li> <li>Обновлен подраздел <a href="#">«Ссылки в документах»</a></li> <li>Обновлено описание <a href="#">режимов работы библиотеки</a></li> <li>Обновлено описание <a href="#">опций экспорта статей</a></li> </ul>
0.6.1		Советкали Б.С.	<p>Перенесено в руководство разработчика:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Подраздел «Односторонняя связь для поля «Связь» типа M2M»</li> <li>Подраздел «Создать M2O-поле, как обратное, в форме создания изменения O2M-поля» перенесен в руководство разработчика</li> </ul> <p>Добавлено:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Описание элемента формы <a href="#">«Текстовое поле»</a></li> <li>Описание типа поля <a href="#">«Классификатор»</a></li> <li>Описание типа поля <a href="#">«Динамическое изображение»</a>.</li> </ul> <p>Обновлено:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Описание типа поля <a href="#">«Текстовое поле»</a></li> </ul>
0.6	11.08.2017	Советкали Б.С.	<p>Подраздел «Типы полей» вынес на уровень выше.</p> <p>Добавлено описание сущностей:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><a href="#">Сайт (Site)</a>;</li> <li><a href="#">Контент (Content)</a>;</li> <li><a href="#">Поле (Field)</a>;</li> <li><a href="#">Статья (Article)</a>.</li> </ul> <p>Изменено описание подраздела <a href="#">«Типы полей»</a>.</p>
0.5	10.08.2017	Советкали Б.С.	Добавлен подраздел «Типы полей»
0.4	02.08.2017	Советкали Б.С.	<p>Перенесено в документ «Руководство разработчика»:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Раздел «Управление сайтами»</li> <li>Раздел «Управление содержимым сайта (контент)»</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Раздел «Настройка заголовков статей в простых списках и дереве»</li> <li>• Раздел «Настройка сортировки статей в простых списках и дереве»</li> <li>• Раздел «Управление виртуальным контентом»</li> <li>• Раздел «Управление Workflow и статусами»</li> <li>• Раздел «Управление шаблонами»</li> <li>• Раздел «Управление уведомлениями»</li> <li>• Раздел «Управление пользователями»</li> <li>• Раздел «Действия в контекстном меню поля»</li> </ul>
0.3.1	31.07.2017	Советкали Б.С.	Первоначальное техническое описание

# Оглавление

<b>1. ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ .....</b>	<b>8</b>
1.1 ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ .....	8
1.2 ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДЛЯ QR .....	8
1.3 ОПРЕДЕЛЕНИЯ ДЛЯ РОЛЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В СИСТЕМЕ .....	9
1.4 АББРЕВИАТУРЫ .....	9
<b>2. ОБОЗНАЧЕНИЯ .....</b>	<b>11</b>
<b>3. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О ПРОДУКТЕ.....</b>	<b>12</b>
3.1 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДЛЯ РАБОТЫ С ГПИ ПРОДУКТА.....	12
3.2 ДОКУМЕНТАЦИЯ ПО ПРОДУКТУ .....	12
<b>4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОДУКТА.....</b>	<b>13</b>
4.1 ОБЫЧНЫЙ ВХОД В CMS .....	13
4.2 WINLOGON-ВХОД В CMS .....	15
4.3 ИНТЕГРАЦИЯ С AD (LINUX) .....	15
4.4 ВЫХОД ИЗ CMS .....	16
4.5 БАЗОВЫЕ КОНЦЕПЦИИ .....	16
4.5.1 Сущность (Entity).....	16
4.5.2 Действие (Action) .....	19
4.5.3 Многодокументный интерфейс .....	19
4.6 КЛЮЧЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ ГПИ .....	21
4.6.1 Дерево бэкенда .....	21
4.6.2 Вкладка (Tab).....	23
4.6.3 Панель инструментов (Toolbar).....	25
4.6.4 Представления (Views) .....	25
4.6.5 Инструмент «Хлебные крошки» (Breadcrumbs).....	26
4.6.6 Ссылки в сущностях .....	27
4.6.7 Кнопка «Назад» (Back) браузера .....	28
4.6.8 Пагинация.....	30
4.7 ДЕТАЛЬНЫЙ СПИСОК СУЩНОСТЕЙ (GRID) .....	31
4.7.1 Выбор и отмена выбора элементов списка .....	31
4.7.2 Контекстное меню для элемента списка .....	33
4.7.3 Сортировка списка.....	34
4.7.4 Взаимодействие с панелью инструментов .....	35
4.8 ДЕРЕВО СУЩНОСТЕЙ (TREE).....	35
4.9 ФОРМА ИЗМЕНЕНИЯ СУЩНОСТИ .....	36
4.9.1 Данные о блокировке .....	36
4.9.2 Валидация введённых данных .....	37
4.9.3 Прямая ссылка на статью.....	38
4.9.4 Элементы формы .....	38
4.9.5 Автосохранение и автовосстановление .....	43
4.10 УПРАВЛЕНИЕ СТАТЬЯМИ КОНТЕНТА.....	44
4.10.1 Панель управления статьями.....	45
4.10.2 Контекстное меню статьи .....	46
4.10.3 Флаги состояния .....	47
4.10.4 Режимы представления статей .....	48
4.10.5 Список статей.....	49
4.10.6 Дерево статей.....	51
4.10.7 Работа с архивными статьями.....	56
4.10.8 Форма редактирования статьи.....	57
4.10.9 Создание дочерней статьи.....	59

4.10.10	Просмотр истории изменений статьи .....	60
4.10.11	Восстановление статьи из архива .....	61
4.10.12	Импорт и экспорт статей .....	61
4.10.13	Служебные поля.....	71
4.10.14	Версии статьи.....	79
4.10.15	Блокировка статьи (Locking).....	84
4.10.16	Расщепление статьи (Splitted).....	84
4.11	УПРАВЛЕНИЕ СТРУКТУРОЙ САЙТА.....	85
4.12	ВИЗУАЛЬНЫЙ РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ ВИДЖЕТАМИ.....	85
4.13	Типы полей.....	86
4.13.1	Поле типа «Строка» .....	86
4.13.2	Поле типа «Число».....	86
4.13.3	Поле булевого типа .....	86
4.13.4	Поле типа «Дата».....	86
4.13.5	Поле типа «Время».....	87
4.13.6	Поле типа «Дата и время».....	87
4.13.7	Поле типа «Файл».....	87
4.13.8	Поле типа «Изображение» .....	87
4.13.9	Текстовое поле .....	89
4.13.10	Поле «Строковое перечисление» .....	91
4.13.11	Поле «Классификатор» .....	91
4.13.12	Поле «Динамическое изображение» .....	93
4.13.13	Связь «Многие-ко-Многим» .....	94
4.13.14	Связь «Один-ко-Многим».....	96
4.13.15	Связь «Многие-к-Одному» .....	98
4.13.16	Поле типа «Визуальный редактор» .....	99
4.14	Поиск.....	123
4.14.1	Полнотекстовый поиск.....	123
4.14.2	Фильтрация по полям.....	124
4.14.3	Поиск статей по всем контентам .....	135
4.14.4	Поиск и фильтрация статей контента .....	136
4.15	СЛУЖЕБНЫЕ СТРАНИЦЫ ГПИ.....	138
4.15.1	Страница «Домой» (Home) .....	138
4.15.2	Страница «Поиск по статьям» (Search in Articles).....	140
4.15.3	Страница «Профиль пользователя» (User profile).....	141
4.15.4	Страница «Статьи, заблокированные Вами» (Article Locked By You).....	143
4.15.5	Страница «Статьи, ожидающие Вашего подтверждения» (Articles Awaiting Your Approval) ..	143
4.15.6	Страница «Настройки» (Settings) .....	144
4.16	БИБЛИОТЕКА .....	144
4.16.1	Контекстные меню .....	145
4.16.2	Вывод физического и виртуального путей.....	146
4.16.3	Кадрирование и изменение размера для изображений .....	146
4.16.4	Режимы работы.....	148
4.16.5	Панель «Папки библиотек» .....	149
4.16.6	Работа с библиотекой контента.....	163

## 1. Термины и определения

### 1.1 Используемые термины и определения

В таблице ниже приведено описание используемых терминов и определений.

Таблица 1. Термины и определения

Термин или определение	Описание
<b>Информационная Система</b> (далее «Система»)	Автоматизированный программно-аппаратный комплекс, предназначенный для хранения, обработки и выдачи данных
«QP8.CMS» или «QP8.CMS с поддержкой PostgreSQL» (далее «QP»)	Программный продукт, обладающий широким спектром возможностей для разработки программной части Систем различной сложности
<b>Модульное приложение</b> (также «Приложение», «Виджет»)	Обладающий ГПИ инструмент, содержащий набор функциональных возможностей для взаимодействия пользователей с какой-либо Системой (текущей или сторонней)
<b>QP8.WidgetPlatform</b> (также «Виджетная платформа»)	Продукт, расширяющий возможности QP. Позволяет через бэкенд наполнять веб-страницы Системы самостоятельно разработанными Модульными приложениями. Виджетная платформа и виджеты основаны на шаблоне архитектуры MVC (от англ. «Model-View-Controller», «Модель-Представление-Контроллер»).
<b>Инструмент</b>	Часть Системы, обладающая определёнными функциональными возможностями
<b>Development-окружение</b>	Среда, в которой осуществляется разработка и отладка Систем
<b>Stage-окружение</b>	Среда, максимально приближенная к production-окружению, в которой персоналом организации-разработчика осуществляется тестирование Систем
<b>Production-окружение</b>	Среда, используемая для размещения Систем, готовых к эксплуатации неограниченным кругом пользователей
<b>Графический пользовательский интерфейс</b> (далее «ГПИ»)	Метод взаимодействия пользователя с Системой, при котором все ключевые способы управления Системой выполнены с использованием различных графических элементов
<b>Обработчик</b>	Программное средство, используемое на серверной части Системы для обработки запросов пользователей к веб-сайту Системы
<b>Active Directory</b> (далее «AD»)	Служба каталогов для операционных систем Microsoft Windows Server. Базируется на протоколе LDAP
<b>Пагинация</b>	Нумерация страниц
<b>Entity Framework</b> (далее «EF»)	Технология для доступа к данным с использованием объектно-реляционного сопоставления (ORM, от англ. «Object-Relational Mapping»)
<b>NuGet</b>	Средство для управления пакетами, используемое при разработке программных продуктов на платформе Microsoft.

### 1.2 Термины и определения для QP

В таблице 2 приведены термины и определения для QP.



Таблица 2. Термины и определения для QR

Термин или определение	Описание
<b>DNS</b>	Доменное имя, используемое в Системе для работы с веб-сайтом
<b>Бэкенд</b>	Копия QR. Бэкенд обладает ГПИ для работы с содержимым БД Системы
<b>Виртуальный путь</b>	URI до объекта
<b>Код клиента (Customer code)</b>	Уникальный параметр, определяющий БД Системы, с которой взаимодействует бэкенд QR
<b>Контент</b>	Раздел сайта
<b>Поле</b>	Атрибут контента. С использованием полей формируется структура данных для контента
<b>Пользовательское действие</b>	Дополнительная функциональная возможность для бэкенда, добавленная Разработчиком в Систему
<b>Реплейс</b>	Уникальное кодовое имя для статьи, с использованием которого можно вызвать содержимое этой статьи в других статьях текущего сайта
<b>Сайт</b>	Набор данных в бэкенде. Допускается создание нескольких сайтов. Содержимое каждого сайта определяется созданными в нём контентом
<b>Статья</b>	Элемент контента. Статья содержит данные, заданные в поля контента
<b>Физический путь</b>	Путь до объекта в файловой системе

### 1.3 Определения для ролей пользователей в Системе

В таблице 3 приведены определения ролей пользователей в Системе.

Таблица 3. Определения ролей пользователей в Системе

Роль	Определение
<b>Пользователь</b>	Персона, осуществляющая взаимодействие с Системой посредством интерфейсов, предоставляемых Системой
<b>Администратор</b>	Пользователь с правами на внесение любых изменений в Систему, которые можно выполнить с использованием бэкенда QR либо отдельной административной панели управления
<b>Контент-менеджер</b>	Пользователь с ограниченными правами на изменение содержимого Системы с использованием бэкенда QR либо отдельной административной панели управления
<b>Разработчик</b>	Пользователь с правами на внесение любых изменений в Систему (в том числе в содержимое скриптов, структуру БД)

### 1.4 Аббревиатуры

В таблице 4 приведены используемые в документе аббревиатуры.

Таблица 4. Аббревиатуры, используемые в документе

Аббревиатура	Значение
<b>БД</b>	База данных
<b>СУБД</b>	Система управления базами данных
<b>AD</b>	Active Directory
<b>ID (Identifier)</b>	Идентификатор объекта
<b>HTML (HyperText Markup Language)</b>	Язык разметки документов
<b>JSON (JavaScript Object Notation)</b>	Текстовый формат обмена данными

<b>XML</b> (eXtensible Markup Language)	Расширяемый язык разметки документов
<b>PNG</b> (Portable Network Graphics)	Растровый формат хранения для графических данных
<b>API</b> (Application programming interface, интерфейс программирования приложений)	Набор правил по использованию функциональных возможностей Системы, предоставляемый разработчикам для организации взаимодействия сторонних программных продуктов с Системой
<b>LINQ</b> (Language-Integrated Query)	Компонент .NET Framework для работы с данными из БД, как с объектами. Запросы к СУБД формируются с использованием языков программирования .NET
<b>LINQ to SQL</b>	Решение для LINQ, позволяющее в качестве источника данных использовать СУБД Microsoft SQL Server

## 2. Обозначения

Обозначение	Описание	Пример использования
Технические данные	Используется для выделения различных технических данных в тексте: URL, названия свойств и методов, имена файлов и т.п.	ГПИ Системы доступен по URL <code>https://www.domainname.zone/</code> .
Код	Пример кода.	<code>public DataTable Data { get; set; }</code>
Переменная	Используется для указания переменного значения.	Формат URL: <i>Базовый URI/Псевдоним объекта</i>
Требует дополнения	TBD (to be determined). Указывает, что необходима доработка текста – проверка корректности утверждения, детализация, правка после внесения изменений в документ и т.п.	Система работает с одной БД.
Примечание:	Дополнительные данные справочного характера.	<b>Примечание:</b> используется при генерации классов LINQ to SQL.
Внимание:	Важные данные, которые требуется обязательно учитывать.	<b>Внимание:</b> опция поддерживается только ASP-сборкой в целях совместимости.

### 3. Общие сведения о продукте

Продукт предназначен для разработки, администрирования Систем, работающих в сети Интернет.

С помощью бэкенда создается структура данных, которая состоит из объектов продукта. Для работы с бэкендом необходим веб-браузер. ГПИ бэкенда доступен на русском и английских языках.

Пользовательские возможности бэкенда расширяются созданием пользовательских действий. Существует возможность гибкой настройки прав пользователей на действия в бэкенде.

Продукт поставляется с инструментом для документооборота статей Workflow, который позволяет гибко управлять правилами автоматизированной публикации данных в Системе.

В виде отдельного продукта поставляется Виджетная платформа QP8.WidgetPlatform, добавляющая возможность создания Систем с использованием шаблона MVC. Разработка Систем с использованием Виджетной платформы является рекомендуемым архитектурным подходом для текущей версии QP.

#### 3.1 Программное обеспечение для работы с ГПИ продукта

Работа с ГПИ ведётся с использованием веб-браузера. Поддерживаемые веб-браузеры:

- Google Chrome (или веб-браузер на основе Chromium);
- Microsoft Internet Explorer (не ниже 11.0);
- Microsoft Edge;
- Mozilla Firefox.

**Примечание:** рекомендуется использовать актуальную версию веб-браузера.

#### 3.2 Документация по продукту

Пакет документов по продукту указан в таблице 5.

Таблица 5. Пакет документов по продукту

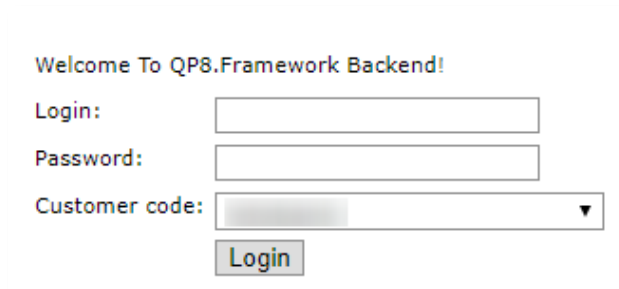
Название	Описание
<b>Руководство администратора</b>	Установка, обновление, удаление продукта и эксплуатация Системы на основе продукта
<b>Руководство разработчика</b>	Разработка Системы на основе продукта
<b>Руководство редактора</b>	Работа с данными в Системе, созданной на основе продукта, в роли Контент-менеджера

## 4. Использование продукта

### 4.1 Обычный вход в CMS

Для начала работы в CMS (далее - Система) необходимо выполнить следующие действия:

1. **Ввести** в адресную строку браузера **ссылку** на веб-ресурс **Системы**. Откроется экранная форма авторизации пользователя в Системе (Рисунок 1).



Welcome To QP8.Framework Backend!

Login:

Password:

Customer code:

Login


Рисунок 1. Вход в Систему

2. **Заполнить** поля:
  - 1) Login;
  - 2) Password;
  - 3) Customer code.
3. Нажать кнопку **«Login»**.

После прохождения идентификации и аутентификации пользователь допускается к работе в Системе.

#### **Возможные ошибки в ходе аутентификации пользователя:**

1. Пользователь не заполнил поля Login, Password, или одно из них. В таком случае в ГПИ выводится сообщение о том, что обязательные для заполнения поля не заполнены (Рисунок 2).



Welcome To QP8.Framework Backend!

Login:

You not entered login!

Password:

You not entered password!

Customer code:

Login

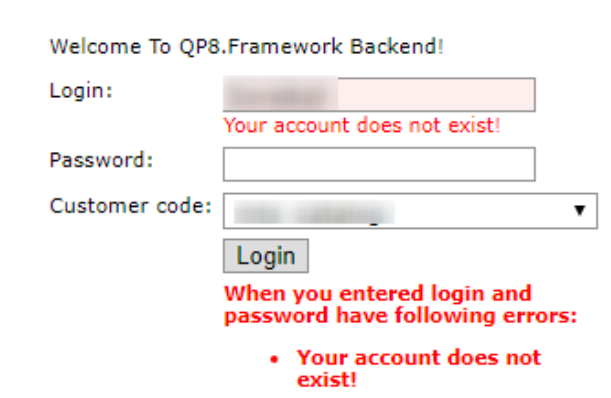
**When you entered login and password have following errors:**

- You not entered login!
- You not entered password!

Рисунок 2. Ошибка авторизации.  
Не заполнены обязательные поля

2. Пользователь ввел неверные данные учетной записи:

- a. Неверный логин в поле Login или выбран Customer Code, в котором пользователь не зарегистрирован. В таком случае выводится сообщение о том, что пользователя с такой учетной записью не существует (Рисунок 3).



Welcome To QP8.Framework Backend!

Login:

Your account does not exist!

Password:

Customer code:

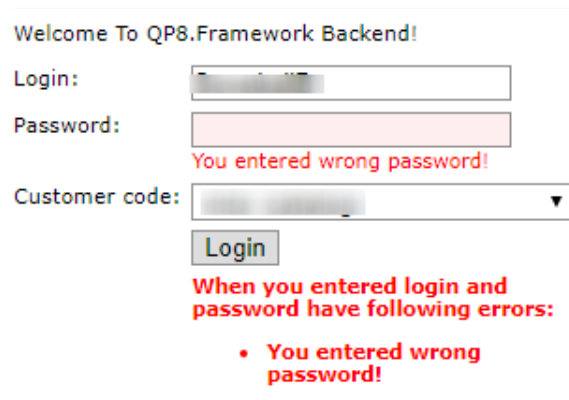
Login

When you entered login and password have following errors:

- Your account does not exist!

Рисунок 3. Ошибка авторизации.  
Введенный логин не существует в Системе

- b. Неверный пароль в поле Password. В таком случае выводится сообщение о том, что введенный пароль неверный (Рисунок 4).



Welcome To QP8.Framework Backend!

Login:

Password:

You entered wrong password!

Customer code:

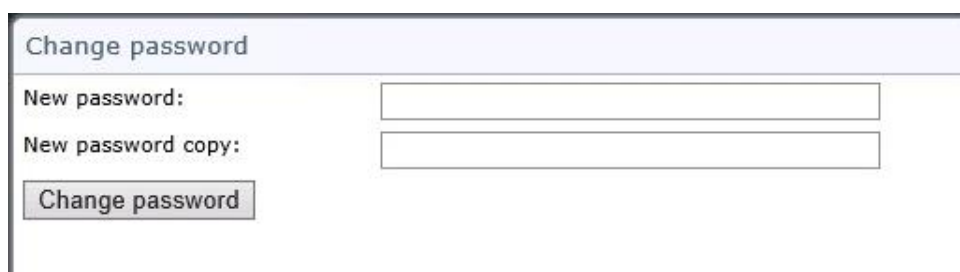
Login

When you entered login and password have following errors:

- You entered wrong password!

Рисунок 4. Ошибка авторизации.  
Введенный пароль неверный

Пароль может быть как постоянный, заданный администратором системы, так и разовый, который потребуется изменить при первой авторизации (Рисунок 5).



Change password

New password:

New password copy:

Change password

Рисунок 5. Требование изменить пароль при первой авторизации

Требования к паролю:

- длина пароля от 7 до 20 символов;

- пароль должен содержать три из четырех категорий: цифры, латинские прописные буквы, латинские строчные буквы, не алфавитно-цифровой символ.

При несоответствии пароля требованиям, пользователю выводится предупреждение с указанием, какое условие не соблюдено.

## 4.2 WinLogon-вход в CMS

WinLogon-вход позволяет войти в CMS на основании данных учетной записи пользователя в операционной системе Windows. Если в бэкенде существует пользователь, учетная запись которого связана с его учетной записью входа в ОС Windows для указанного customer\_code, то пользователю не требуется авторизация в веб-браузере при входе.

Для входа через WinLogon необходимо выполнить следующие действия:

1. **Запустить браузер.**
2. В адресной строке веб-браузера **ввести ссылку** на веб-ресурс **Системы**, в формате: `ссылка на веб-ресурс Системы/winlogon`.
3. Выбрать **Customer code** (Рисунок 6 п. 1).
4. Кликнуть по кнопке **Login** (Рисунок 6 п. 2).
  - 4.1. Если учетная запись пользователя в customer\_code, связана с его учетной записью ОС Windows, то он успешно войдет в CMS.
  - 4.2. Если учетная запись пользователя в customer\_code, не существует или не связана с его учетной записью ОС Windows, то будет выведена ошибка: «Your Windows account is not associated to user QP!».

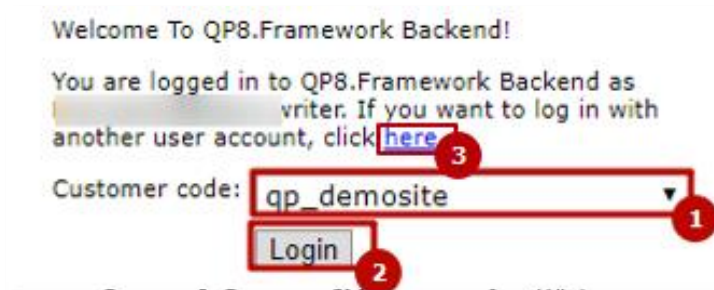


Рисунок 6. Доступ к CMS после входа в WinLogon

При необходимости войти в CMS под другой учетной записью, в режиме WinLogon, необходимо нажать на ссылку `here` (Рисунок 6 п. 3). Клик по ссылке открывает форму входа, описанную в подразделе [«Вход в CMS средствами веб-браузера»](#).

Если в веб-браузере нет данных об учетной записи пользователя Windows, то при переходе на страницу входа в CMS с помощью WinLogon, будет выведено стандартное окно ввода логина и пароля.

**Примечание:** если бэкенд открывается локально, то будет выведена страница WinLogon-входа.

## 4.3 Интеграция с AD (Linux)

Для активации возможности входа в интерфейс QP8.CMS через доменные учётные записи требуется дополнительная настройка сервиса (подробнее см. Руководство администратора).

После выполнения необходимых настроек и перезапуска QR вход возможен с помощью доменных учётных записей AD. Для этого на странице авторизации в поле ввода логина указывается логин в формате «domain\username», например «mydomain\administrator».

Если на странице авторизации указать имя учётной записи без указания домена, то используется стандартная авторизация по встроенным учётным записям в QR.

#### 4.4 Выход из CMS

Для завершения работы с Системой необходимо нажать кнопку **«Выход» (Exit)**, расположенную в правом верхнем углу каждой экранной формы (Рисунок 7).



Рисунок 7. Выход из системы

Система отобразит страницу авторизации пользователя.

#### 4.5 Базовые концепции

##### 4.5.1 Сущность (Entity)

Сущность – это элемент данных определенного типа, управление которым осуществляется через ГПИ бэкэнда. Пример сущности: сайт, контент, статья.

##### *Сайт (Site)*

Сайт в QR является контейнером верхнего уровня для сущностей:

- «Контент»;
- «Виртуальный контент»;
- «Шаблон»;
- «Workflow»;
- «Статус».

БД QR может содержать один или более сайтов. На уровне сайта хранятся общие настройки, такие как физические пути в файловой системе и DNS. На уровне веб-сервера сайту QR может соответствовать:

- веб-сайт;
- виртуальный каталог или приложение;
- обычная директория (не рекомендуется для использования).



В ГПИ бэкенда доступны следующие функции управления сайтами:

- создание нового сайта;
- копирование сайта;
- сборка сайта;
- изменение свойств сайта;
- удаление сайта.

На рисунке ниже изображена иконка сайта.

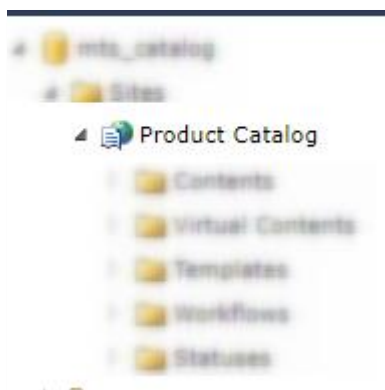


Рисунок 8. Сайт (Site) в ГПИ

#### Контент (Content)

Контенты – это пользовательские таблицы БД, управляемые с помощью QP. Работа с контентом осуществляется на уровне сайта.

Данные из контентов можно выводить на веб-сайт с помощью:

- объекта типа «Publishing Container»;
- QP8 API;
- генерируемых классов LINQ to SQL;
- прямого доступа к БД. Не рекомендуется для использования.

Дополнительно для контента и его статей настраиваются:

- права доступа;
- уведомления;
- Workflow.

В ГПИ бэкенда доступны следующие функции управления контентом:

- создание нового контента;
- копирование контента;
- изменение свойств контента;
- очистка контента;
- удаление контента.

На рисунке ниже изображены иконки контента в ГПИ.

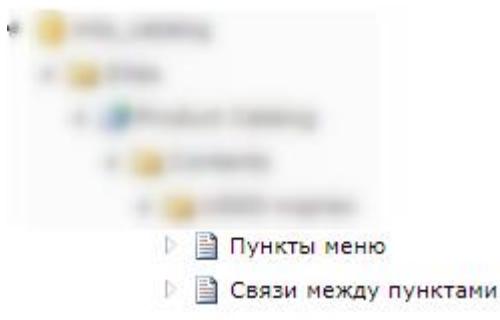


Рисунок 9. Контент (Content) в ГПИ

### Поле (Field)

После создания контента необходимо задать его структуру. Для этого применяются поля.

**Примечание:** при создании контента автоматически создаётся необязательное поле Title типа Строка. Допускается его изменение или удаление.

В ГПИ бэкенда доступны следующие функции управления сайтами:

- создание нового поля;
- копирование поля;
- изменение свойств поля;
- удаление поля.

**Примечание:** ГПИ полей описан в подразделе «[Элементы формы](#)», описаний типов данных полей описан в подразделе «[Типы полей](#)».

### Статья (Article)

Статьи содержат данные контентов в соответствии со структурой, заданной с помощью полей. В БД статья является записью в таблице, используемой для контента.

С помощью расписания показа задаются условия, при которых статья должна выводиться на веб-сайте.

**Примечание:** дополнительные данные по работе с расписаниями приведены в руководстве администратора.

Расписание показа автоматически работает при доступе к контентам через объект типа «Publishing Container», если не отключено в его настройках. Если нужна работа расписания при прямом доступе к БД, то необходимо фильтровать статьи по условию `visible = 1`.

На рисунке ниже изображена статья в ГПИ бэкенда.

ID	Название	Подраздел	Status	Created	Modified	Last Modified By
2201494	Дополнительный пакет 200 минут	Мобильная связь	Published	8/9/2017 5:52:10 PM	8/9/2017 5:52:10 PM	AbadzhevaE
1820023	Служба экстренной помощи (действует с 01.10.2016 по 31.07.2017)	Спутниковые ТВ	Published	10/17/2016 12:14:25 PM	8/2/2017 10:25:12 AM	vs
1980100	Акция «Поздравь друга»	Дополнительный интернет и ТВ	Published	1/25/2017 11:10:54 AM	8/1/2017 6:37:30 PM	AbadzhevaE
1180081	Диск онлайн-бизнеса	Дополнительный интернет и ТВ	Published	1/24/2017 5:32:27 PM	8/1/2017 6:36:35 PM	AbadzhevaE

Рисунок 10. Статья (Article) в ГПИ

#### 4.5.2 Действие (Action)

Действие (Action) - способ взаимодействия, доступный пользователю в бэкенде. Действие представлены в таблице 6.

Таблица 6. Действия (Action)

Название	Описание
<b>Интерфейсное</b>	Действие, после выполнения которого выводится новый экран ГПИ (окно или вкладка). Например, открытие страницы бэкенда с формой изменения сущности
<b>Неинтерфейсное</b>	Действие, после выполнения которого в бэкенде изменяется состояние сущности. Например, удаление статьи

С точки зрения количества затрагиваемых сущностей действия могут быть единичными и множественными.

С точки зрения процесса выполнения действия могут быть одношаговыми и многошаговыми.

##### *Многошаговое действие*

Действия, для которых требуется выполнить более 20 отдельных действий, выполняются как многошаговые.

Концепция многошаговых действий помогает избежать тайм-аута на ответ сервера. Длительное действие разбивается на последовательные шаги. Статус каждого шага отображается в Progress Bar (Рисунок 11).

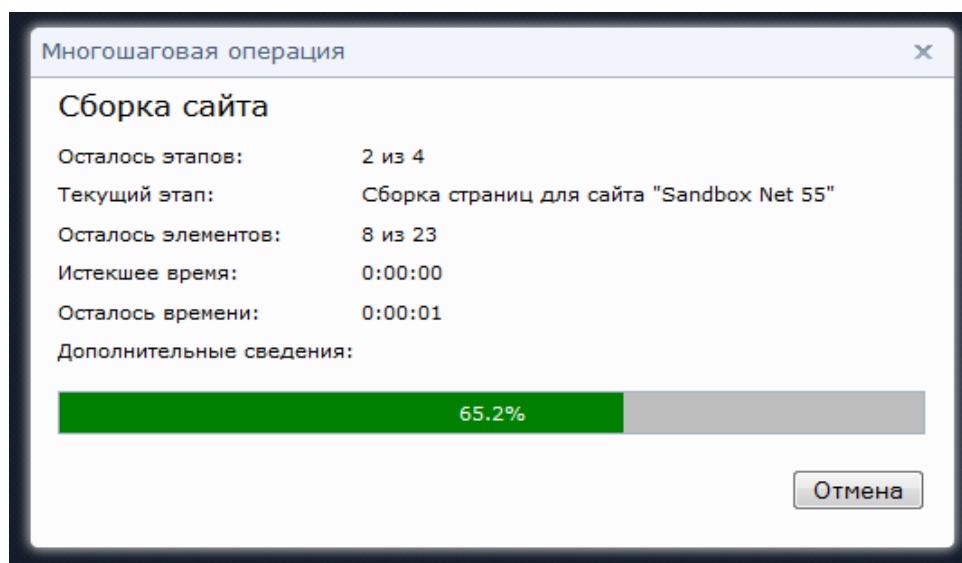


Рисунок 11. Многошаговое действие

Клик по кнопке «Отмена» (Cancel) прерывает выполнение многошагового действия. При этом текущий шаг будет выполнен, а следующие шаги выполняться не будут.

#### 4.5.3 Многодокументный интерфейс

Основная концепция, лежащая в основе ГПИ QR – это многодокументный интерфейс (англ. «MDI» – «Multiple Document Interface»). Подобный ГПИ позволяют одновременно работать со многими вкладками или окнами. Поддерживаются следующие типы сущностей:

- [детальный список сущностей](#);
- [дерево сущностей](#);
- [форма изменения сущности](#);
- [библиотека](#) файлов, относящихся к сущности.

**Примечание:** одним из следствий использования MDI является то, что ГПИ бэкенда полностью построен на основе AJAX. Страница с ГПИ загружается только один раз – после авторизации пользователя. Все последующие действия пользователя происходят в рамках этой страницы. Обновление страницы браузера приводит к перезагрузке всего приложения. По этой же причине переход в браузере на предыдущую страницу приводит к возврату к форме входа в бэкенд. Если требуется обновить состояние открытой вкладки или окна, то следует использовать кнопку «Обновить» (Refresh), доступную на панели инструментов во вкладке. В дереве бэкенда кнопка «Обновить» находится в [контекстном меню](#).

#### *Отсутствие кнопки «Отмена»*

Кнопка «Отмена» является лишней в многодокументном интерфейсе. Для закрытия вкладки или окна без сохранения изменений доступны следующие способы:

1. Закрыть вкладку или окно с сущностью кликом по кнопке «X» (Рисунок 12).

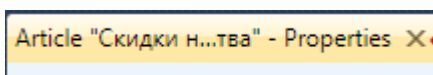


Рисунок 12. Закрытие вкладки кликом по кнопке "X"

2. Сменить содержимое вкладки путём перехода по ссылке из инструмента [«Хлебные крошки»](#) (Рисунок 13).

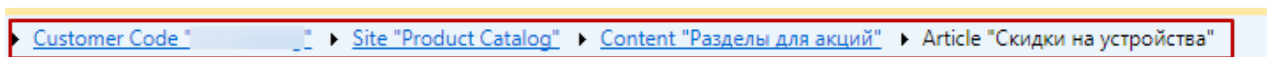


Рисунок 13. Переход к сущности через ссылки в инструменте «Хлебные крошки»

Если сущность содержит изменения, то пользователю выводится запрос на согласие с тем, что изменения будут потеряны (Рисунок 14).

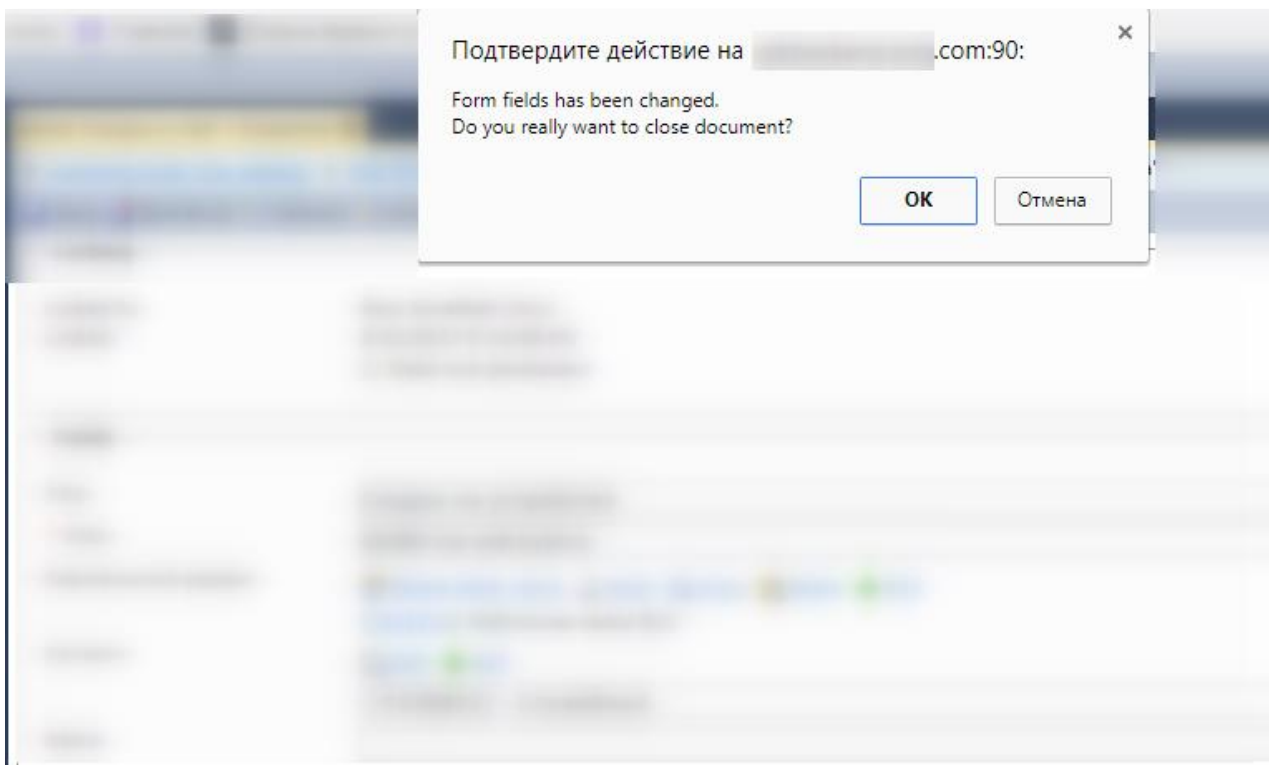


Рисунок 14. Подтверждение закрытия сущности без сохранения изменений

Всплывающее окно подтверждения закрытия не исчезнет, пока пользователь не подтвердит или не отклонит действие.

## 4.6 Ключевые особенности ГПИ

### 4.6.1 Дерево бэкенда

Дерево бэкенда выводится в левой части ГПИ бэкенда (Рисунок 15).

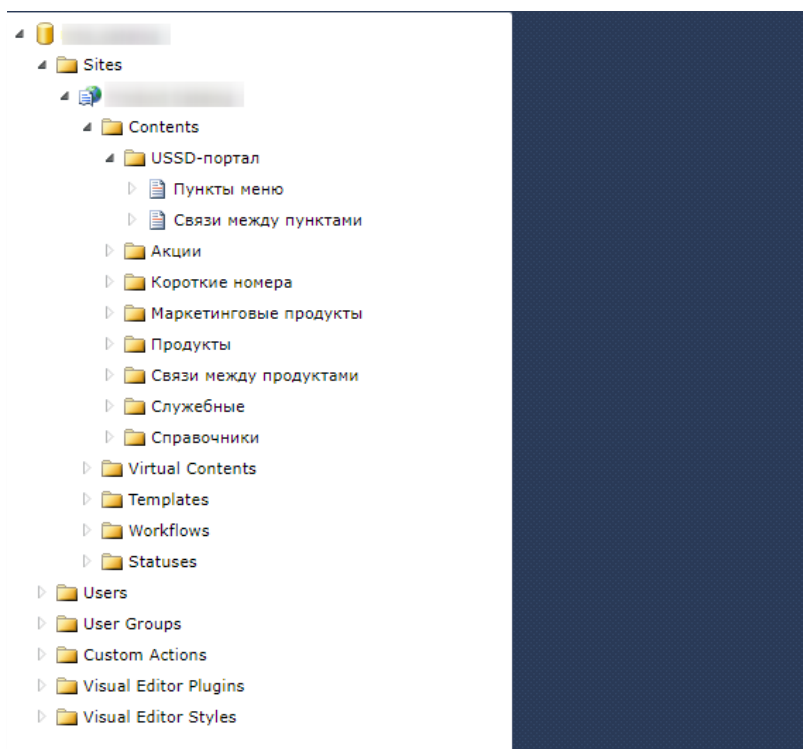


Рисунок 15. Дерево бэкенда

Представляет собой [дерево сущностей](#).

#### *Группы сущностей в дереве*

Элементы дерева сгруппированы по типу сущности: сайты находятся в папке `Sites`, контент в папке `Contents`, статьи в контенте и т.д. На рисунке ниже группа контента является пункт `AbstractItem`.

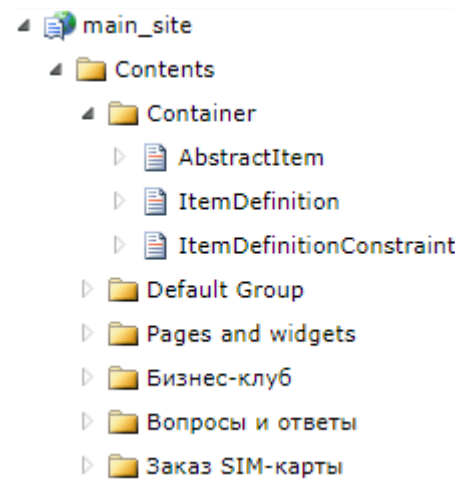


Рисунок 16. Группы контентов

#### *Действие по умолчанию*

Для каждого элемента дерева определено действие по умолчанию. Оно выполняется при нажатии на элемент левой клавишей мыши. Например, при нажатии по сайту:

- выводится вкладка «Детальный список сущностей» для всех контентом выбранного сайта;
- в дереве бэкенда выводятся элементы дерева, относящиеся к выбранному сайту.

### Контекстное меню

При нажатии на элемент правой кнопкой мыши в ГПИ выводится контекстное меню (Рисунок 17).

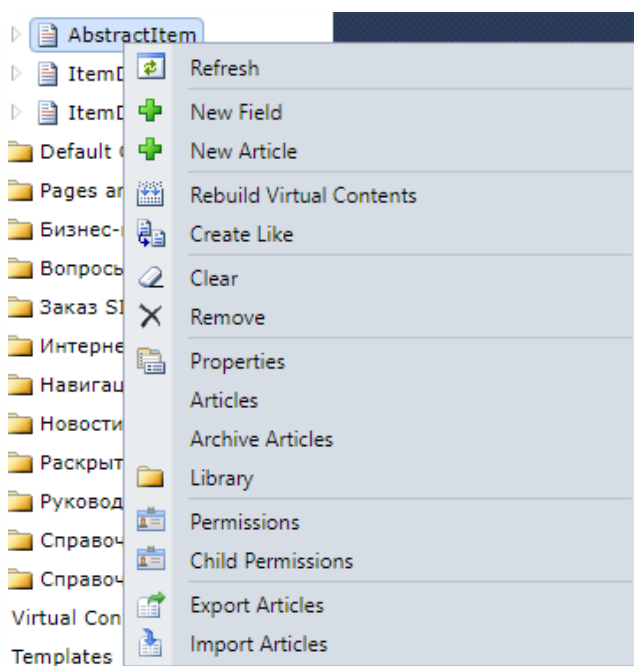


Рисунок 17. Контекстное меню

Как для сущностей, так и для групп сущностей существуют свои контекстные меню. Пользователю в меню доступны только те действия, на выполнение которых у него достаточно прав.

Структура дерева обновляется автоматически – поддерживаются простые сценарии создания, изменения и удаления сущностей. При необходимости ручного обновления пункт «Обновить» (Refresh) позволяет перезагрузить ветку дерева для выбранного элемента.

**Примечание:** контекстное меню также доступно для элементов [дерева сущностей](#) и [детального списка сущностей](#).

#### 4.6.2 Вкладка (Tab)

Вкладка содержит сущность. Способы переключения между вкладками:

- нажатием на заголовок вкладки;
- вызовом выпадающего меню вкладки.

Меню вкладок используется, когда не все вкладки умещаются на экране. Активная вкладка в меню выделена жирным шрифтом (Рисунок 18).

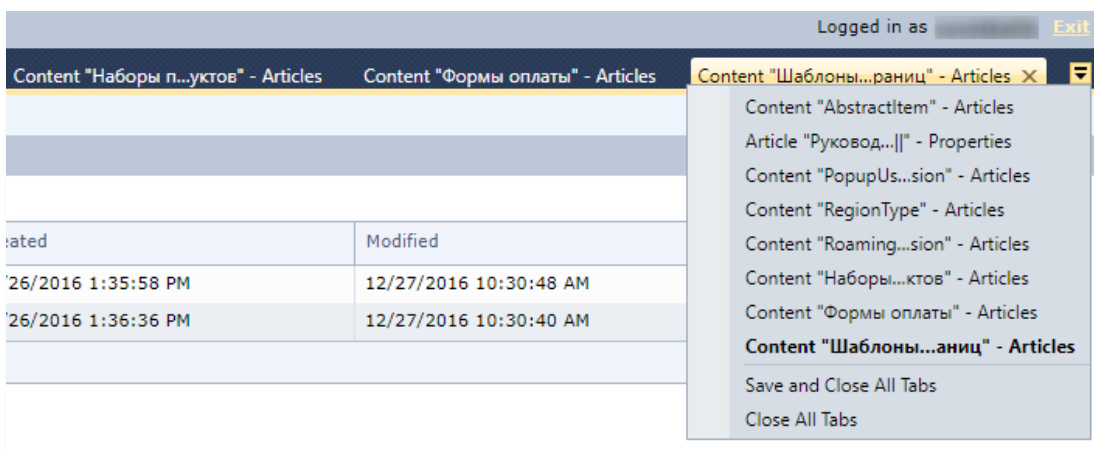


Рисунок 18. Меню вкладок

При переключении между вкладками не сохраненные в сущности данные не теряются. Пункт **«Сохранить и закрыть все вкладки»** (Save and Close All Tabs) позволяет сохранить изменения во всех открытых сущностях и закрыть их. Пункт **«Закрыть все вкладки»** (Close All Tabs) выполняет только закрытие вкладок.

Если при переходе по ссылке, выборе пункта контекстного меню или нажатии кнопки панели инструментов, должно выполняться открытие новой вкладки, и при этом сущность уже выведена в одной из вкладок, то осуществляется переключение на данную вкладку. Правило распространяется только на уже существующие сущности и не применяется при создании новых. Например, для контента можно вывести несколько вкладок с формой «Форма изменения сущности» (Рисунок 19).

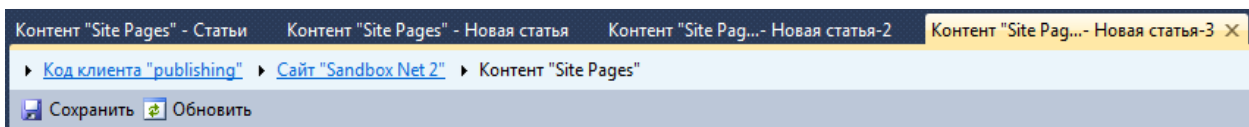


Рисунок 19. Множество вкладок с формой «Форма изменения сущности»

Если открыто вкладок более, чем может быть выведено на экран пользователя, то при переходе к крайней видимой вкладке осуществляется прокрутка списка вкладок, чтобы у пользователя была возможность получить доступ к другим вкладкам, которые ранее не выводились на экран (Рисунок 20).

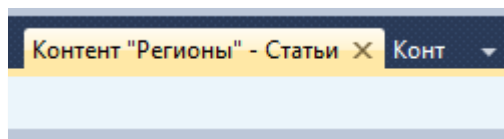


Рисунок 20. Открыто вкладок более, чем может быть выведено на экран пользователя

Нажатие на вкладке колесом мыши приводит к закрытию вкладки.

Для вкладки существует контекстное меню (Рисунок 21).



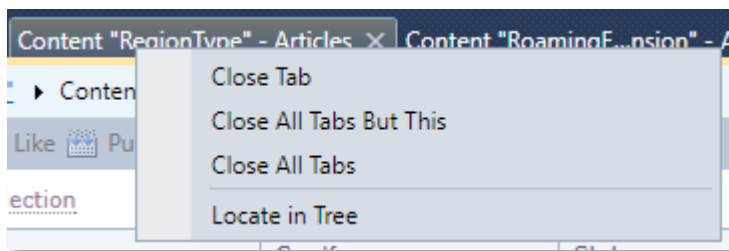


Рисунок 21. Контекстное меню для вкладки

Контекстное меню позволяет:

- закрыть текущую вкладку;
- закрыть все вкладки, кроме текущей;
- закрыть все вкладки;
- показать месторасположение в дереве.

#### 4.6.3 Панель инструментов (Toolbar)

Сущность создаётся вместе с панелью инструментов. Панель размещается в верхней части сущности и содержит действия для элементов вкладки или окна, а также создания новых.

Панель инструментов содержит кнопки для действий, на выполнение которых у пользователя достаточно прав.

Панель инструментов всегда содержит кнопку «Обновить» (Refresh), которая позволяет перезагрузить сущность с потерей всех произведённых и несохранённых изменений с момента её открытия (Рисунок 22).

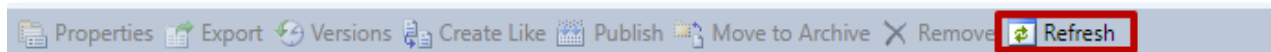


Рисунок 22. Панель инструментов (Toolbar)

**Примечание:** если изменения выполнялись, то пользователю выводится запрос на согласие с тем, что изменения будут потеряны. При отсутствии подтверждения от пользователя обновление не выполняется.


Кнопки панели инструментов, по их активности относительно выбранных элементов, подразделяются на группы, указанные в таблице 7.

Таблица 7. Группы кнопок панели инструментов

Название группы	Пример действия
Активные всегда	охранить обновить
Активные для одного выбранного элемента	Свойства
Активные для двух выбранных элементов	Сравнить версии
Активные для одного и более выбранных элементов	Удалить

#### 4.6.4 Представления (Views)

Для одной сущности может существовать несколько представлений. В этом случае в правой части панели инструментов выводятся кнопки для:

- переключения на следующее представление (  );
- вывода выпадающего списка с доступными представлениями (Рисунок 23).

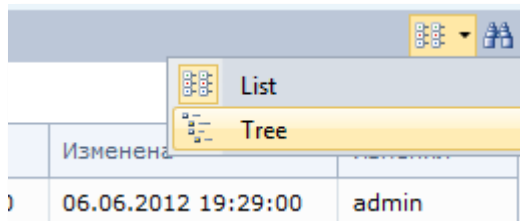


Рисунок 23. Выбор представления

Переключение представлений доступно в случаях, указанных в таблице 8.

Таблица 8. Случаи доступности представлений

Название	Описание
<b>Детальный список сущностей для контента</b>	<p>Доступно для сущности «Контент» и «Виртуальный контент».</p> <p>В контенте должна быть организована иерархическая структура статей, т.е. созданы связи между полями контента.</p> <p>Виды представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- «Список» (List);</li> <li>- «Дерево» (Tree).</li> </ul>
<b>Библиотека сайта</b>	<p>Виды представлений:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- «Список» (List);</li> <li>- «Детальный список» (Details);</li> <li>- «Миниатюры» (Thumbnails).</li> </ul>
<b>Библиотека контента</b>	
<b>Аудит</b>	Переключение представлений аудита
<b>Поиск по коду</b>	Переключение режима поиска

#### 4.6.5 Инструмент «Хлебные крошки» (Breadcrumbs)

Инструмент выводит путь до открытой сущности в виде навигационной цепочки ссылок. Путь содержит все промежуточные узлы дерева сущностей. При наведении курсора на элемент навигационной цепочки ссылок выводится всплывающая подсказка, в которой содержатся:

- заголовок элемента навигационной цепочки;
- идентификатор сущности.

**Примечание:** при нажатии на родительский элемент в цепочке ссылок осуществляется переход к выбранной сущности. Данное действие может отличаться от используемого действия по умолчанию. Например, в форме «Форма изменения сущности» для сущности «Виртуальный контент» нажатие на элемент навигационной цепочки, указывающий на текущий сайт, приведёт к открытию вкладки «Детальный список сущностей» со списком для виртуальных контентов, а не контентов.

Клик правой кнопкой мыши по пункту навигационной цепочки вызывает контекстное меню (Рисунок 24).

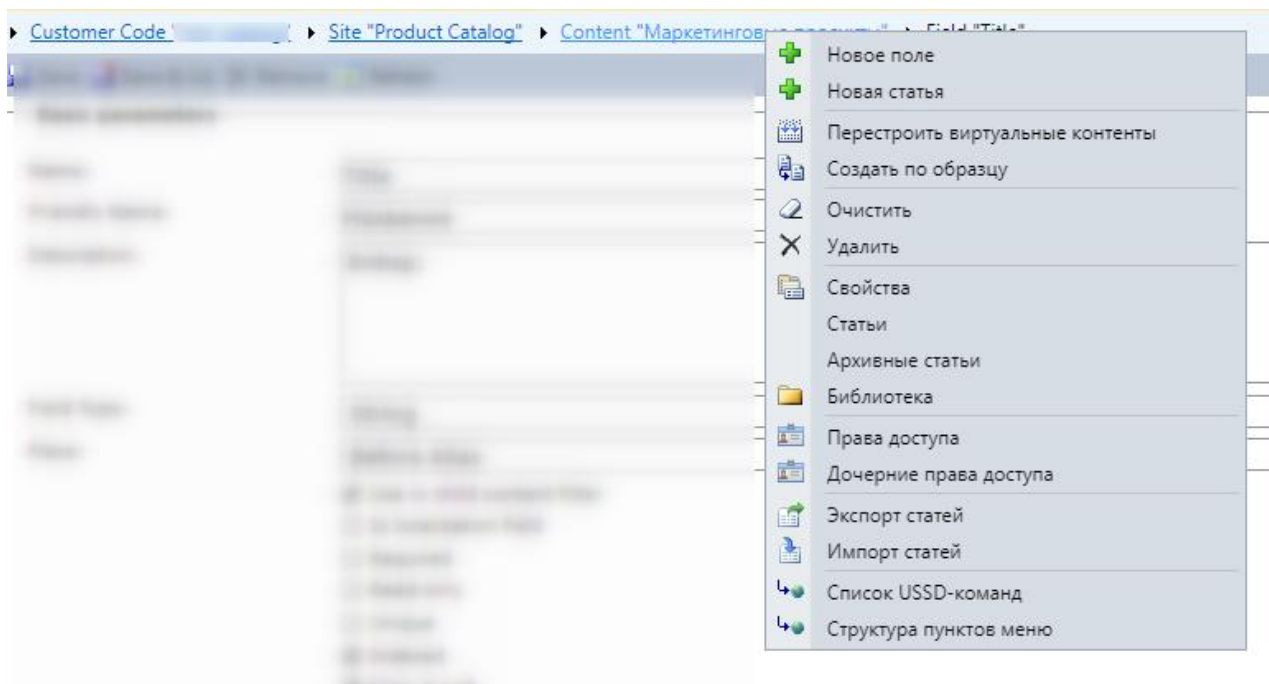


Рисунок 24. Вызов контекстного меню инструмента «Хлебные крошки»

Содержание контекстного меню зависит от сущности и прав доступа пользователя. Контекстное меню позволяет работать с возможностями сущности централизованно. Например, добавить новое поле в контенте, не переходя к папке контента Поля (Fields).

#### 4.6.6 Ссылки в сущностях

По функциональности ссылки делятся на ссылки, которые:

- меняют содержимое сущности;
- не меняют содержимое.

Ссылки, меняющие содержимое сущности, подчеркиваются сплошной линией, не меняющие – пунктиром.

**Примечание:** в большинстве сценариев использования ссылки в QR не меняют содержимое сущности, а открывают новую вкладку или окно, либо выполняют какое-то действие в пределах текущей. Более того, большинство действий, вызываемых из контекстного меню или панели инструментов, имеют такое же поведение.

Ссылки, меняющие содержимое сущности, используются в случаях, указанных в таблице 9.

Таблица 9. Случаи использования ссылок, меняющие содержимое сущности

Название	Описание
<b>Список сущностей</b>	Используется в значениях в столбце ID. Позволяет менять содержимое вкладки, уходя по иерархии сущностей в глубину
<b>Заголовки статей</b>	Используются в качестве названия статьи. Позволяет менять содержимое вкладки, уходя по иерархии сущностей в глубину

<b>Инструмент</b> <b>«Хлебные крошки»</b>	Используется в элементах навигационной цепочки. Позволяет возвращаться на более высокие уровни иерархии
----------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Это позволяет реализовать следующий сценарий работы:

- Открыть детальный список контентов.
- Нажать на значение идентификатора или заголовок нужного контента. В результате содержимое текущей вкладки меняется на вкладку «Детальный список сущностей» для статей контента.
- Нажать на значение идентификатора или заголовок нужной статьи. В результате содержимое текущей вкладки меняется на форму «Форма изменения сущности» для данной статьи.
- Внести в статью изменения и сохранить их.
- Нажать на элемент навигационной цепочки для содержащего статью контента. В результате содержимое текущей вкладки меняется на вкладку «Детальный список сущностей» для статей контента.

Помимо указанного сценария, переход к форме изменения статьи может быть выполнен, например, через контекстное меню или панель инструментов, что позволяет открыть несколько статей на для последующего изменения, не закрывая детальный список статей.

Использование сочетания клавиш «Shift + Click» (зажатие клавиши «Shift» на клавиатуре и нажатие левой кнопкой мыши) позволяет открывать новое содержимое в новой вкладке. Использование «Shift + Click» может быть удобнее, чем контекстное меню или панель инструментов, так как требуется меньшее количество нажатий на клавиши.


Поддерживаются следующие сочетания клавиш:

- «Shift + Click» – открытие новой вкладки с переходом на неё;
- «Ctrl + Click» – открытие новой вкладки без перехода.

**Примечание:** идентичное действие выполняется при нажатии на колесо мыши.

#### 4.6.7 Кнопка «Назад» (Back) браузера

Система поддерживает стандартные кнопки «Назад» (Back) и «Вперед» (Forward) браузера.

При работе с несколькими вкладками (Рисунок 25), использование кнопки  браузера, возвращает на ранее открытую вкладку (Рисунок 26)

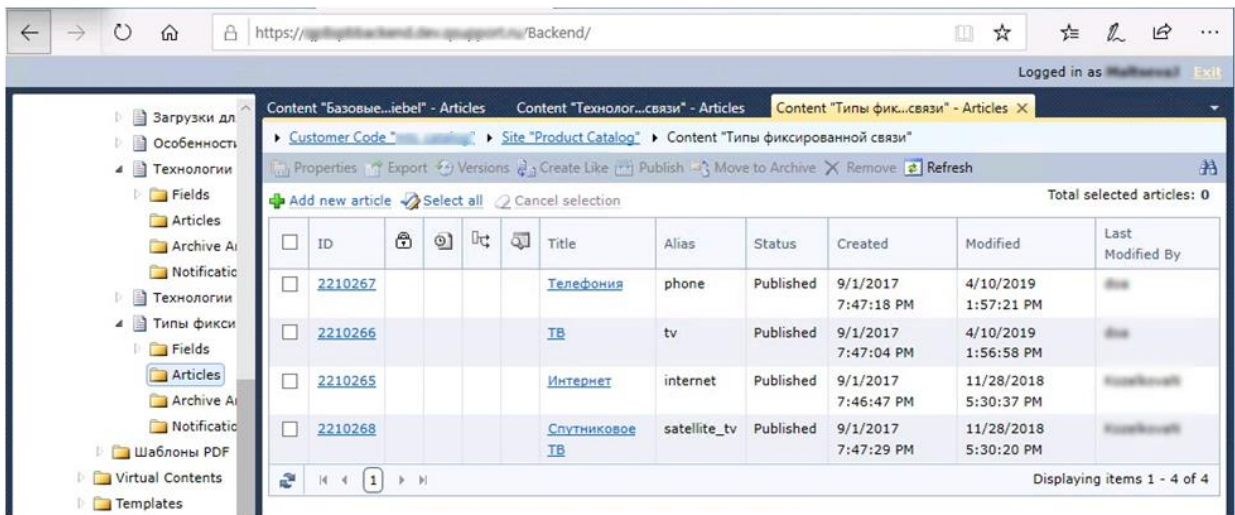


Рисунок 25. Активная вкладка и выбор кнопки «Назад (Back)»

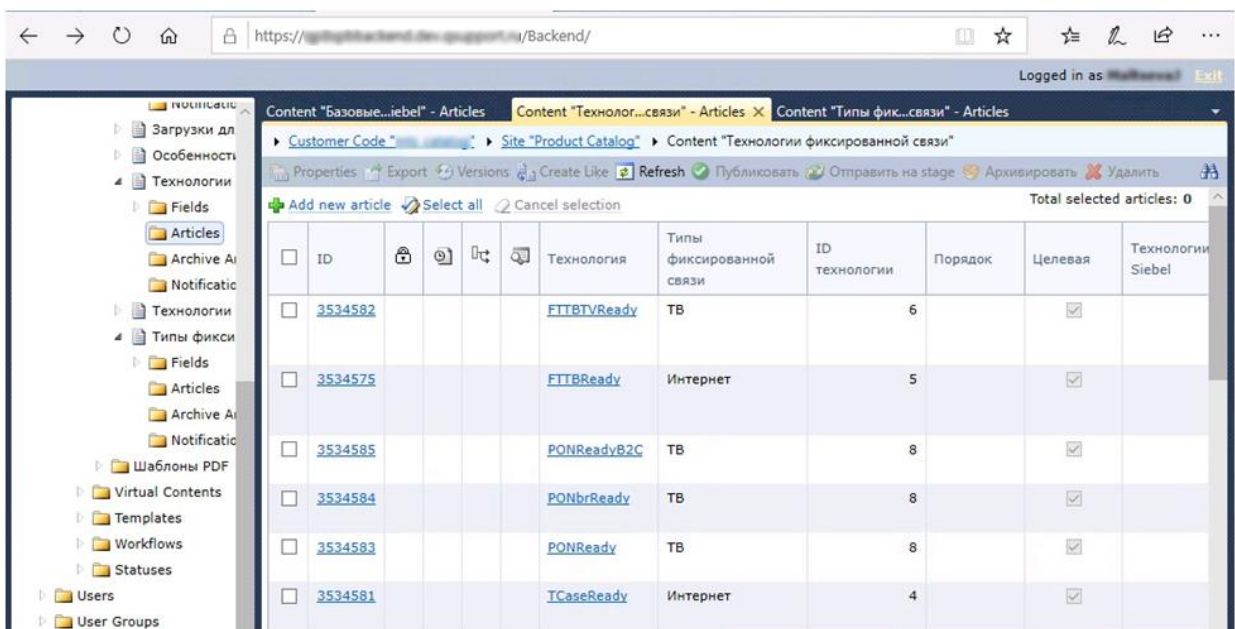



Рисунок 26. Переключение на предыдущую вкладку

При условии, когда во вкладке была открыта форма редактирования сущности, например статьи (Рисунок 27), использование кнопки  браузера, возвращает пользователя назад в эту же вкладку со списком статей на уровень выше (Рисунок 28).

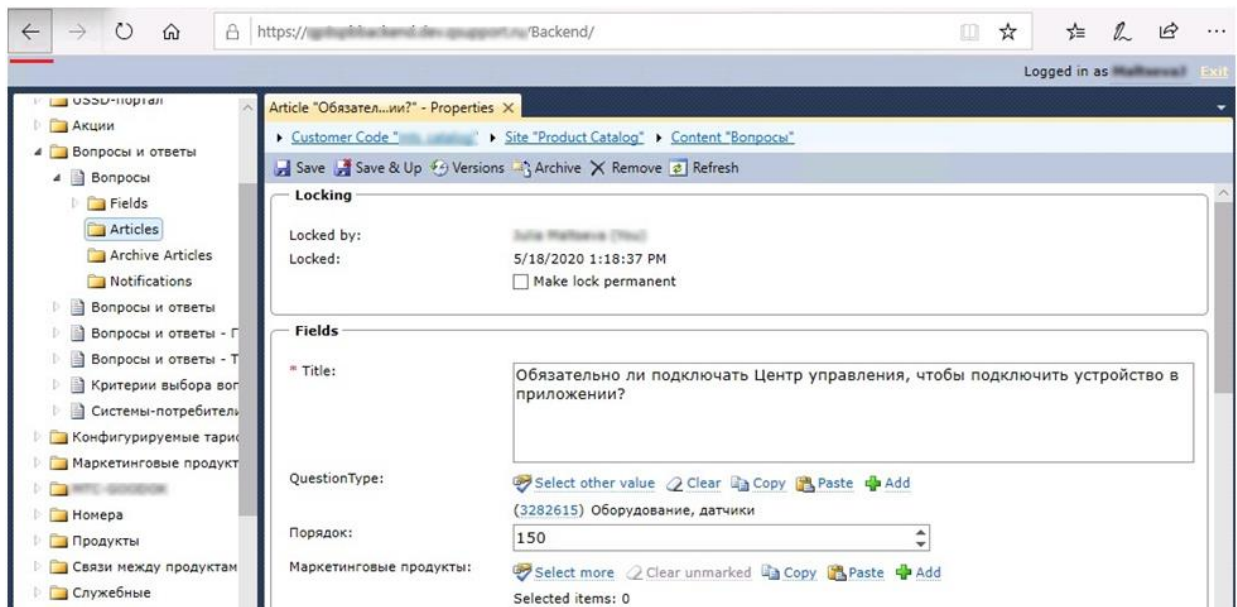


Рисунок 27. Применение кнопки «Назад» (Back) в открытой форме редактирования статьи

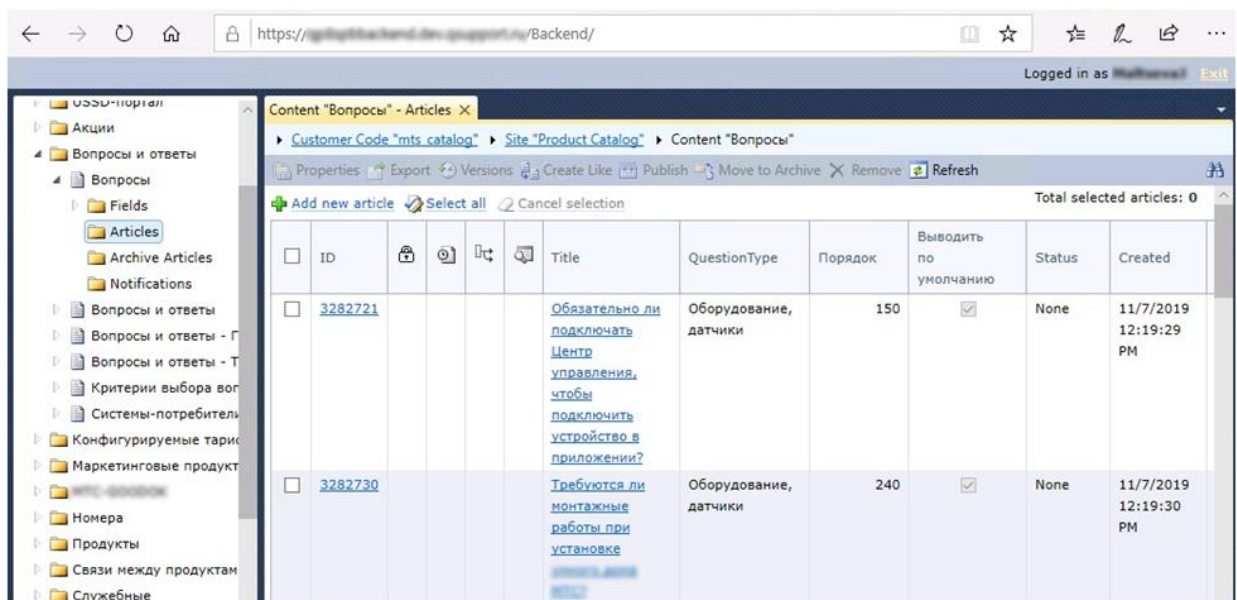


Рисунок 28. Возврат в список статей на предыдущий уровень

Кнопка «Назад» (Back) является функционалом самого браузера, а не реализована в приложении QR. Её действие распространяются на все типы сущностей.

#### 4.6.8 Пагинация

Пагинация находится внизу [списка сущностей](#) или [списка статей](#) (Рисунок 29).

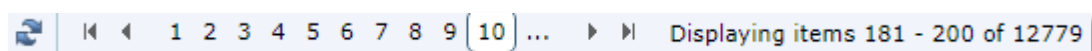


Рисунок 29. Пагинация

Пагинация выводится, если количество доступных для показа пользователю сущностей превышает количество сущностей для показа на одном экране.

Пагинация состоит из следующих элементов:

- Кнопка «Обновить» (↻). Клик по кнопке обновляет содержимое списка.
- Кнопка «Первая страница» (⏪).
- Кнопка «Предыдущая страница» (⏩).
- Номер страницы.
- Кнопка «Сместиться на N страниц» (⋮). Смещение зависит от количество отображенных страниц в пагинации. Например, если в пагинации до кнопки «Сместиться на N страниц» размещено 10 страниц, то клик по кнопке «Сместиться на N страниц» выведет в пагинацию следующие 10 страниц. Также работает в обратную сторону.
- Кнопка «Следующая страница» (⏪).
- Кнопка «Последняя страница» (⏩).
- Диапазон отображенных статей из общего количества (Displaying items 181 - 200 of 12779).

#### 4.7 Детальный список сущностей (Grid)

На рисунке ниже изображен детальный список сущностей.

ID	Title	Маркетинговая услуга	Status	Created	Modified	Last Modified By
1742640	Хит дня		Published	7/18/2016 4:45:18 PM	9/27/2016 12:12:22 PM	admin
1742639	Портал 111		Published	7/18/2016 4:44:03 PM	9/5/2016 3:57:20 PM	admin
1742642	Контроль расходов/стоимость		Published	7/18/2016 4:46:06 PM	9/5/2016 3:57:20 PM	admin
1742645	Вы очевидец		Published	7/18/2016 4:49:23 PM	9/5/2016 3:57:20 PM	admin
1742646	Песня дня		Published	7/18/2016 4:49:23 PM	9/5/2016 3:57:20 PM	admin
1742647	Игра дня		Published	7/18/2016 4:49:23 PM	9/5/2016 3:57:20 PM	admin

Рисунок 30. Детальный список сущностей

ГПИ детального списка сущностей состоит из следующих элементов:

- [Вкладки](#).
- [Инструмент «Хлебные крошки»](#).
- [Панель инструментов](#).
- Таблица со списком элементов. Заголовками таблицы являются поля контента.

##### 4.7.1 Выбор и отмена выбора элементов списка

Выбор элемента выполняется следующими способами:

1. Активировать флаг для выбора элемента, для отмены выбора снять флаг (Рисунок 31).

<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742639</a>	<a href="#">Портал 111</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">1742642</a>	<a href="#">Контроль расходов/стоимость</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742645</a>	<a href="#">Вы очевидец</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742646</a>	<a href="#">Песня дня</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742647</a>	<a href="#">Игра дня</a>

Рисунок 31. Выбор элемента активацией флага элемента

2. Нажать левой кнопкой мыши в блоке для элемента, кроме ссылок (Рисунок 32). Для отмены выбора кликнуть по элементу повторно.

<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742642</a>	<a href="#">Портал 111</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742642</a>	<a href="#">Контроль расходов/стоимость</a>
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">1742645</a>	<a href="#">Вы очевидец</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742646</a>	<a href="#">Песня дня</a>
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1742647</a>	<a href="#">Игра дня</a>

Рисунок 32. Выбор элемента кликом по записи в списке

3. Для открытия элемента в новой вкладке без перехода на нее необходимо выполнить: Ctrl+Click по названию элемента или идентификатору (Рисунок 33).

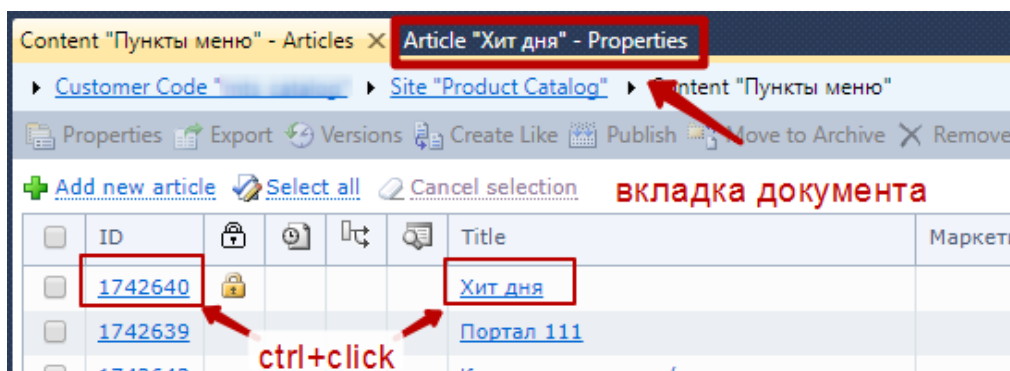


Рисунок 33. Открытие статьи в новой вкладке без перехода на нее

4. Shift+Click – открытие новой вкладки с переходом.

При выборе элемента:

1. Активируется флаг для элемента.
2. Меняется цвет фона в блоке для элемента.
3. Над таблицей, в правом верхнем углу, указывается количество выбранных статей.
4. После выбора статьи(-ей) неактивные функции в [панели инструментов](#) и [панели управления статьями](#) принимают состояние активных.

На рисунке ниже изображен выбор элементов и смена фона.

<input type="checkbox"/>	ID	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Title	Статус	Создана	Изменена	Изменил
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1782</a>				abc	Published	14.06.2012 11:48:00	14.06.2012 11:48:00	admin
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">1714</a>		<input type="checkbox"/>		efg	Published	20.04.2012 15:07:00	14.06.2012 11:46:00	admin
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">1715</a>				eee	Published	20.04.2012 15:07:00	04.06.2012 14:46:00	admin
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1726</a>				aaa	Published	24.04.2012 14:08:00	04.06.2012 14:46:00	admin

Рисунок 34. Выбор элемента детального списка сущностей и смена фона

Возможности для выбора статей списка:

1. Флаг в панели инструментов (Рисунок 35). При активации флага будут выбраны все статьи на текущей странице (см. [«Пагинация»](#)).



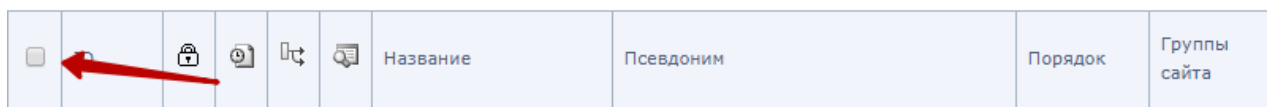


Рисунок 35. Флаг для выбора всех статей на странице

**Примечание:** повторное нажатие на флаг отменяет выбор всех статей на странице.

2. Псевдоссылки «Выбрать все» (Select All) и «Отменить выбор» (Cancel selection) (см. «[Список статей](#)»). При нажатии на «Выбрать все» будут выбраны все статьи из текущего детального списка сущностей.

**Примечание:** например, если в контенте были заданы правила фильтрации, то последующее нажатие на «Выбрать все» приведён к выбору всех статей, удовлетворяющих заданным правилам фильтрации, а не всех существующих статей в контенте.

При нажатии на «Отменить выбор» будет снято выделение со всех выбранных статей.

Список выбранных элементов сохраняется при:

- сортировке;
- поиске;
- фильтрации;
- переходе между страницами списка.

#### 4.7.2 Контекстное меню для элемента списка

Пользователю в меню доступны те действия, на выполнение которых у него достаточно прав. Контекстное меню вызывается кликом правой кнопки мыши по элементу.

Контекстное меню может содержать действия, доступные в панели инструментов (Рисунок 36).

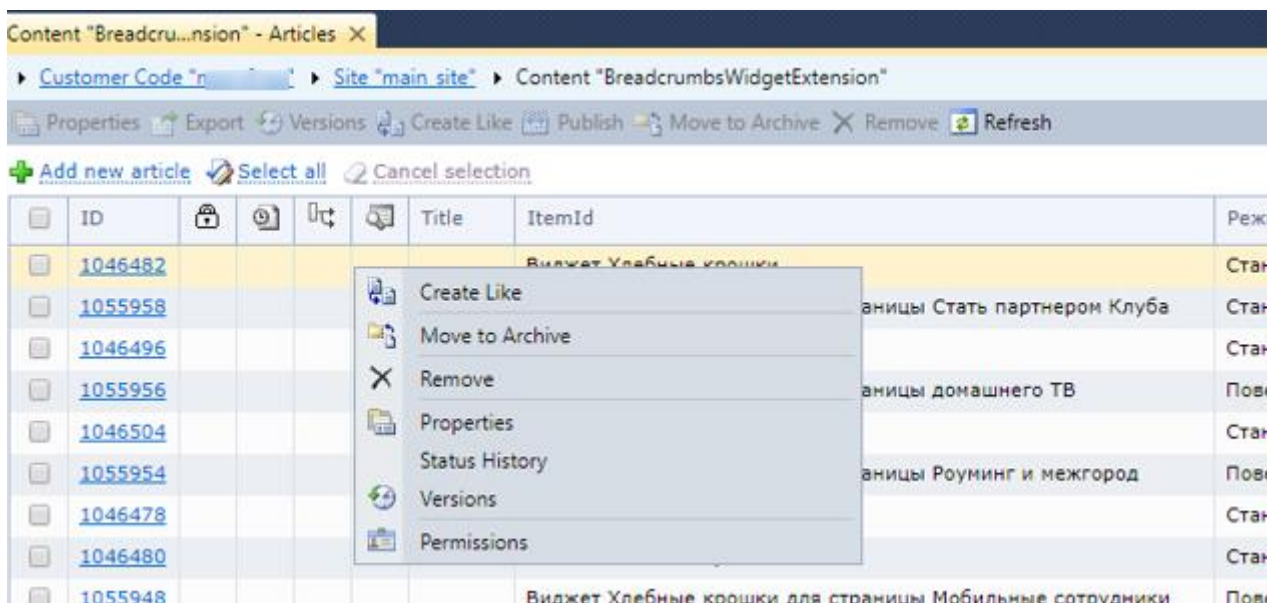


Рисунок 36. Контекстное меню для элемента списка

Основное отличие меню от панели в том, что в меню используются только единичные действия, применяются к одному элементу. На панели используются и единичные и множественные

действия, применяются к нескольким выбранным элементам. Например, множественное удаление или архивирование.

#### 4.7.3 Сортировка списка

Доступные следующие правила сортировки:

- сортировка по возрастанию (Рисунок 37 п. 1);
- сортировка по убыванию (Рисунок 37 п. 2);
- сортировка выключена (Рисунок 37 п. 3) (применяется по умолчанию).

Смена правила сортировки выполняется кликом по заголовку столбца.

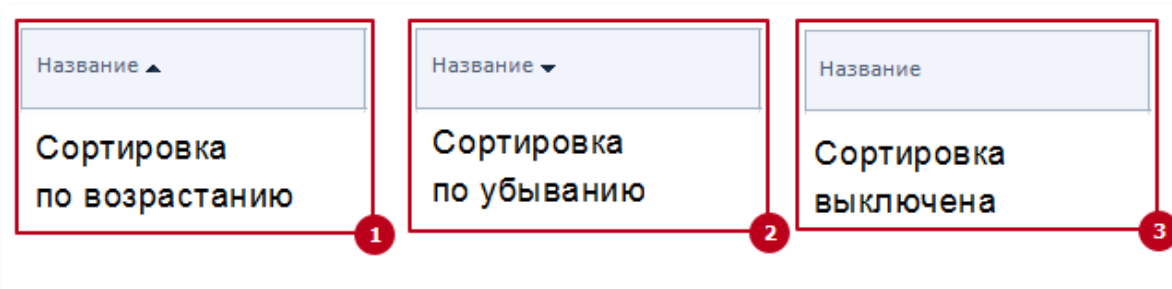


Рисунок 37. Сортировка списка

(п.1 – Сортировка по возрастанию, п.2 – Сортировка по убыванию, п.3- Сортировка выключена)

Для [списка статей](#) по умолчанию установлена сортировка по убыванию даты модификации статьи. Для списка статей в режиме выбора сортировка производится среди выбранных статей по убыванию даты модификации статьи. Например, в окне выбора статей [связи M2M](#), уже для выбранных значений применяется правило сортировки: по убыванию даты модификации выбранных статей (Рисунок 38).

Контент "AbstractItemRegion" - Множественный выбор статей

Сохранить выбор | Выбрать все | Очистить все | Обновить

Выбрать все | Отменить выбор

<input checked="" type="checkbox"/>	ID			Title	Статус	Создана	Изменена
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78070</a>			Кемеровская область	Published	05.05.2016 15:17:49	10.08.2017 21:01:47
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78103</a>			Нижегородская область — Нижний Новгород	Published	05.05.2016 15:51:28	19.06.2017 12:14:58
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78104</a>			Пензенская область	Published	05.05.2016 15:52:05	19.06.2017 12:14:58
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78091</a>			Санкт-Петербург, Ленинградская область	Published	05.05.2016 15:42:30	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78093</a>			Саратовская область	Published	05.05.2016 15:44:54	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78094</a>			Оренбургская область	Published	05.05.2016 15:45:29	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78095</a>			Ульяновская область	Published	05.05.2016 15:46:25	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78096</a>			Самарская область	Published	05.05.2016 15:47:01	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78097</a>			Башкортостан (Республика Башкортостан) — Уфа	Published	05.05.2016 15:47:36	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78098</a>			Кировская область	Published	05.05.2016 15:48:14	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78101</a>			Татарстан (Республика Татарстан) — Казань	Published	05.05.2016 15:50:01	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78102</a>			Удмуртия (Удмуртская Республика) — Ижевск	Published	05.05.2016 15:50:54	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78077</a>			Новосибирская область	Published	05.05.2016 15:24:17	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78078</a>			Омская область	Published	05.05.2016 15:24:57	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78080</a>			Алтайский край — Барнаул, Бийск	Published	05.05.2016 15:26:20	19.06.2017 12:14:57
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78052</a>			Курская область	Published	05.05.2016 14:58:49	19.06.2017 12:14:56
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78054</a>			Калужская область	Published	05.05.2016 15:00:10	19.06.2017 12:14:56
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78057</a>			Ивановская область	Published	05.05.2016 15:02:25	19.06.2017 12:14:56
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78060</a>			Курганская область	Published	05.05.2016 15:04:11	19.06.2017 12:14:56
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">78061</a>			Пермский край	Published	05.05.2016 15:06:14	19.06.2017 12:14:56

1 2 3 4 5 6 2

Рисунок 38. Сортировка выбранных значений  
(п.1 – выбранные статьи, п.2 – дата модификации статьи)

**Примечание:** выбранное правило сортировки сохраняется в рамках текущего сеанса пользователя (в клиентском компоненте бэкенда). При изменении правила сортировки производится принудительный переход на первую страницу списка.

#### 4.7.4 Взаимодействие с панелью инструментов

Действия на панели инструментов поддерживают многостраничный режим – можно выбрать статьи на нескольких страницах (см. «[Пагинация](#)») и применить к ним действие, доступное на панели управления.

#### 4.8 Дерево сущностей (Tree)

Дерево сущностей — это альтернативное представление [детального списка сущностей](#) (Рисунок 39).

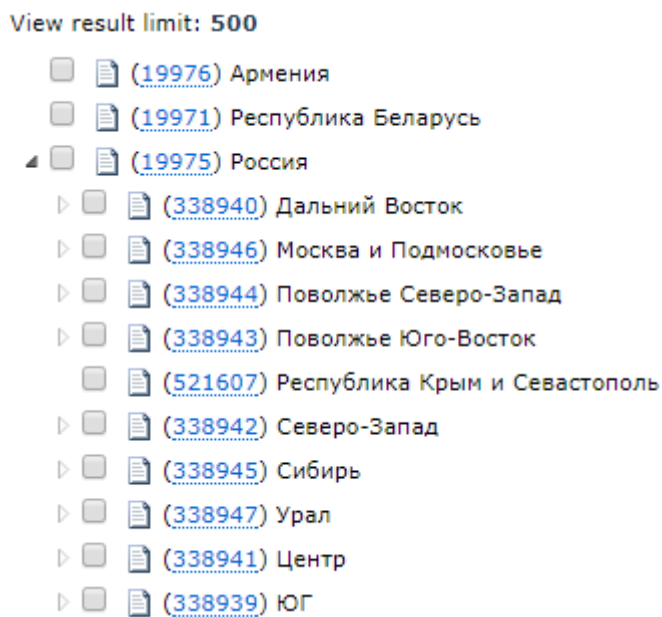


Рисунок 39. Дерево сущностей

Древовидная структура строится на иерархических связях полей контентов.

В дереве поддерживается множественный выбор статей, в том числе и в виртуальных контентах.

## 4.9 Форма изменения сущности

### 4.9.1 Данные о блокировке

Блокировка экземпляра сущности пользователем бэкенда – это запрет на изменение данного экземпляра другими пользователями. Заблокированный экземпляр может разблокировать:

- пользователь, выполнивший блокировку;
- пользователь, входящий в группу пользователей «Администраторы»;
- пользователь, входящий в группу пользователей с включённой настройкой «Члены группы могут разблокировать сущности».

Блокировка используется для следующих сущностей:

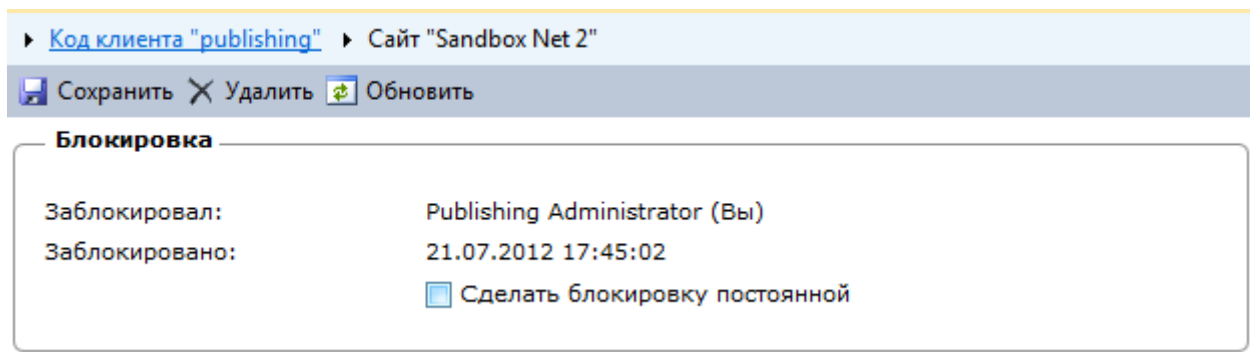
- «Сайт»;
- «Статья»;
- «Страница».

Блокировка устанавливается автоматически после входа пользователя на страницу изменения свойств сущности. По окончании редактирования блокировка автоматически снимается. У пользователя имеется возможность указать постоянную блокировку установкой флага «Сделать блокировку постоянной».

**Примечание:** постоянная блокировка автоматически используется в следующих случаях:

- работа веб-приложения была завершена в аварийном режиме;
- окно браузера было закрыто.

Блок с данными о блокировке выводится в верхней части статьи (Рисунок 40).



Код клиента "publishing" ▶ Сайт "Sandbox Net 2"

Сохранить ✕ Удалить 🔄 Обновить

**Блокировка**

Заблокировал: Publishing Administrator (Вы)  
Заблокировано: 21.07.2012 17:45:02

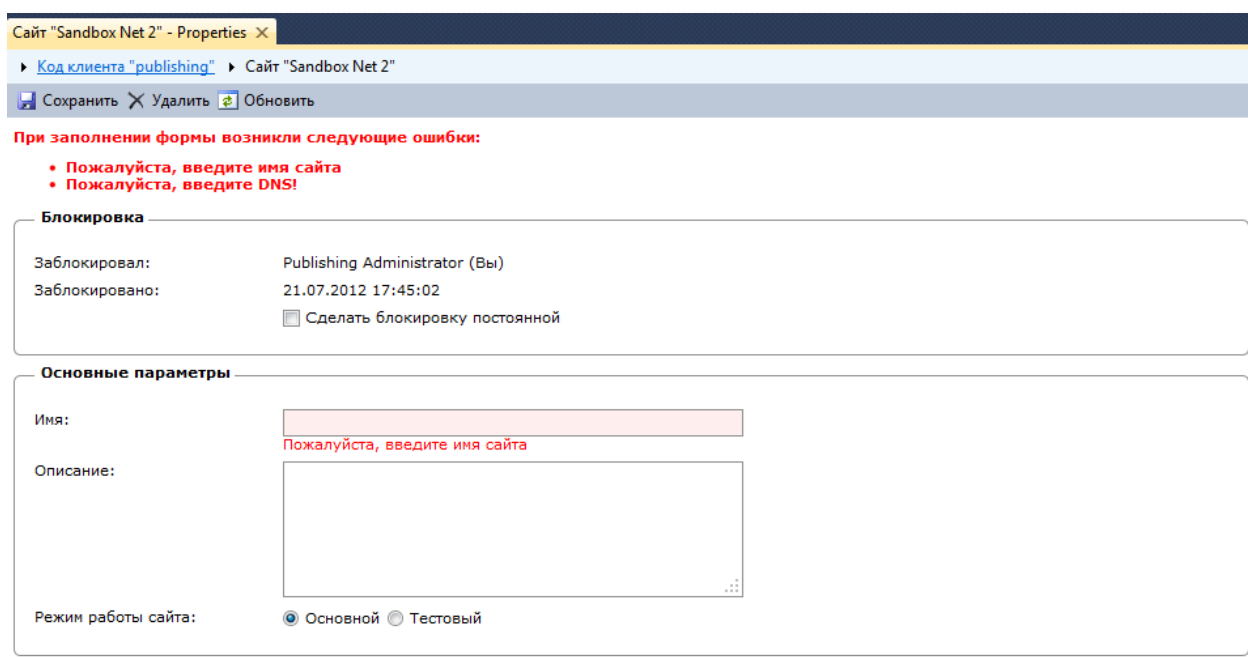
Сделать блокировку постоянной

Рисунок 40. Данные о блокировке

**Примечание:** данные о блокировке также доступны в формах «Детальный список сущностей» и «Дерево сущностей». Блокировка выводится в виде [флага состояния](#).

#### 4.9.2 Валидация введённых данных

Валидация выполняется для всех полей формы сразу. Обнаруженные ошибки выводятся как рядом с содержащим некорректное значение полем, так и в блоке с общим списком обнаруженных ошибок в начале формы редактирования (Рисунок 41).



Сайт "Sandbox Net 2" - Properties ✕

Код клиента "publishing" ▶ Сайт "Sandbox Net 2"

Сохранить ✕ Удалить 🔄 Обновить

При заполнении формы возникли следующие ошибки:

- Пожалуйста, введите имя сайта
- Пожалуйста, введите DNS!

**Блокировка**

Заблокировал: Publishing Administrator (Вы)  
Заблокировано: 21.07.2012 17:45:02

Сделать блокировку постоянной

**Основные параметры**

Имя:  Пожалуйста, введите имя сайта

Описание:

Режим работы сайта:  Основной  Тестовый

Рисунок 41. Валидация введённых данных

#### Валидация HTML-тегов

В QR реализована возможность ограничения набора допустимых HTML-тегов. Функция обеспечивает дополнительную защиту сайта от действия потенциальных злоумышленников. Набор разрешенных тегов (т. н. «белый список») задается в конфигурации QR. Там же задается и список разрешённых доменов.

**Примечание:** данная проверка свойственна всем типам полей, в которые можно вводить произвольный текст: «Файл», «Изображение», «Строка», «Текстовое поле», «Визуальный редактор».

Ввод запрещенных тегов в текстовое поле при создании/редактировании статьи повлечет (после нажатия «Сохранить») к возникновению ошибки с текстом «Запрещённые теги '{0}'», где {0} –

переменная, в которую система подставляет запрещённый тег. Если обнаружено более одного запрещённого тега, то все обнаруженные теги будут указаны через запятую (Рисунок 42).

Если в теге найден домен, не указанный в списке разрешенных доменов для конкретного тега, то после нажатия «Сохранить» будет выведено сообщение «Запрещённый домен источника '{1}' у тега '{0}'», где {1} – переменная, в которую система подставляет запрещенный домен (Рисунок 42).

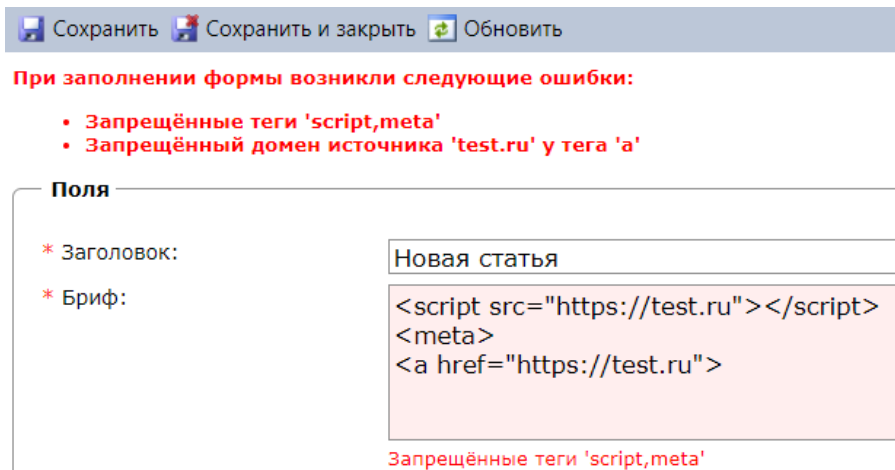


Рисунок 42. Ошибка при попытке сохранения данных с запрещенными тегами и доменом

#### 4.9.3 Прямая ссылка на статью

Любая статья доступна по прямой ссылке. Ссылка на статью приводится в нижней части вкладки с описанием статьи (Рисунок 43).

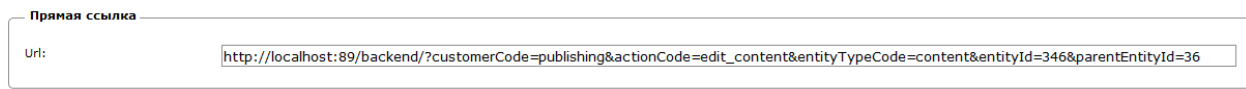


Рисунок 43. Прямая ссылка на статью

**Примечание:** при переходе по ссылке выполняется проверка на наличие открытой страницы с ГПИ бэкенда на домене из URL. Если такая страница обнаружена, то статья будет открыта в новой вкладке ГПИ бэкенда. Если значения Customer Code различаются, то пользователю будет предложено сменить Customer Code с текущего на новый.

**Примечание:** прямые ссылки также поддерживаются в уведомлениях с форматами по умолчанию, сгенерированных в QR.

#### 4.9.4 Элементы формы

##### Выбор даты и времени (*DateTimePicker*)

Дата и время устанавливаются с помощью:

1. Ввода данных с клавиатуры;
2. Выбора даты из календаря, время из выпадающего списка (Рисунок 44).

Дата начала показа:	25.07.2012 0:00
Публикация	
Статус:	
Версия	
ID:	
Создано:	10.10.2005 14:08:44
Изменено:	17.04.2012 17:37:59

Рисунок 44. Элемент «Выбор даты и времени»

Если в поле были введены некорректные данные с клавиатуры, то после потери элементом фокуса поле ввода подсвечивается для указания на ошибку ввода (Рисунок 45).

Дата начала показа:

Рисунок 45. Реакция ГПИ на ошибку ввода

#### Ввод числа (NumericTextBox)

Элемент «Ввод числа» позволяет:

- ввести число с использованием клавиатуры;
- изменить значение на 1 в большую или меньшую сторону с использованием ГПИ элемента.

На рисунке ниже изображен элемент «Ввода числа».

Рисунок 46. Элемент «Ввод числа»

**Примечание:** если было введено нецелое число, то при изменении значения осуществляется округление до целого.

Не допускается ввод нечисловых значений.

#### Загрузчик файлов (File Uploader)

Для загрузки файлов используется сторонний компонент rUpload. Он позволяет использовать в качестве среды для передачи различные среды:

- Flash;
- Silverlight;
- HTML5;
- HTML.

Также компонент может прозрачно переключаться между средами в зависимости от их поддержки браузером пользователя.

На рисунке ниже изображен элемент «Загрузчик файлов».



Рисунок 47. Элемент «Загрузчик файлов»

**Примечание:** загрузка файла происходит отдельно от сохранения изменений сущности в результате заполнения формы.

#### Выпадающий список (DropDownList)

Элемент используется для изменения значения поля «Связь» типа O2M (Рисунок 48). в том случае, когда число статей в связанном контенте меньше или равно настройке поля «Максимальное количество элементов» (The maximum number of items), значение которой по умолчанию равно 10.

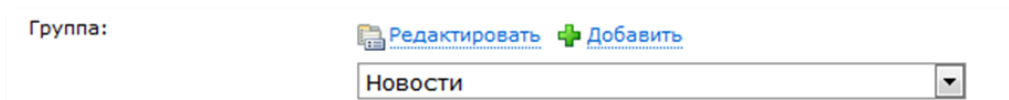


Рисунок 48. Выпадающий список

Кнопки «Редактировать» и «Добавить» позволяют изменить выбранную и создать связанную сущность соответственно. Форма создания/изменения может открываться в отдельной вкладке или во всплывающем окне в зависимости от конкретного сценария использования.

**Примечание:** при изменении набора связанных сущностей (создание, изменение, удаление) содержимое списка обновляется автоматически.

Данный контрол используется не только в данном документе, но и в других частях ГПИ бэкенда (без возможности настройки количества элементов).

#### Элемент одиночного выбора (SingleItemPicker)

Элемент используется для изменения значения поля «Связь» типа O2M (Рисунок 49). в том случае, когда число статей в связанном контенте больше настройки поля «Максимальное количество элементов» (The maximum number of items), значение которой по умолчанию равно 10.

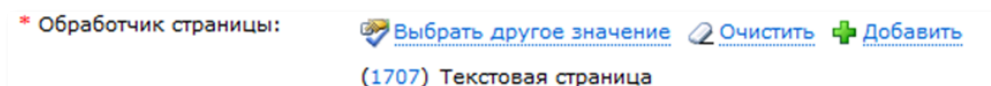


Рисунок 49. Элемент одиночного выбора

Кнопка «Очистить» (Clear) сбрасывает текущее значение поля.

Кнопка «Добавить» (Add) позволяет перейти в форме создания связанной сущности (например, создать статью в контенте, на которое ссылается поле связи).

**Примечание:** при изменении связанной сущности (изменение, удаление) состояние элемента обновляется автоматически.

Ссылка на поле с идентификатором выбранной связанной сущности ведёт на форму для изменения этой сущности. Форма может открываться в отдельной вкладке или во всплывающем окне в зависимости от конкретного сценария использования.



Кнопка «Выбрать другое значение»

Кнопка «Выбрать другое значение» (Select Other Value) вызывает расширенный диалог выбора связанной сущности (во всплывающем окне). Расширенный диалог изображен на рисунке ниже.

ID	Название обработчика	Обработчик	Статус	Создана	Изменена	Изменил
1707	Текстовая страница	text	Published	07.12.2011 11:03:00	25.05.2012 15:03:00	
60049	Вакансии	Vacancy	Published	24.07.2012 16:33:00	24.07.2012 16:34:00	
11704	Инвестиционные команды	InvestmentTeam	Published	14.06.2012 16:46:00	14.06.2012 16:46:00	
11634	Проекты	Projects	Published	08.06.2012 16:27:00	09.06.2012 13:49:00	
11697	Портфельные компании	Portfolio	Published	09.06.2012 13:49:00	09.06.2012 13:49:00	
1705	Новости	News	Published	02.12.2011 14:08:00	07.06.2012 12:55:00	
11624	Новость	NewsArticle	Published	07.06.2012 12:48:00	07.06.2012 12:48:00	
11617	О компании	About	Published	06.06.2012 17:17:00	06.06.2012 17:17:00	
11616	Пресс-центр	PressCenter	Published	06.06.2012 17:11:00	06.06.2012 17:11:00	
11610	Тематический указатель	Glossary	Published	05.06.2012 16:54:00	05.06.2012 17:12:00	
11573	Тестовая страница	test	Published	01.06.2012 16:09:00	01.06.2012 16:09:00	
1703	Главная страница	home	Published	29.11.2011 13:42:00	25.05.2012 14:37:00	
2874	Тестовая страница	Test	Published	14.02.2012 16:57:00	14.02.2012 16:57:00	
2873	Социальные контролы	Social	Published	14.02.2012 15:35:00	14.02.2012 15:35:00	

Рисунок 50. Расширенный диалог выбора связанной сущности

При открытии всплывающего окна текущее значение поля подсвечивается, причём данные отсортированы так, что изначально выбранный элемент выводится в начале списка. Для изменения значения поля нужно выбрать другой элемент и нажать кнопку «Сохранить выбор» (Save selection) на панели инструментов.

Если тип сущности поддерживает возможность поиска, то на панели инструментов выводится кнопка для вызова ГПИ поиска. Нажатие кнопки «Обновить» (Refresh) приводит диалог в начальное состояние (относится к выбранному элементу, сортировке, поиску, страницам таблицы).

При закрытии всплывающего окна:

- все изменения, произведенные в окне, не учитываются;
- значение поля не меняется.

Данный контрол используется не только в данном документе, но и в других частях ГПИ бэкенда (без возможности настройки количества элементов).

Группа флагов (CheckboxList)

Элемент используется для изменения значения поля «Связь» типа M2M (Рисунок 51). в том случае, когда число статей в связанном контенте меньше настройки поля «Максимальное количество элементов» (The maximum number of items), значение которой по умолчанию равно 10.

Рисунок 51. Группа флагов

Флаг «Отметить всё (снять все отметки)» позволяет активировать или деактивировать все флаги для текущего значения поля.

Кнопка «Добавить» (Add) позволяет создать связанную сущность (например, создать статью в контенте, на которое ссылается поле связи). Ссылка на поле с идентификатором выбранной связанной сущности ведёт на форму для изменения сущности. Форма может открываться в отдельной вкладке или во всплывающем окне в зависимости от конкретного сценария использования.

**Примечание:** при изменении набора связанных сущностей (создание, изменение, удаление) список флагов обновляется автоматически.

Данный контрол используется не только в данном документе, но и в других частях ГПИ бэкенда (без возможности настройки количества элементов).

#### *Элемент множественного выбора (MultipleItemPicker)*

Элемент используется для изменения значения поля «Связь» типа M2O, а также «Связь» типа M2M (Рисунок 52) в том случае, когда число статей в связанном контенте меньше настройки поля «Максимальное количество элементов» (The maximum number of items), значение которой по умолчанию равно 10.

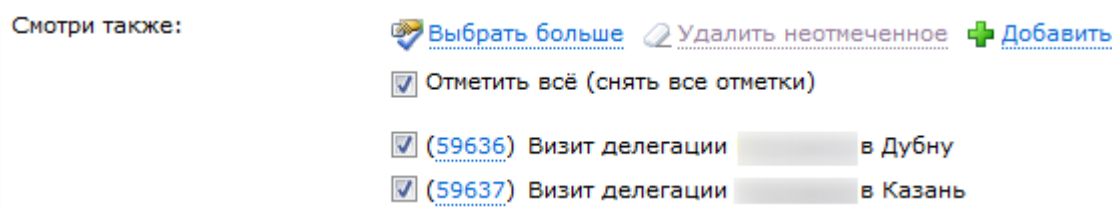


Рисунок 52. Элемент множественного выбора

Принципиальное отличие элементов «Группа флагов» и «Элемент множественного выбора» по поведению состоит в том, что для элемента «Группа флагов» все возможные варианты выбора доступны сразу в виде флагов, а для «Элемент множественного выбора» выводятся варианты, которые либо уже хранятся в БД, либо будут в неё добавлены (попали в выборку после выполнения диалога «Выбрать больше»).

Кнопка «Удалить неотмеченные» (Remove Unmarked) удаляет из списка элементы с неактивным флагом.

#### *Кнопка «Выбрать другое значение»*

Кнопка «Выбрать другое значение» (Select Other Value) вызывает расширенный диалог выбора связанной сущности (во всплывающем окне). Диалог выбора аналогичен диалогу для элемента «Группа флагов». В диалоге допускается множественный выбор элементов списка с помощью флагов (Рисунок 53).

ID	Заголовок	Дата публикации	Элемент меню	Старый Url	Статус	Создана	Изменена	Изменил
59636	Визит делегации в Дубну	13.03.2009		http://.../Post.aspx/Show/16119	Published	27.06.2012 11:59:00	13.07.2012 9:59:00	
59637	Визит делегации в Казань	26.03.2009		http://.../Post.aspx/Show/16140	Published	27.06.2012 11:59:00	13.07.2012 9:57:00	
59373	В ... создадут R&D-центр композиционных материалов	26.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/33080	Published	27.06.2012 11:58:00	20.07.2012 18:41:00	
58489	ГК ... и ... подписали Соглашение о сотрудничестве	10.07.2008		http://.../Post.aspx/Show/15415	Published	27.06.2012 11:54:00	20.07.2012 11:04:00	
59355	В ... началась вторая стажировка студентов московских вузов	21.09.2011		http://.../Post.aspx/Show/32832	Published	27.06.2012 11:58:00	19.07.2012 16:11:00	
59827	Новости: Пластиковая электроника может удешевить полупроводниковое производство	13.09.2011		http://.../Post.aspx/Show/32756	Published	27.06.2012 11:59:00	13.07.2012 9:58:00	
59383	... подписало соглашение о сотрудничестве с ОАО ...	28.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/33143	Published	27.06.2012 11:58:00	13.07.2012 9:56:00	
59642	... день 2	18.06.2010	Инвестиционные команды	http://.../Post.aspx/Show/26915	Published	27.06.2012 11:59:00	10.07.2012 17:50:00	
59829	... отказался от ... мроского кресла ради научного бизнеса	23.09.2011	Календарь событий	http://.../Post.aspx/Show/32841	Published	27.06.2012 11:59:00	10.07.2012 10:36:00	
59830	Интервью с генеральным директором ...	26.09.2011		http://.../Post.aspx/Show/32844	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59831	... Новые лекарства от ...	27.09.2011		http://.../Post.aspx/Show/32855	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59832	... Пластиковая логика	28.09.2011		http://.../Post.aspx/Show/32863	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59833	... Путь от костра до светодиодной лампы	03.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/32870	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59834	... Чип ... В мае партнером ... стала ... а вчера -- ...	06.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/32898	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59835	... Осуществить мечту донокозяйки, ... Чудо автонатизации, ... и магазин будущего	06.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/32899	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	
59836	... Амбиции возрастают. Новый высокотехнологичный пластиковый бизнес стремится занять все больше ниш на рынке, боится промышленного шпионажа и	10.10.2011		http://.../Post.aspx/Show/32921	Published	27.06.2012 11:59:00	27.06.2012 11:59:00	

Рисунок 53. Расширенный диалог выбора связанной сущности

**Внимание:** кнопки «Выбрать все» и «Очистить все» выбирают и отменяют выбор элементов списка только на текущей странице списка.

**Примечание:** кнопка «Выбрать все» позволяет выбрать 100 элементов максимум. Если общее число элементов списка больше 100, то будут выбраны только первые 100 элементов. В этом случае в ГПИ выводится предупреждение.

Данный контрол используется не только в данном документе, но и в других частях ГПИ бэкенда (без возможности настройки количества элементов).

*Текстовое поле*

Элемент «Текстовое поле» предназначен для ввода текстовой информации статьи. ГПИ текстового поле по умолчанию изображен на рисунке ниже.

Description:

Рисунок 54. Текстовое поле

4.9.5 Автосохранение и автовосстановление

Реализована функциональность автоматического сохранения промежуточных версий редактируемых статей (и других сущностей) на клиентской стороне (в localStorage) на случай аварийного завершения работы браузера с возможностью последующего восстановления.

Для обычных полей (строковых, числовых) автосохранение срабатывает при потере фокуса. Для VE-полей фиксация изменения происходит через заданный интервал (10 секунд).

После логина пользователя в бэкенд, просматривается localStorage на наличие там автосохраненных сущностей для данного customer code. Отфильтровываются (с удалением из localStorage) сущности, которые уже не существуют. Для сущностей, которые были открыты в

режиме редактирования, проверяется их дата модификации. Если дата модификации более новая, чем дата автосохранения, то эти данные также отфильтровываются с удалением из localStorage. дочерние статьи также расщепляются

Если после всего этого остаются еще какие-либо автосохраненные данные, то пользователю выводится диалог подтверждения, хочет ли он просмотреть эти данные (Рисунок 55).

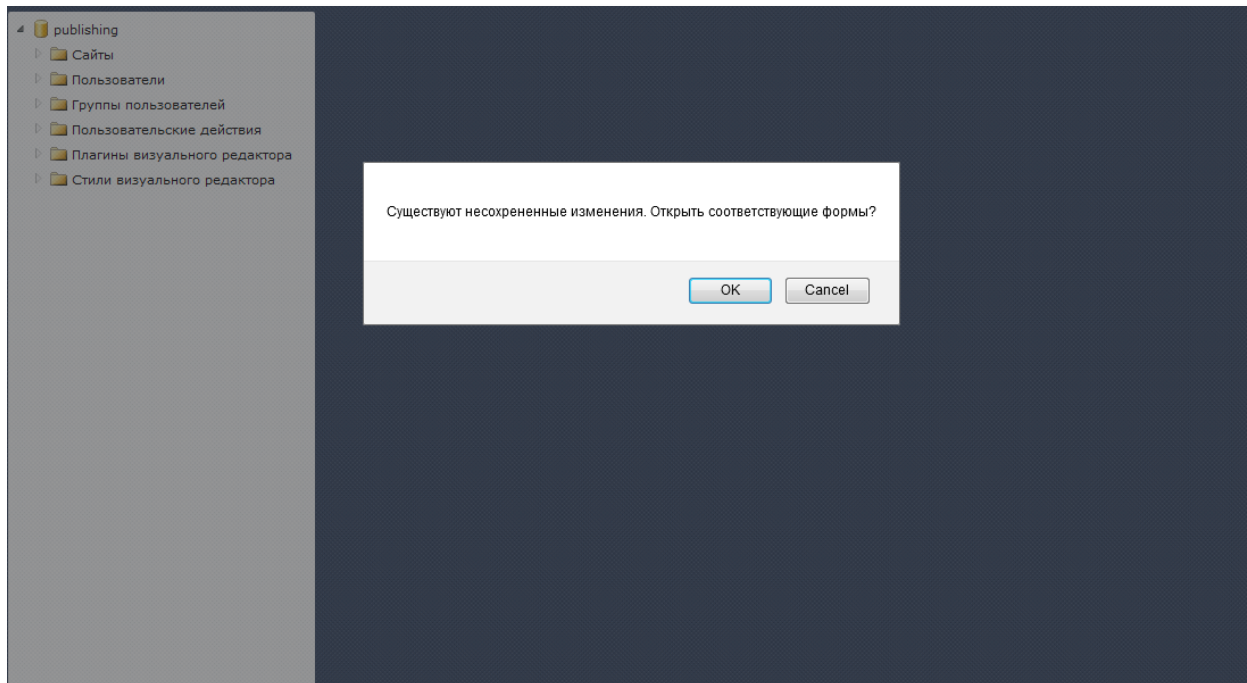


Рисунок 55. Диалог вывода автосохраненных данных

Если пользователь соглашается, то на основании автосохраненных данных создается нужное число вкладок с требуемой информацией. Если пользователь не соглашается, то все автосохраненные данные для данного customer code удаляются.

#### 4.10 Управление статьями контента

Раздел **Статьи** является объединяющим для всех задач, связанных с редактированием **статей** определенного контента.

Статьи контента по умолчанию отображаются в виде списка (Рисунок 56).

Но для контентов, в которых статьи связаны между собой (см. разделы [«Связь Многие-ко-многим»](#), [«Связь Один-ко-многим»](#), [«Связь Многие-к-одному»](#)), существует возможность изменять режим отображения (см. раздел [«Режимы отображения статей»](#)).

ID	Title	Что искать	На что заменить	Permanent	Статус	Создана	Изменена	Изменил
4040240				<input type="checkbox"/>	Published	11.09.2014 17:59:01	11.09.2014 17:59:15	nip
1706797	www. .ssl	www. .ssl.	. .ssl.	<input type="checkbox"/>	Published	25.05.2012 17:44:00	25.05.2012 17:44:00	vi
902649	.ru	.travel.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	18.10.2010 18:23:00	18.10.2010 18:23:00	vi
822088	.	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	27.08.2010 10:21:00	31.08.2010 16:28:00	vi
554762	.	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	22.04.2010 16:24:00	22.04.2010 16:24:00	vi
554763	.	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	22.04.2010 16:24:00	22.04.2010 16:24:00	vi

Рисунок 56. Список статей контента

#### 4.10.1 Панель управления статьями

Панель управления расположена над списком статей контента (Рисунок 57).

ID	Title	Что искать	На что заменить	Permanent	Статус	Создана	Изменена	Изменил
4040240				<input type="checkbox"/>	Published	11.09.2014 17:59:01	11.09.2014 17:59:15	nip
1706797	.ssl	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	25.05.2012 17:44:00	25.05.2012 17:44:00	vi
<input checked="" type="checkbox"/>	902649	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	18.10.2010 18:23:00	18.10.2010 18:23:00	vi
822088	.	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	27.08.2010 10:21:00	31.08.2010 16:28:00	vi
554762	.	.	. .	<input type="checkbox"/>	Published	22.04.2010 16:24:00	22.04.2010 16:24:00	vi

Рисунок 57. Панель управления статьями

На панели управления расположены следующие кнопки:

**1. Свойства.**

При нажатии кнопки «Свойства» осуществляется переход к просмотру заполненных полей выбранной пользователем статьи.

**2. Экспорт.**

При нажатии кнопки «Экспорт» осуществляется экспорт выбранных статей в CSV файл (см. «Импорт и экспорт статей»).

**3. Версии.**

При нажатии кнопки «Версии» осуществляется переход к просмотру всех версий статьи, выбранной пользователем (см. «Версии статьи»).

**4. Создать по образцу.**

При нажатии кнопки «Создать по образцу» будет создана новая статья аналогичная выделенной.

**5. Архивировать.**

При нажатии кнопки «Архивировать» осуществляется архивирование выбранных статей. Они попадают в папку «Архивные статьи».

**6. Удалить.**

При нажатии кнопки «Удалить» осуществляется удаление выбранных статей.

## 7. Обновить.

При нажатии кнопки «**Обновить**» осуществляется обновление всех статей, содержащихся в контенте.

## 8. Кнопка поиска статьи ( ).

При нажатии кнопки поиска отображается форма с полнотекстовым поиском и фильтрацией статей (см. «[Поиск](#)»).

Панель поиска статей изображена на рисунке ниже.

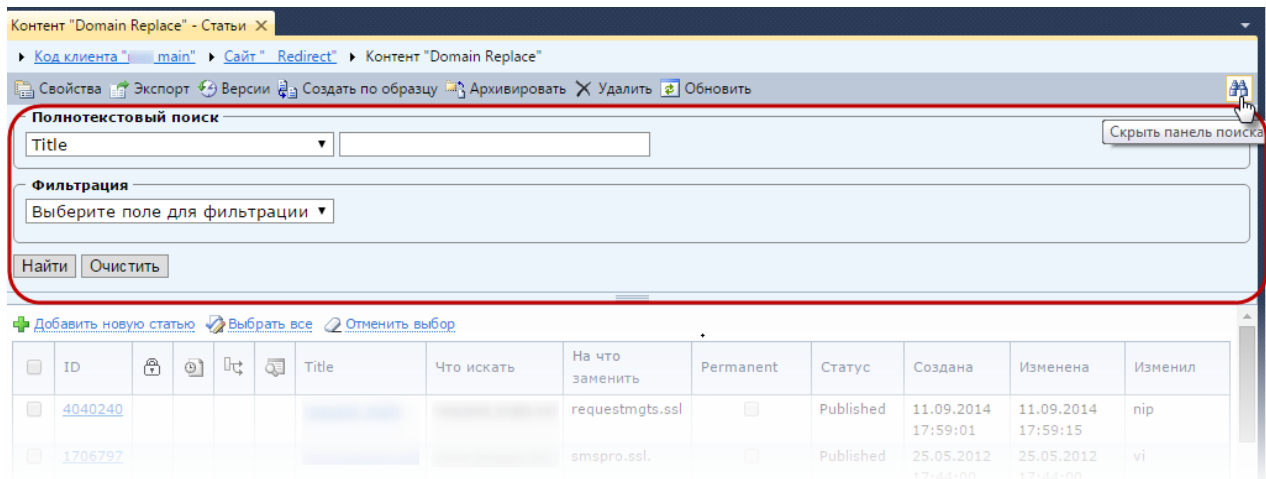


Рисунок 58. Панель поиска статей

**Примечание:** на панели управления кнопки «**Свойства**», «**Экспорт**», «**Версии**», «**Создать по образцу**», «**Архивировать**», «**Удалить**» активны только для статей, выделенных флагом (Рисунок 57).

### 4.10.2 Контекстное меню статьи

Управлять статьями можно также с помощью контекстного меню (Рисунок 60), содержащего команды:

- a. «Создать по образцу» («Create Like») - создает копию статьи;
- b. «Архивировать» («Move to Archive») - архивирует статью;
- c. «Удалить» («Remove») - удаляет статью после ее подтверждения;
- d. «Свойства» («Properties») - открывает вкладку со свойствами статьи;
- e. «Свойства Live» («Live Properties») - открывает вкладку со свойствами Live-версии статьи;
- f. «Сравнить Live-версию с текущей» («Compare Live version with Current») - открывает вкладку со свойствами текущей и сравниваемой версий (см. Сравнение Live-версии с текущей);
- g. «История изменений» («Status History») - выводит вкладку с историей изменений;
- h. «Версии» («Versions») - выводит вкладку с версиями статей;
- i. «Права доступа» («Permissions») открывает вкладку, задающую права доступа к текущей статье.

**Примечание:** UI вкладки «Свойства Live» соответствует UI для свойств обычных версий, однако содержит данные о Live-версии статьи, доступные только для чтения (Рисунок 59).

Код клиента "qa\_demo\_site\_rus" > Сайт "main\_site" > Контент "Категории новостей" > Статья "Новости ИТ"

Обновить

**Поля**

Название:

AlternativeTitle:

Алиас:

Порядок:

ShowOnStart:

Страница: (?) [Выбрать другое значение](#) [Очистить](#) [Копировать](#) [Вставить](#) [Добавить](#)  
 (40) technology\_news

**Уникальный идентификатор**

Уникальный идентификатор:

**Версия**

ID: 10  
 Создано: 07.04.2022 20:41:55  
 Изменено: 23.12.2022 10:48:36  
 Изменил: Admin Administrator (Вы)

**Прямая ссылка**

Url:

Рисунок 59. Свойства Live-версии статьи

<input type="checkbox"/>	ID					Название	Алиас	ShowOnStart	Статус	Создана
<input type="checkbox"/>	<a href="#">10</a>					<a href="#">Новости ИТ</a>	technology_news	<input checked="" type="checkbox"/>	Published	07.04.2022
<input type="checkbox"/>	<a href="#">9</a>					<a href="#">Новости компании</a>	corporate_releas			

- Создать по образцу
- Архивировать
- Удалить
- Свойства
- Свойства Live
- Сравнить Live-версию с текущей
- История изменений
- Версии
- Права доступа

Рисунок 60. Контекстное меню статьи (в режиме списка статей)

#### 4.10.3 Флаги состояния

В [списке](#) статья содержит столбцы флагов, отражающих ее состояние.



Рисунок 61. Флаги состояния

Описание значения флагов в таблице 101.

Таблица 11. Флаги состояния

Название	Описание
<b>Заблокирована (Locked)</b>	Статья заблокирована пользователем.
<b>Назначено расписание (Scheduled)</b>	Для статьи задано расписание публикации.


<b>Расщеплена (Splitted)</b>	Для статьи используется Workflow с активным режимом расщепления статей.
<b>Невидимая (Invisible)</b>	Для статьи отключена видимость на веб-сайте.

**Примечание:** поддерживается сортировка по значениям в столбцах.

#### 4.10.4 Режимы представления статей

Некоторые контентные объекты имеют 2 режима представления содержания:

- список (list);
- дерево (tree).

Для таких контентных объектов на [панели инструментов](#) отображается кнопка «Изменить представление» (  ).

Если пользователем выбран режим представления «[Список](#)» (List), то статьи контента будут отображаться в соответствии с рисунком ниже.

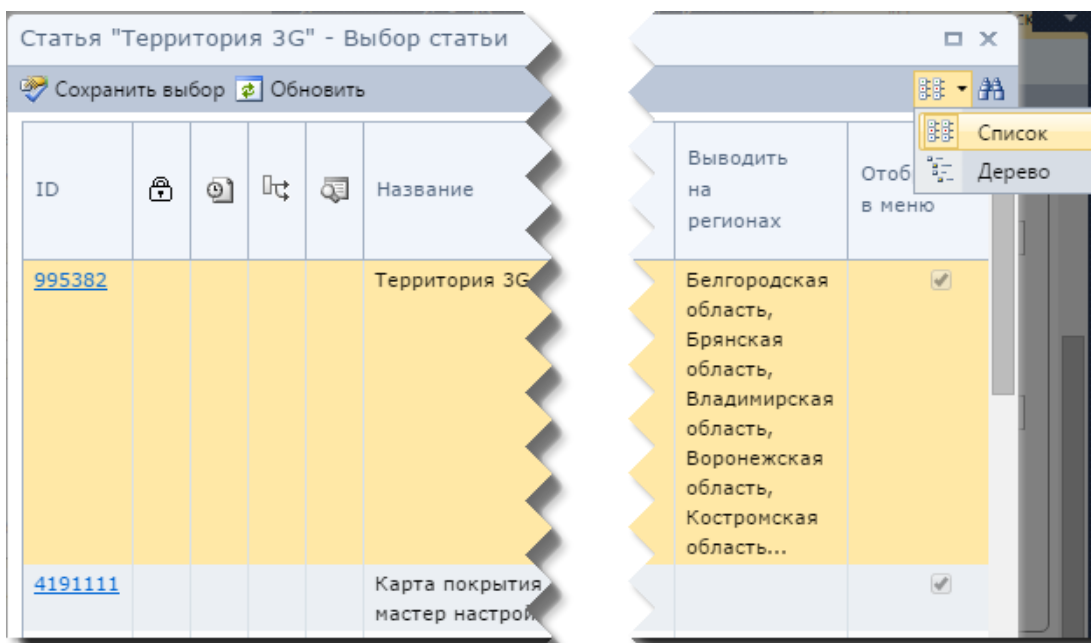


Рисунок 62. Пример отображения статей в режиме «Список»

Список является представлением по умолчанию.

Если пользователем выбран режим отображения «[Дерево](#)» (Tree), то статьи контента будут отображаться в соответствии с рисунком ниже.



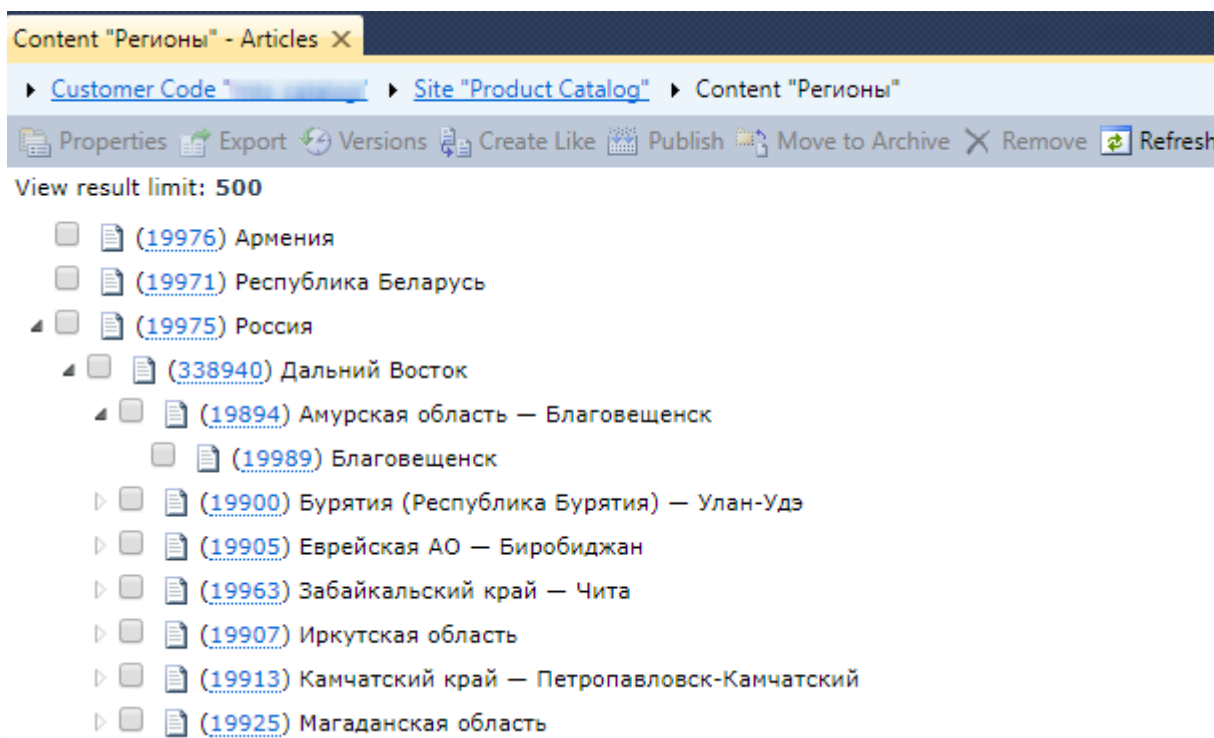


Рисунок 63. Пример отображения статей в режиме «Дерево»

#### 4.10.5 Список статей

Режим представления статей «Список» вызывается следующими способами:

1. Кликнуть по папке «Статьи» (Articles) в контенте, либо кликнуть по названию контента в [дереве бэкенда](#) (Рисунок 64).

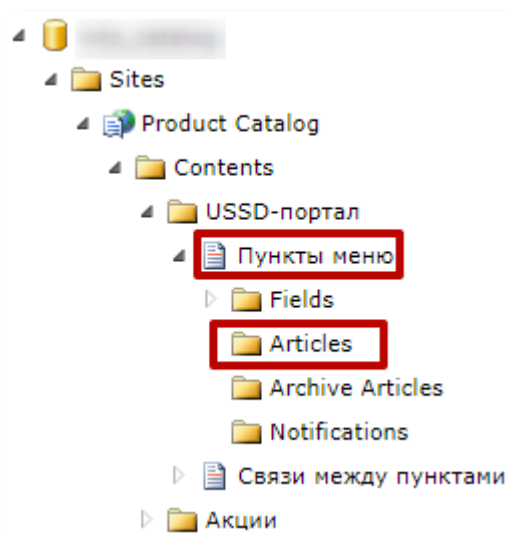


Рисунок 64. Вызов списка статей из дерева бэкенда

2. Вызвать список статей в виде окна (Рисунок 65). Окно изображено на рисунке 62.

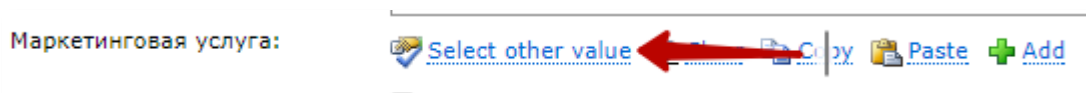


Рисунок 65. Вызов списка статей в виде окна

ID	Название	Псевдоним	Порядок	Группы сайта	Группы	Тип	Модификаторы	OldSiteId	OldCorpSiteId	Приор. (попу)
2188471	виртуальный дата-центр					Маркетинговые услуги	Для корпоративного сайта			
2036162	50 SMS или 100 SMS в поездках по России	50-sms-ili-100-sms-v-poezdках-po-rossii-corp	5	Сообщения	Скидки на сообщения в роуминге по России, Скидки на сообщения, Скидки на сообщения по России	Маркетинговые услуги	Для корпоративного сайта			
2069047	USSD меню	ussd-menu				Маркетинговые услуги	Для корпоративного сайта			
2043945			2	Звонки	Скидки на звонки в роуминге по миру, Скидки на звонки	Маркетинговые услуги	Для корпоративного сайта, Дополнительный продукт			
2202646	Личный кабинет	lichniy-kabinet				Маркетинговые услуги	Для основного сайта			
2202642						Маркетинговые услуги	Для основного сайта			
2202634						Маркетинговые услуги	Для основного сайта			
2203683						Маркетинговые услуги	Для основного сайта			
1112706			2	Звонки	Скидки на звонки в роуминге по миру, Скидки на звонки	Маркетинговые услуги	Для основного сайта, Проверять активна ли услуга у пользователя			

Рисунок 66. Список статей в виде окна

В режиме «Список» в ГПИ выводятся:

- [панель инструментов](#);
- [представления](#). Выводится в иерархическом контенте;

**Примечание:** панель инструментов отсутствует в представлении «Дерево».

- список статей в виде таблицы (Рисунок 62). Статьи могут иметь флаги состояний (см. [«Флаги состояния»](#)), также каждая статья имеет служебные поля (см. [«Служебные поля»](#));
- [пагинация](#).

Список статей представлен в виде таблицы. Шапка таблицы состоит из полей выбранного контента.

**Примечание:** в шапку таблицы выводятся не все поля.

#### Функциональные возможности

В режиме представления статей «Список» доступны следующие функции:

1. [Создание или редактирование статьи](#).
2. [Создание дочерней статьи](#).
3. [Выбор и отмена выбора статьи контента](#). Также доступен выбор всех статей с помощью кнопки «Выбрать все» (Select All) (см. [Взаимодействие с панелью инструментов](#)), клик по псевдоссылке выделяет все статьи контента, для снятия выбора «Снять выделения» (Cancel selection), если не выбрано ни одной статьи, то кнопка неактивна.
4. Выбор и отмена выбора дочерних статей. Для выбора дочерних статей необходимо вызвать контекстное меню статьи и выбрать пункт «Выбрать дочерние статьи» (Select Child Articles).

Результат выбора см. ниже.

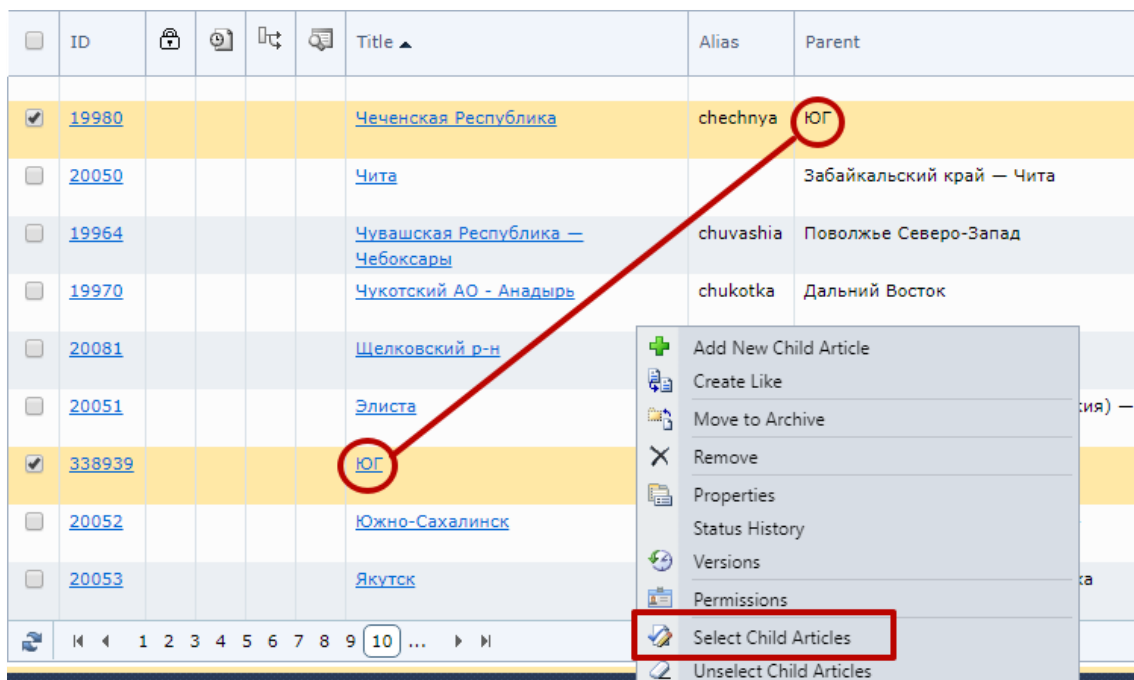


Рисунок 67. Выбор дочерних статей в режиме «Список»

Для отмены выбора дочерних статей необходимо выбрать пункт «Отменить выбор дочерних статей» (Unselect Child Articles). Также отменить выбор дочерних статей можно нажатием кнопки «Отменить выбор» (Cancel Selection).

5. [Поиск контента](#).
6. Вызов [контекстного меню для элемента списка](#).
7. Для отдельно выбранного(-ных) элемента(-ов) списка доступны [действия в панели управления статьями](#).
8. Для представленного контента, в режиме «Список», доступно контекстное меню инструмента [«Хлебные крошки»](#).
9. Выбор элементов, контекстное меню элементов, сортировка и взаимодействие с панелью инструментов описаны подразделе [«Детальный список сущностей \(Grid\)»](#).

#### 4.10.6 Дерево статей

Представление «Дерево» строиться если есть одно поле контента, у которого задано свойство «Использовать для дерева» (Use for tree) (Рисунок 68).

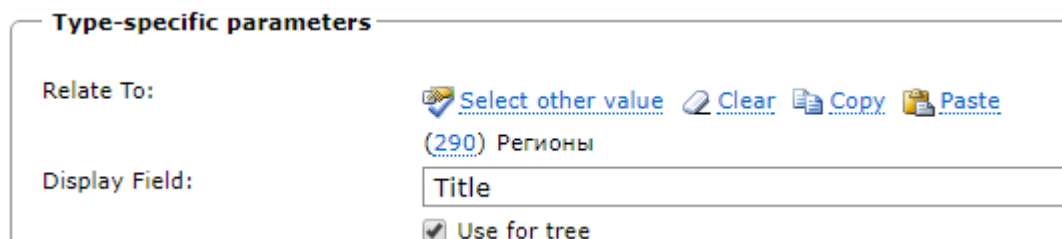



Рисунок 68. Свойство «Использовать для дерева»

Представление «Дерево» вызывается с помощью переключателя видов (  ). Также представление вызывается в окне, аналогично вызову в [режиме списка статей](#) (Рисунок 69).

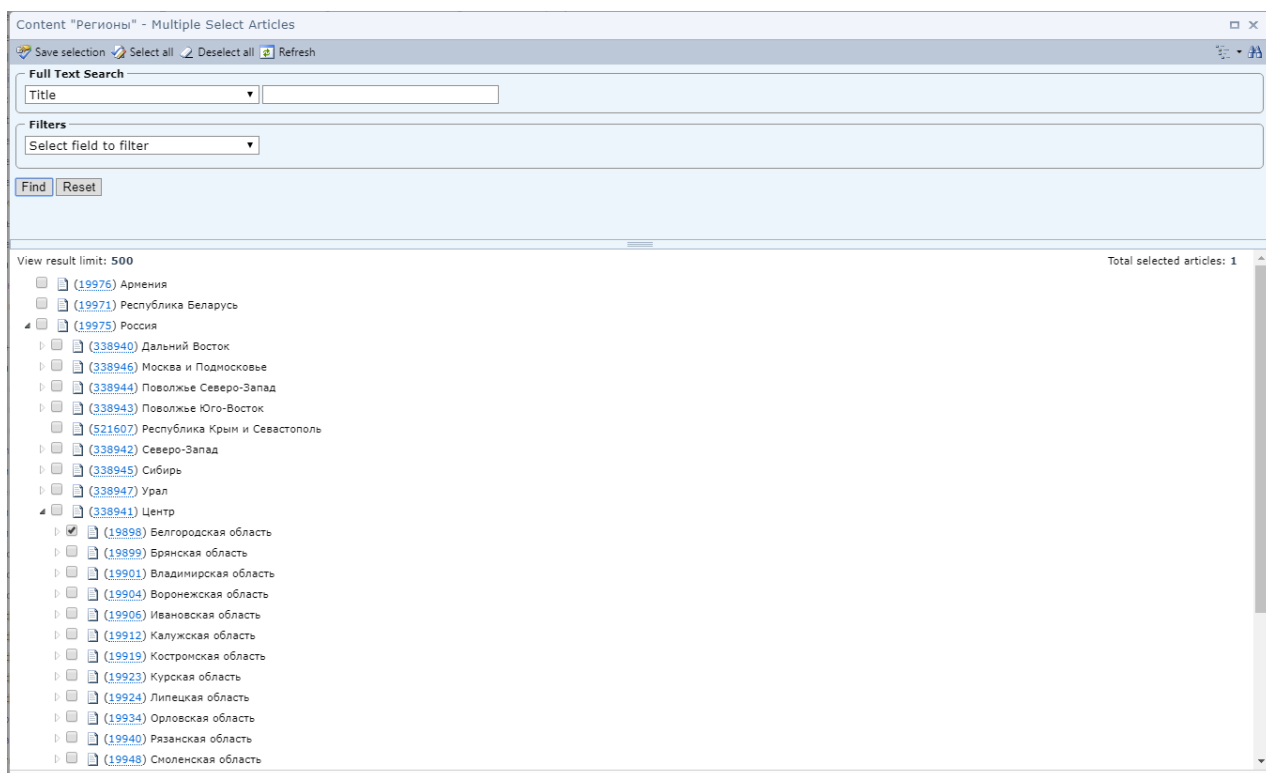


Рисунок 69. Представление «Дерево» в окне

В режиме «Дерево» в ГПИ выводятся:

- [вкладки](#);
- [инструмент «Хлебные крошки»](#);
- [панель инструментов](#);
- [представления](#);
- дерево статей. Лимит отображения элементов дерева (Рисунок 70). Максимальное количество элементов – 500.

View result limit: 500

Рисунок 70. Лимит отображения элементов дерева

**Примечание:** в представлении «Список» количество элементов отображения неограниченно.

Статьи объединены в иерархию. Узлами являются статьи-родители, вложенные статьи – их дочерние статьи. При нажатии на родительские элементы дерева отображаются их дочерние элементы.

#### Функциональные возможности

В режиме представления статей «Дерево» доступны следующие функции:

1. Создание новой статьи доступно только через контекстное меню в инструменте «[Хлебные крошки](#)» (Рисунок 71).

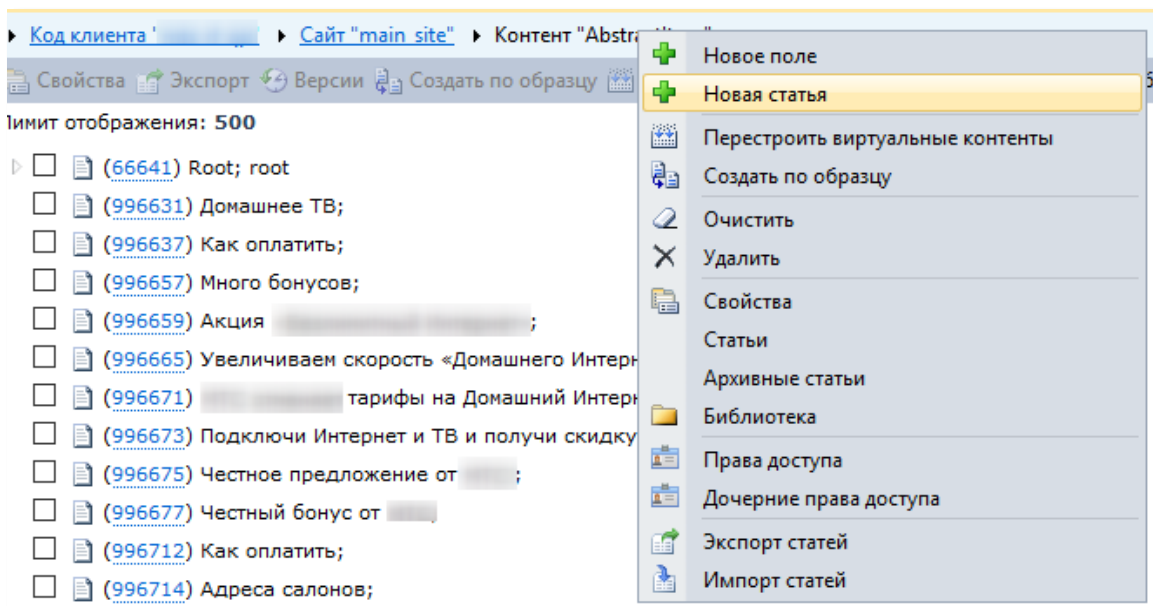


Рисунок 71. Добавление новой статьи в режиме «Дерево статей»

2. [Создание дочерней статьи.](#)
3. [Выбрать элемент в дереве](#) и нажать на кнопку «Свойства» на [панели управления статьями](#) (см. [Редактирование статьи](#)).
4. [Выбор статей.](#)  
**Примечание:** содержит описание выбора дочерних статей элемента дерева.
5. [Поиск](#), в частности [поиск по иерархическим полям](#).
6. Вызов [контекстного меню для элементов дерева](#).
7. Для отдельно выбранного элемента дерева доступны [действия в панели управления статьями](#).
8. Для представленного контента, в режиме «Дерево», доступно контекстное меню инструмента «[Хлебные крошки](#)».

#### Выбор статей

Для выбора статьи предназначены *checkbox*. Напротив, каждого узла находится *checkbox* (Рисунок 72). Для отмены выбора необходимо снять флаг.

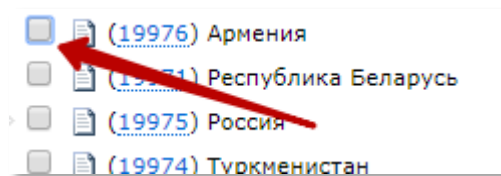


Рисунок 72. Элемент выбора статьи  
(режим «Дерево»)

Также элемент дерева отмечается нажатием по его названию, повторное нажатие **не снимает выбор**.

Для открытия статьи необходимо кликнуть по идентификатору элемента дерева (Рисунок 73).

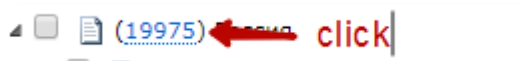


Рисунок 73. Открытие статьи в дереве  
(режим «Дерево»)

Статья открывается в новой вкладке. Комбинация клавиш «Ctrl+Click» или «Shift+Click» в данном режиме не работают (описание комбинаций смотреть в подразделе [«Выбор и отмена выбора элементов списка»](#)).

Для выбора всех дочерних статей необходимо вызвать [контекстное меню](#) и кликнуть по пункту «Выбрать дочерние статьи» (Рисунок 74).

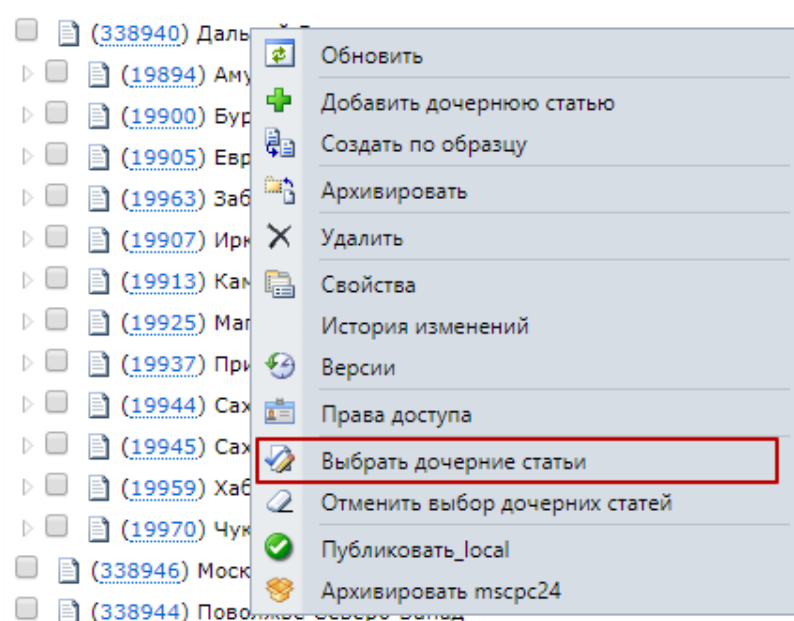


Рисунок 74. Выбор дочерних статей  
(режим «Дерево»)

В результате выделяются дочерние статьи выбранного узла дерева (Рисунок 75).

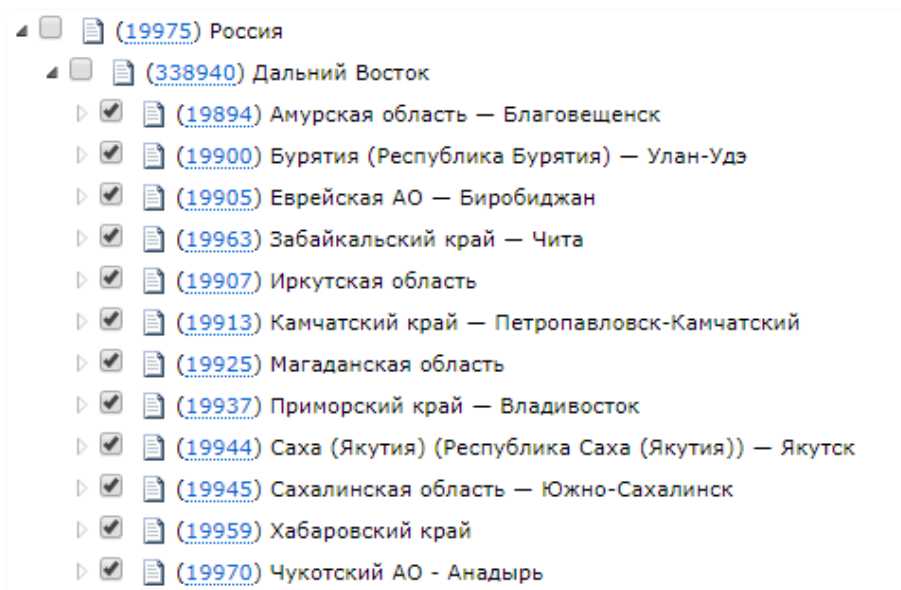


Рисунок 75. Результат выбора дочерних статей дерева

Для отмены выбора всех дочерних статей необходимо вызвать контекстное меню, кликнув по родительскому узлу, и кликнуть по пункту «Отменить выбор дочерних статей» (Рисунок 76).

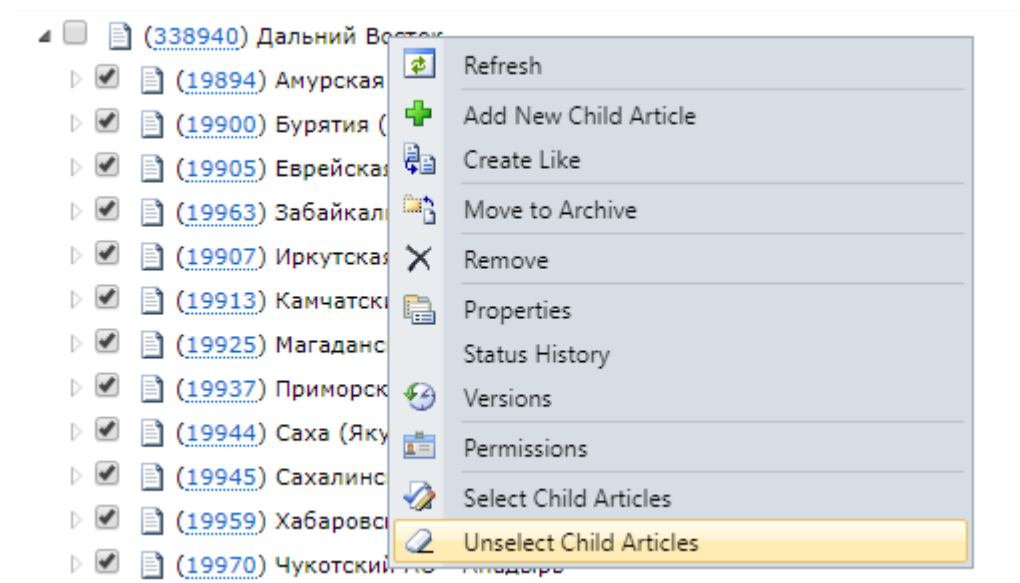


Рисунок 76. Отмена выбора дочерних статей

В правом верхнем углу дерева выводится количество отмеченных статей (Рисунок 77).

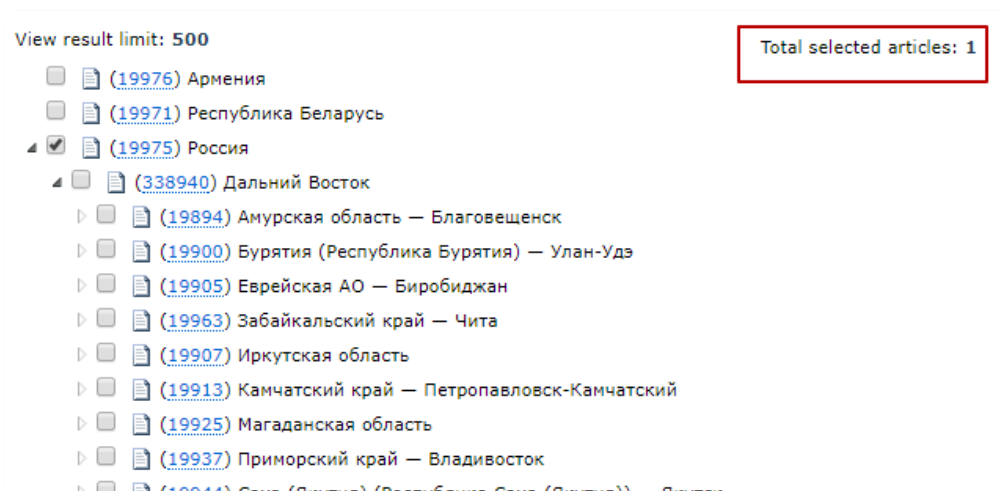


Рисунок 77. Количество выбранных статей

#### Контекстное меню

Клик левой кнопкой мыши по статье в дереве вызывает контекстное меню (Рисунок 78).

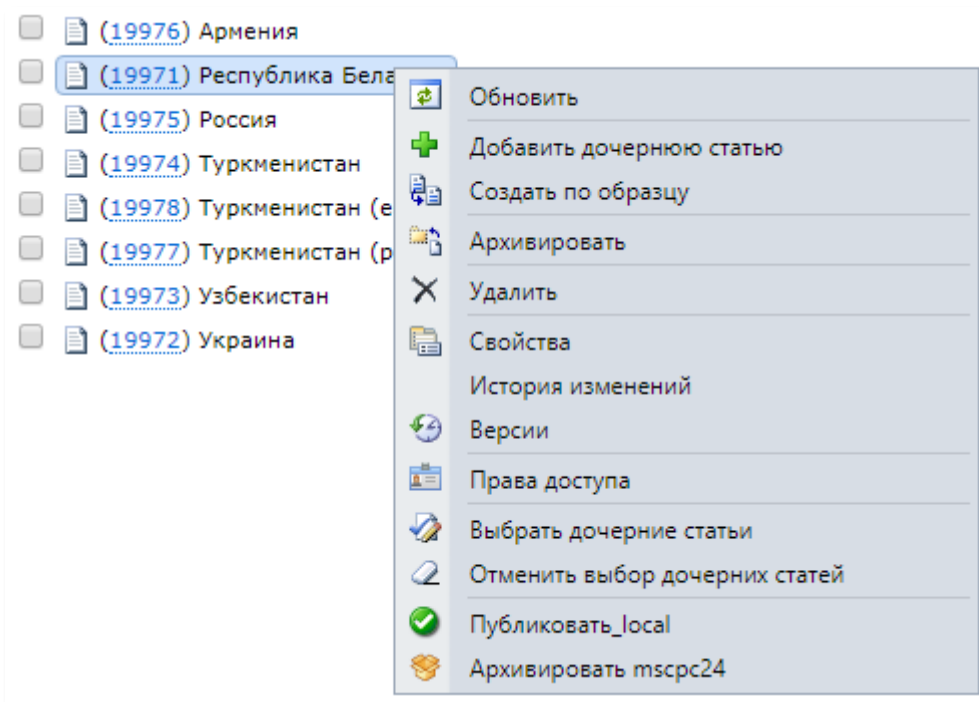


Рисунок 78. Вызов контекстного меню в режиме «Дерево»

Контекстное меню дублирует функции [панели инструментов](#) и [панели управления статьями](#).

#### 4.10.7 Работа с архивными статьями

В разделе **«Архивные статьи»** хранятся статьи, отправленные из основного списка статей в архив.

Редактирование архивных статей осуществляется с помощью кнопок, расположенных на панели управления статьями (Рисунок 79).

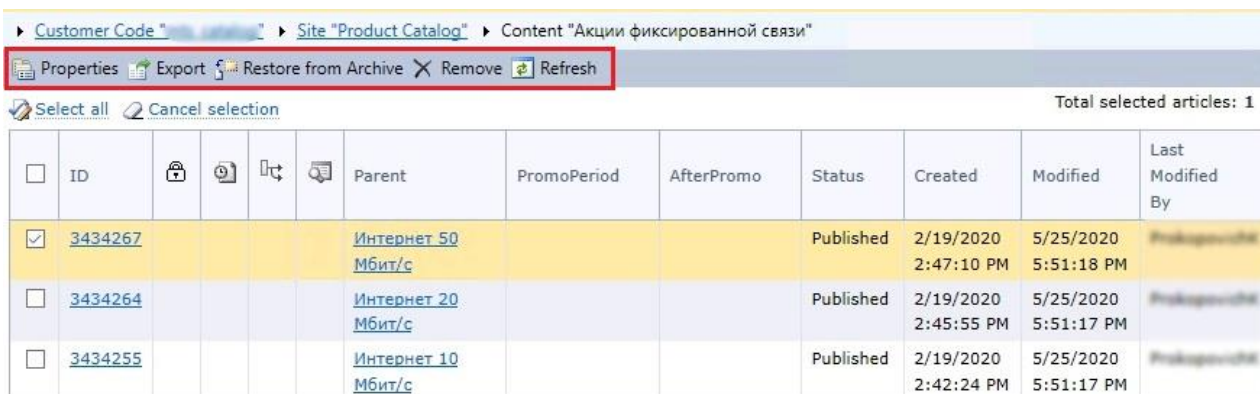


Рисунок 79. Панель управления архивными статьями

На панели управления расположены следующие кнопки:

##### 1. Свойства (Properties).

При нажатии кнопки **«Свойства»** осуществляется переход к просмотру заполненных полей выбранной статьи.

##### 2. Экспорт (Export)

При нажатии кнопки **«Экспорт»** осуществляется экспорт архивной статьи.

##### 3. Восстановить из архива (Restore from Archive)

При нажатии кнопки **«Восстановить и архива»** осуществляется восстановление архивной статьи.



#### 4. Удалить (Remove).

При нажатии кнопки «Удалить» осуществляется удаление выбранных статей.

#### 5. Обновить (Refresh).

При нажатии кнопки «Обновить» осуществляется обновление всех статей, содержащихся в контенте.

**Примечание:** на панели управления кнопки «Свойства», «Экспорт», «Восстановить из архива», «Удалить» активны только для статей, выделенных флагом.

#### 4.10.8 Форма редактирования статьи

Для создания новой статьи или редактирования существующей необходимо:

##### 1. Перейти на страницу добавления или редактирования статьи:

- 1.1. Для создания новой статьи необходимо над списком статей контента нажать кнопку «Добавить новую статью» (Рисунок 80);

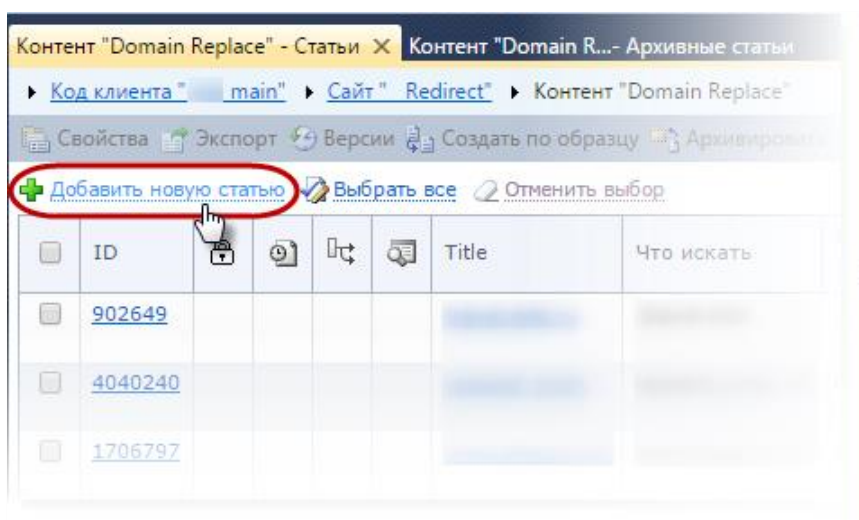


Рисунок 80. Переход к добавлению статьи

- 1.2. Для перехода к редактированию созданной ранее статьи следует в списке статей выделить ее флагом и на панели управления нажать кнопку «Свойства» (Рисунок 81).

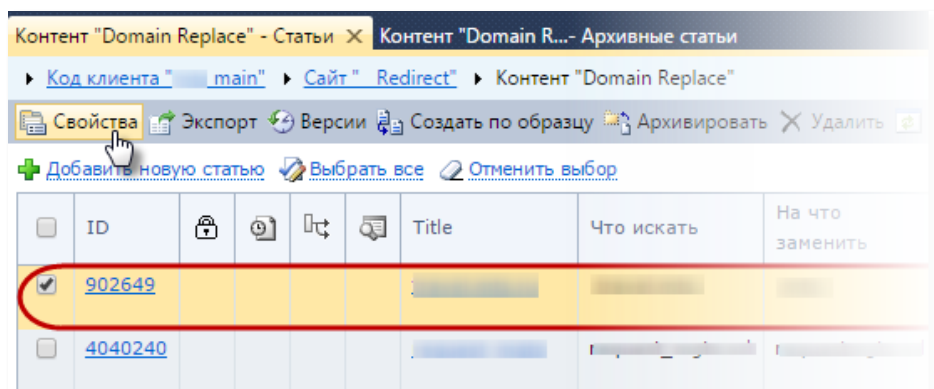


Рисунок 81. Переход к редактированию статьи

В результате отобразится страница (вкладка) добавления/редактирования статьи (Рисунок 82).

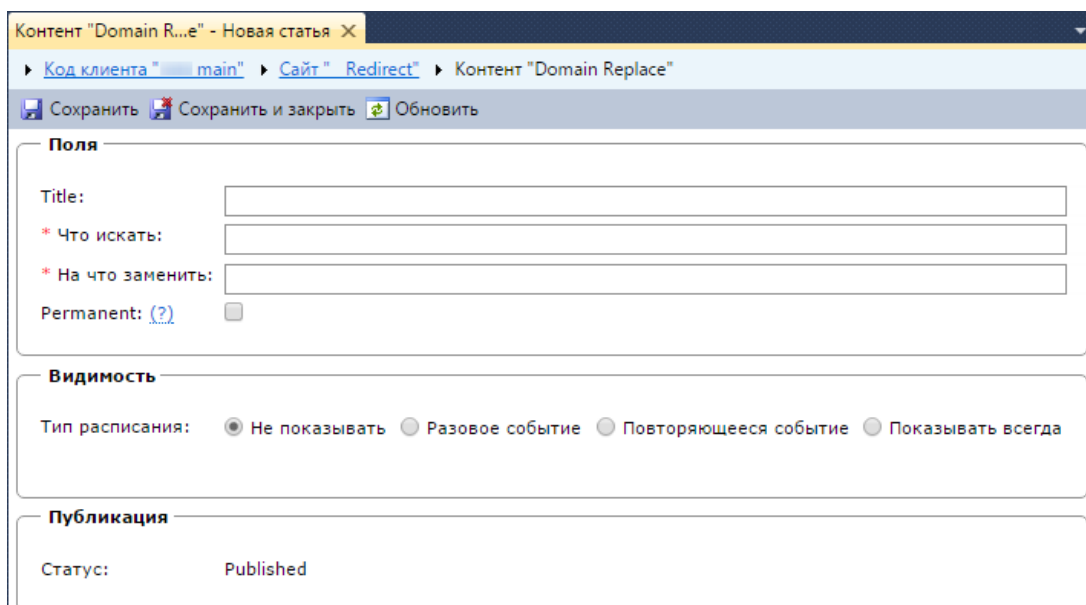


Рисунок 82. Страница создания статьи

2. На открывшейся странице заполнить обязательные поля.

**Примечание:** подробнее о редактировании полей статьи в подразделе [«Редактирование полей статьи»](#).

3. Нажать кнопку **«Сохранить»** или **«Сохранить и закрыть»** (для сохранения введенных значений полей и возврата к списку статей).

#### *Редактирование полей статьи*

Вся информация, содержащаяся в статье, это значения различных её полей.

#### *Общие атрибуты полей*

Поля содержат значения, некоторые содержат значение по умолчанию. Если оно задано, то при создании новой статьи поля появляются не пустыми; их значение равно значению поля по умолчанию. Для даты и времени значением по умолчанию являются текущие дата и время, если не задано иное. Поля могут быть обязательными или необязательными. Если поле - обязательное, то перед его именем стоит символ (\*). Если у такого поля не задано значение по умолчанию, то его, в отличие от необязательного, нельзя оставить при создании незаполненным. Если же значение по умолчанию задано, то поле нельзя оставить неизменным. Также у поля может быть требование на уникальность. Если от поля требуется уникальность, то при попытке сохранения статьи со значением поля, повторяющим значение поля другой статьи того же контента, пользователь увидит сообщение (Рисунок 83).

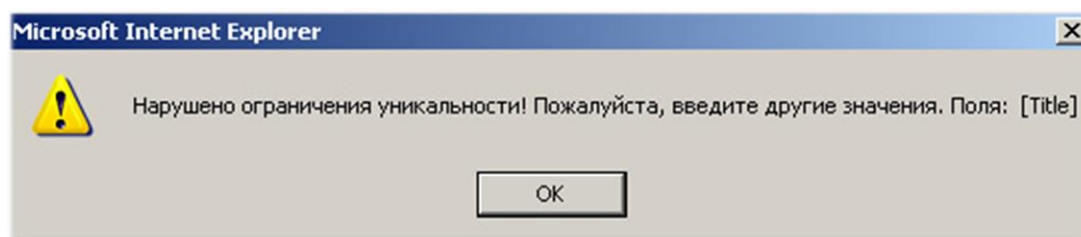


Рисунок 83. Сообщение о нарушении уникальности

Требование уникальности может быть наложено и на несколько полей одновременно. В таком случае, если это требование не будет выполнено в нескольких полях статьи, то при попытке

сохранения статьи пользователь увидит в сообщении перечисление всех полей, при заполнении которых требование было нарушено. Порядок вывода полей можно поменять через список полей. Поля могут быть следующих типов:

- [поле типа «Строка»](#);
- [поле типа «Число»](#);
- [поле булевого типа](#);
- [поле типа «Дата»](#);
- [поле типа «Время»](#);
- [поле типа «Дата и Время»](#);
- [поле типа «Файл»](#);
- [поле типа «Изображение»](#);
- [текстовое поле](#);
- [поле «Строковое перечисление»](#);
- [поле «Классификатор»](#);
- [поле типа «Динамическое изображение»](#);
- [поле типа «Визуальный редактор»](#);
- [поле со связью «Многие-ко-многим»](#);
- [поле со связью «Один-ко-многим»](#);
- [поле со связью «Многие-к-одному»](#).

#### 4.10.9 Создание дочерней статьи

Создание дочерней статьи в режиме представления «Список» доступно в контекстном меню, которое вызывается кликом правой кнопки мыши по статье, в которой необходимо создать дочернюю статью. В контекстном меню необходимо выбрать пункт «Добавить дочернюю статью» (Add New Child Article) (Рисунок 84).

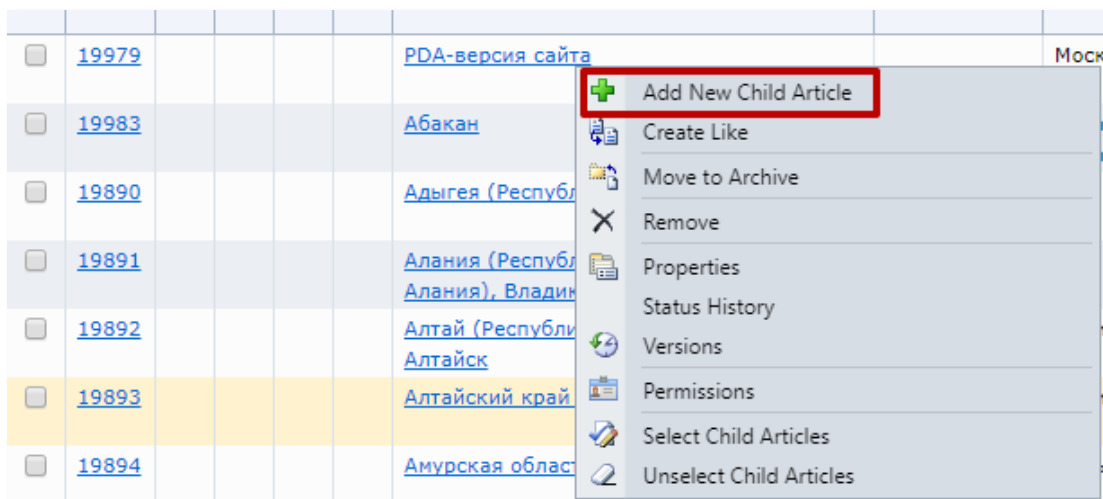


Рисунок 84. Создание дочерней статьи (режим представления «Список»)

Создание дочерней статьи в режиме представления «Дерево» доступно в контекстном меню, которое вызывается кликом правой кнопки мыши по узлу, в котором необходимо создать дочернюю статью. В контекстном меню необходимо выбрать пункт «Добавить дочернюю статью» (Add New Child Article) (Рисунок 85).

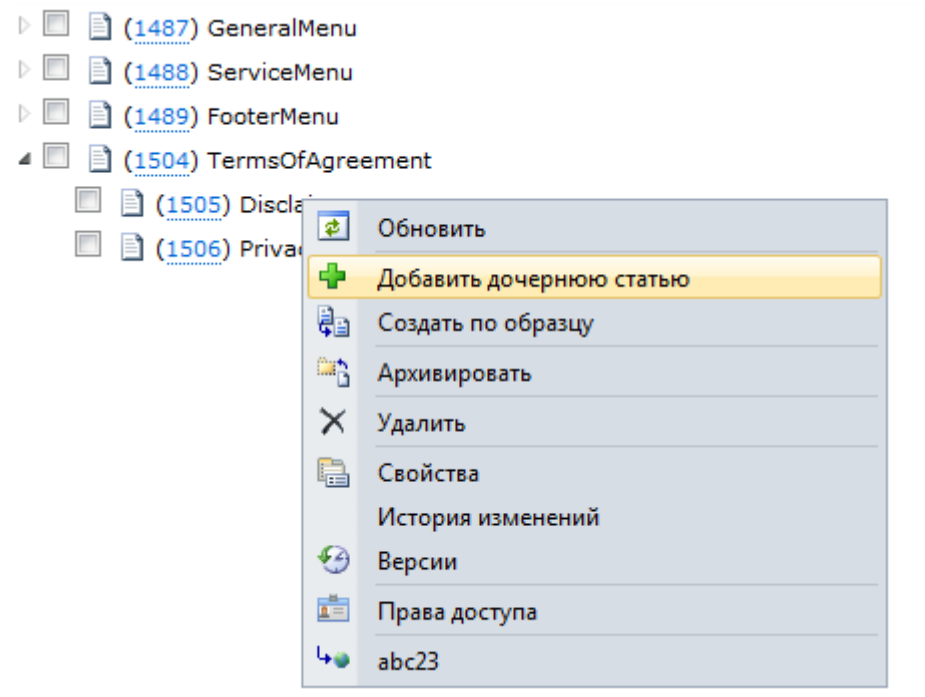


Рисунок 85. Создание дочерней статьи (режим представления «Дерево»)

В этом случае при открытии формы создания статьи (форма «Форма изменения сущности») в поле, на котором строится иерархия статей, уже будет задана родительская статья.

#### 4.10.10 Просмотр истории изменений статьи

Чтобы просмотреть историю изменений статей контентов, необходимо:

1. Открыть список статей интересующего контента.
2. Нажать правой кнопкой «мыши» на строку с интересующей статьей и в открывшемся контекстном меню нажать «История изменений» (Status History) (Рисунок 86).

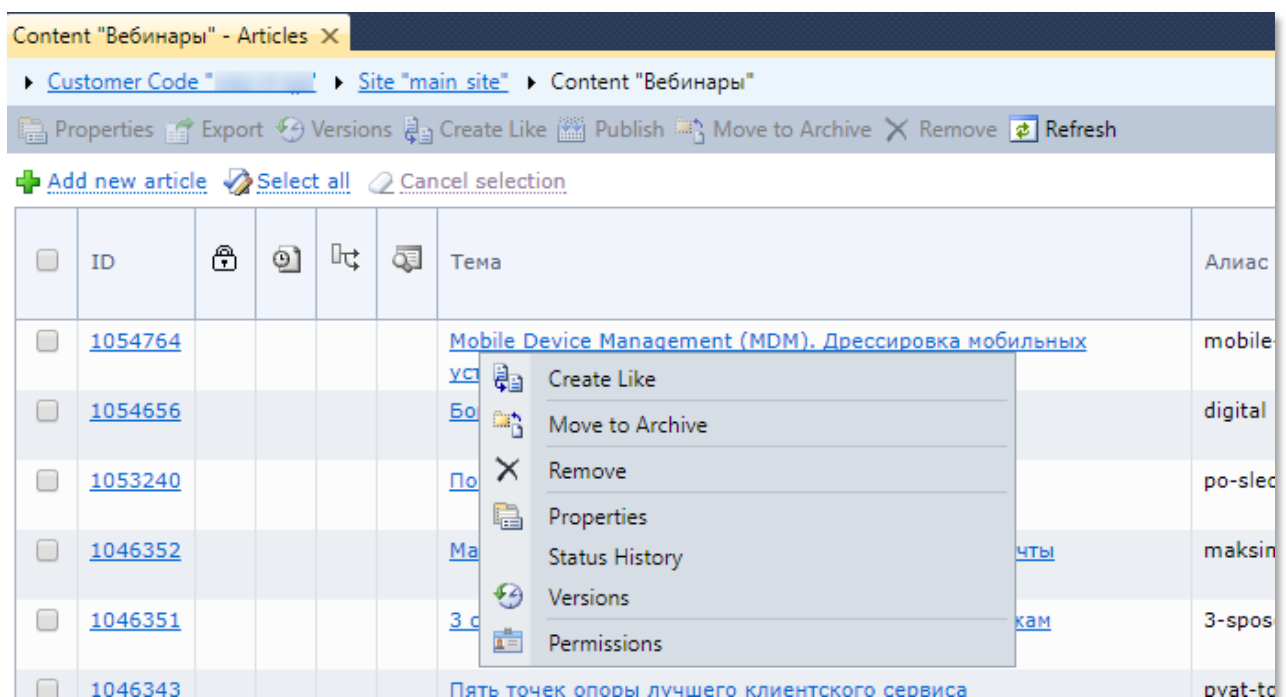


Рисунок 86. Контекстное меню (История изменений статьи)

В открывшейся странице отображается история изменения статьи (Рисунок 87).

Status	System Status	Last Modified By	Modified	Comments
Published			7/7/2017 2:59:33 PM	Article has been published
			7/7/2017 2:59:33 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:37:27 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:37:26 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:35:41 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:35:41 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:34:53 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:34:52 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:33:34 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:33:34 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:32:26 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:32:26 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:31:30 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:31:30 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:30:49 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:30:49 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:30:23 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:30:22 PM	Record version backup has been created
Published			7/5/2017 5:29:46 PM	Article has been published
			7/5/2017 5:29:46 PM	Record version backup has been created

Рисунок 87. Истории изменения статьи

#### 4.10.11 Восстановление статьи из архива

Для восстановления статьи из архива необходимо:

1. Выбрать контент, в котором находится архивная статья.
2. Перейти в папку «Архивные статьи» (Archive Articles).
3. Восстановить:
  - a. перейти в описание архивной статьи и восстановить кликом по кнопке «Восстановить из архива» (Restore from Archive);
  - b. отметить в списке статьи, которые требуется восстановить и кликнуть по кнопке «Восстановить из архива» (Restore from Archive).

Восстановленная статья появится в списке статей контента.

#### 4.10.12 Импорт и экспорт статей

Существует возможность импорта и экспорта данных статей с использованием файлов формата CSV. Функциональная возможность полезна, например, в случае, когда требуется выгрузить статьи какого-либо контента, выполнить их массовое изменение в Microsoft Excel, затем импортировать в БД.

Импорт и экспорт поддерживают работу с полем «Связь» типа M2M. Значения поля представлены в виде списка идентификаторов через точку с запятой.

##### Экспорт статей

ГПИ вызывается из контекстного меню контента (пункт «Экспорт статей» (Export articles)). Пункт «Экспорт статей» изображен на рисунке ниже.

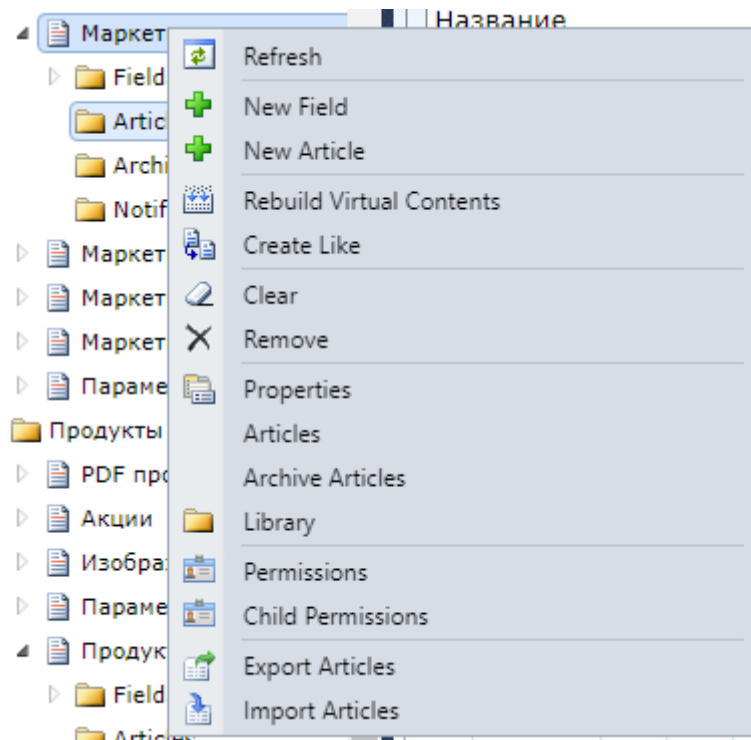


Рисунок 88. Экспорт статей в контекстном меню

В ГПИ должны быть заданы настройки экспорта (Рисунок 89).

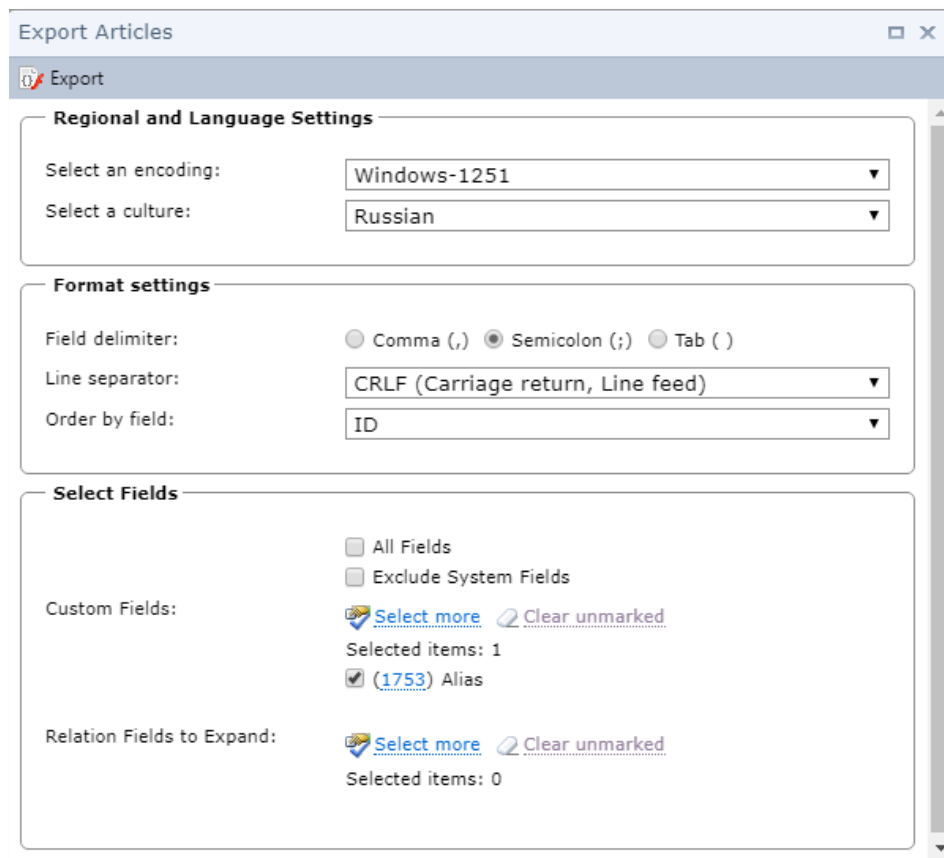


Рисунок 89. Экран «Экспорт статей»

**Опции экспорта:**

Установка кодировки и языка экспортируемого файла. Кодировка задается выпадающим списком «Выберите кодировку» (Select an encoding). Доступны 5 кодировок:

- Windows-1251 – установлена по умолчанию;
- UTF-8;
- UTF-16;
- KOI8-R;
- DOS (Cyrillic).

Язык задается выпадающим списком «Выберите культуру» (Select a culture). Доступны 2 языка:

- Russian – установлен по умолчанию;
- English.

Форматирование экспортируемого файла. Разделитель полей задается радиокнопкой «Разделитель полей» (Field delimiter). Доступны 3 разделителя:

- comma (,) - запятая;
- semicolon (;) – точка с запятой;
- tab ( ) - табуляция.

Разделитель строк задается выпадающим списком «Разделитель строк» (Line separator). Доступны 3 варианта:

- CRLF (Carriage return, Line feed) – возвращает каретку после перевода строки;
- CR (Carriage return) – возвращает каретку;
- LF (Line feed) – переводит строку.

Поле, по которому сортируются значения, задается с помощью выпадающего списка «Сортировка по полю» (Order by filed). Доступно только поле ID.

По умолчанию в экспортируемый файл включаются все поля контента и все поля его контенто-расширений, если такие существуют. Для определения собственного набора полей следует отключить опцию «Все поля» (All Fields). После этого выбрать поля контента (опция «Пользовательские поля» (Custom Fields)) и указать, должны ли быть включены в файл системные поля контента (опция «Исключить системные поля» (Exclude System Fields)).

По умолчанию значения полей типа «Связь» (кроме M2O) экспортируются в виде идентификаторов. Опция «Развернуть поля связей» (Relation Fields to Expand) позволяет выбрать поля контента и контенто-расширений, по которым необходимо экспортировать заголовки связанных статей (Рисунок 90).

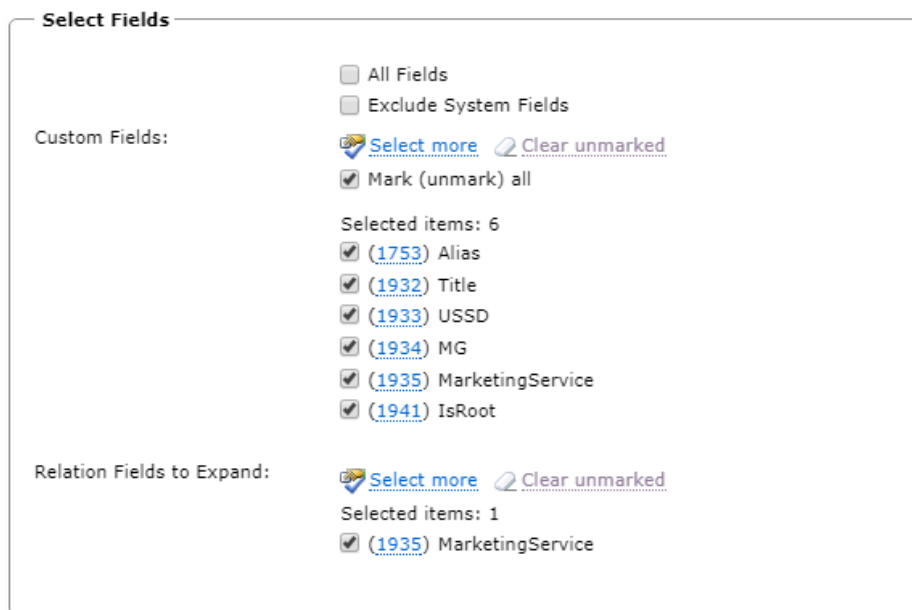


Рисунок 90. Выбор полей для экспорта

После задания настроек и нажатия кнопки «Экспорт» осуществляется экспорт данных в файл. По завершении процесса предоставляется ссылка на сформированный файл (Рисунок 91).

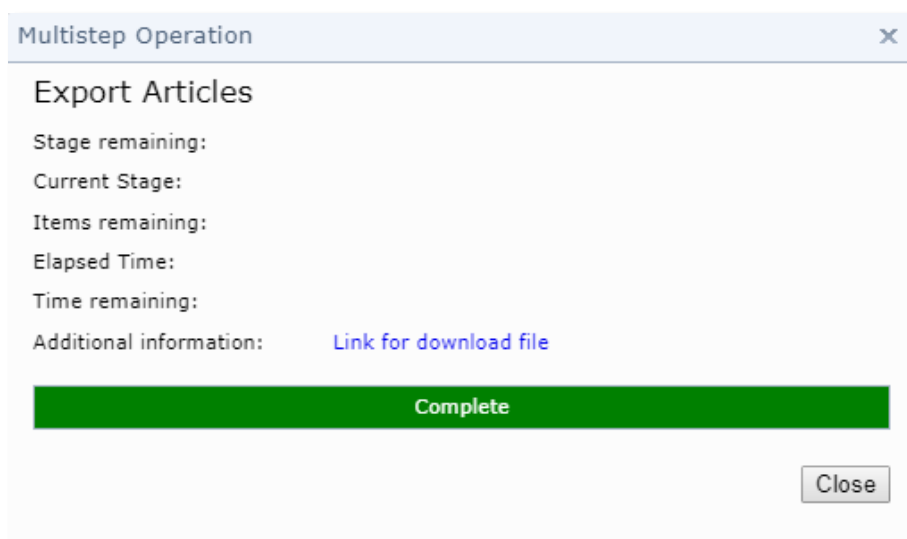


Рисунок 91. Результат выполнения экспорта статей

Всплывающее окно «Многошаговая операция» содержит следующие опции:

- **осталось этапов** (stage remaining) – количество этапов экспорта;
- **текущий этап** (current stage) – выполняемый этап экспорта;
- **осталось элементов** (items remaining) – количество экспортируемых статей;
- **истекшее время** (elapsed time) – время прошедшее с момента начала экспорта;
- **осталось времени** (time remaining) – оставшиеся время до завершения экспорта файла;
- **дополнительные сведения** (additional information)– ссылка на загрузку экспортируемого файла. Экспортируемый файл имеет расширение экспорт;
- **кнопка Закрыть** (Close) – завершает процесс экспорта.



При экспорте в CSV файл в отдельной колонке также записывается CONTENT\_ID (идентификатор контента, где была расположена статья).

Если требуется выполнить экспорт определённых статей, то на странице со списком статей следует выбрать статьи и нажать кнопку «Экспорт» (Export) (Рисунок 92).

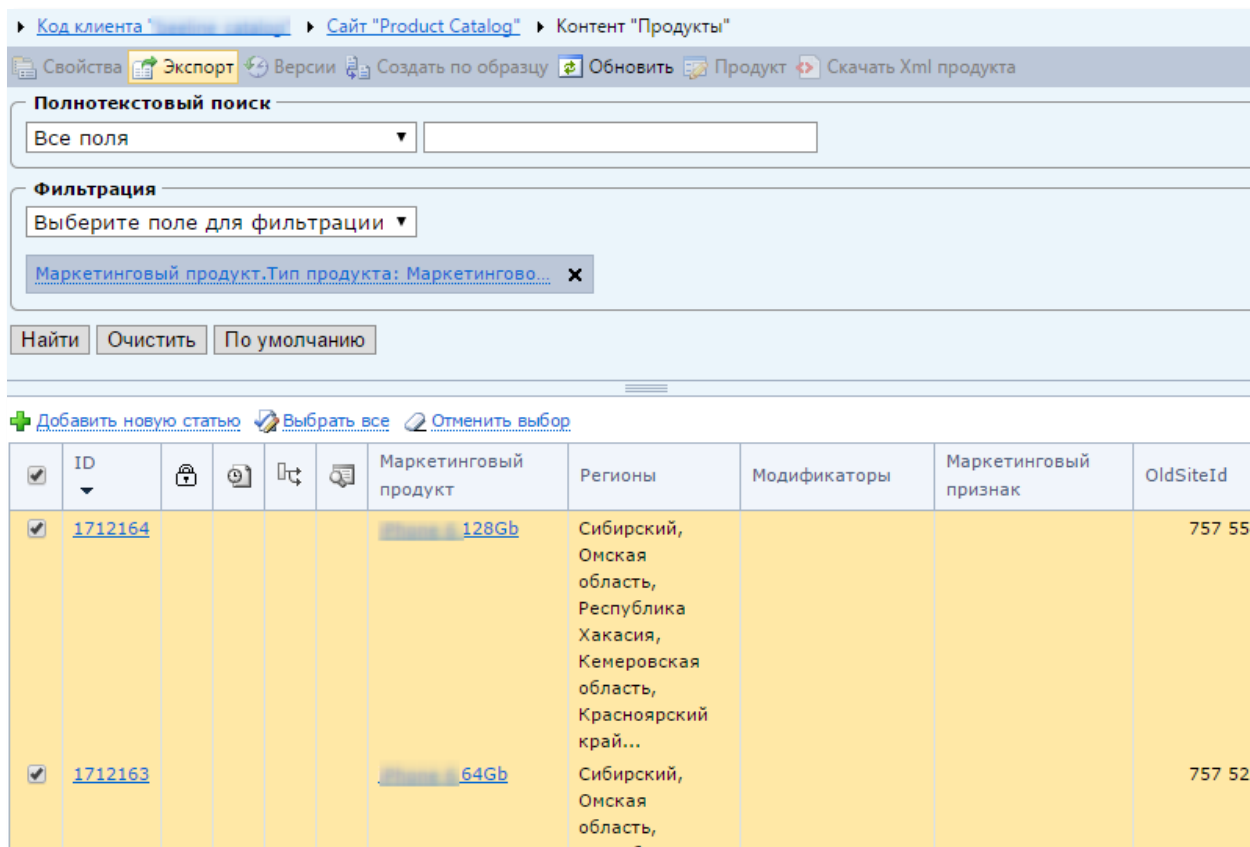


Рисунок 92. Экспорт определённых статей

Экспорт данных можно выполнить и из виртуальных контентов. Порядок действий аналогичен порядку для контентов. Если требуется экспорт всех данных в контенте, то следует использовать пункт «Экспорт статей» (Export Articles) в контекстном меню (Рисунок 93).

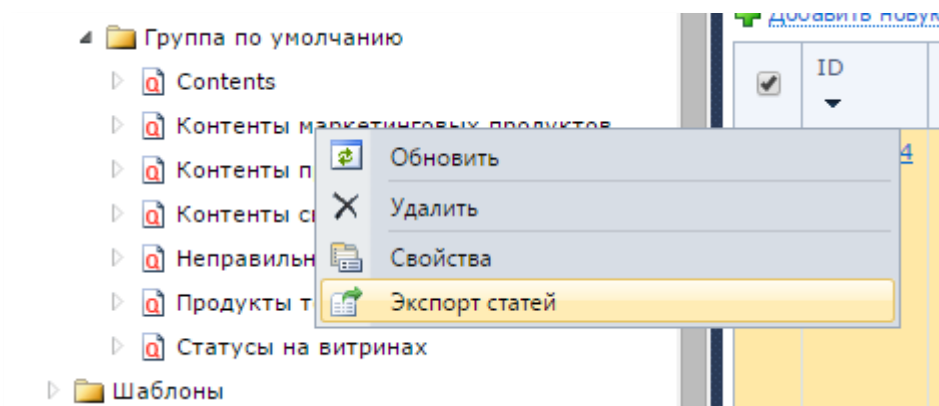


Рисунок 93. Экспорт статей для виртуального контента через контекстное меню

Экспорт выбранных статей доступен на странице списка виртуальных статей.

### Экспорт архивных статей

Архивные статьи можно экспортировать только из списка архивных статей. Экспорт осуществляется с помощью кнопки «Экспорт (Export)», расположенной на панели управления статьями. Подробнее в разделе [«Работа с архивными статьями»](#).

### Импорт статей

ГПИ для импорта данных вызывается из контекстного меню контента (пункт «Импорт статей (Import Articles)») (Рисунок 94).

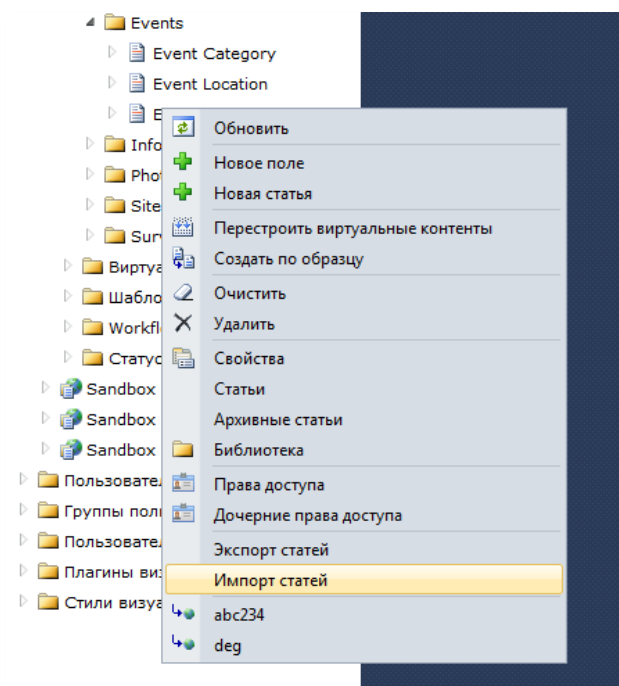


Рисунок 94. Импорт статей в контекстом меню

В ГПИ требуется загрузить на сервер CSV-файл и задать настройки для его импорта в контент (Рисунок 95).

Рисунок 95. Экран «Импорт статей»

**Примечание:** настройки формата при импорте должны совпадать с настройками формата ранее выполненного экспорта.

#### **Опции импорта:**

Для импорта файла необходимо нажать на кнопку «Загрузить» (Upload) и выбрать в локальном хранилище импортируемый файл.

Кодировка импортируемого файла задается выпадающим списком «Выберите кодировку». Доступны 5 кодировок:

- Windows-1251 – установлена по умолчанию;
- UTF-8;
- UTF-16;
- KOI8-R;
- DOS (Cyrillic).

Язык задается выпадающим списком «Выберите культуру» (Select a culture). Доступны 2 языка:

- Russian – установлен по умолчанию;
- English.

Разделитель полей задается радиокнопкой «Разделитель полей» (Field delimiter). Доступны 3 разделителя:

- comma (,) - запятая;

- semicolon (;) – точка с запятой;
- tab ( ) - табуляция.

Разделитель строк задается выпадающим списком «Разделитель строк» (Line separator). Доступны 3 варианта:

- CRLF (Carriage return, Line feed) – возвращает каретку после перевода строки;
- CR (Carriage return) – возвращает каретку;
- LF (Line feed) – переводит строку.

Выбор режим импорта осуществляется с помощью опции «Выберите действие при импорте» (Choose action on import) (Рисунок 96).

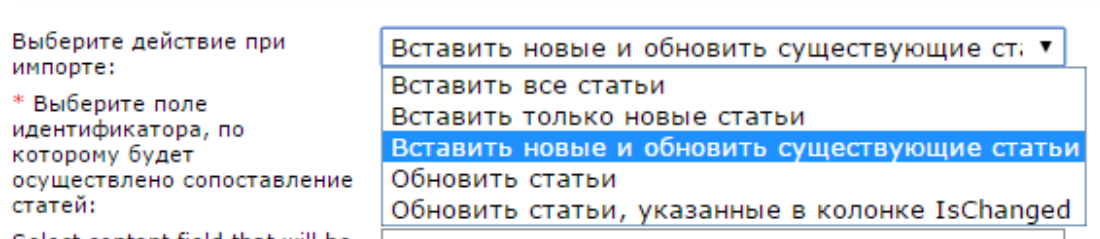


Рисунок 96. Выбор режим импорта

Во всех режимах (кроме «Вставить все статьи») QP осуществляет сравнение данных в файле и статей контента для определения, является статья новой или существующей. Следует выбрать столбец в CSV-файле, содержащий идентификатор для сопоставления (по умолчанию – CONTENT\_ITEM\_ID) и поле контента, используемое для сопоставления (по умолчанию – CONTENT\_ITEM\_ID, отображается список уникальных полей контента).

В режиме «Обновить статьи, указанные в колонке IsChanged», выполняется обновление только тех статей, для которых в столбце IsChanged CSV-файла задано значение 1 (не влияет на вставку).

Далее требуется задать соответствие между полями CSV-файла и полями контента (Рисунок 97).

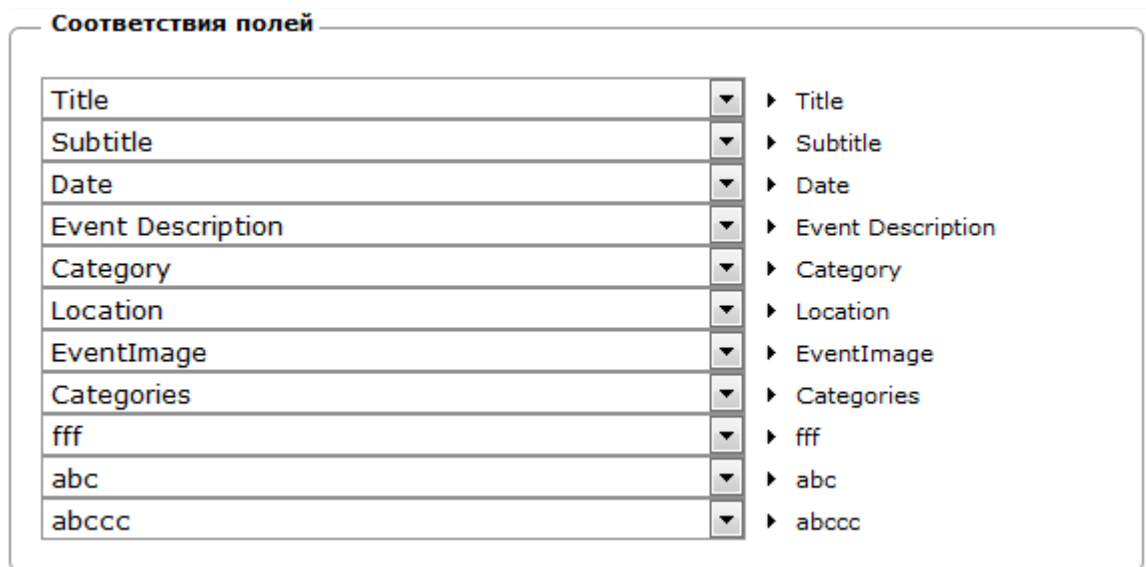


Рисунок 97. Задание соответствия между полями

При выборе режима, поддерживающего вставку статей, QR проверяет, что для обязательных полей контента заданы сопоставления. Если нет ни одного обязательного поля, то проверяется, что задано хотя бы одно сопоставление.

Импорт выполняется пакетами по 20 записей. При этом в пределах одного пакета действия выполняются транзакционно.

***Осуществляется следующий контроль формата и содержимого:***

1. Для обязательных полей проверяется, что они не содержат пустые значения (один или множество символов «Пробел» считаются пустой строкой).
2. Значения поля «Связь» типов O2M и M2M должны быть идентификаторами статей из связанных контентов.

Импорт поддерживает работу с контентом, ссылающимся на себя. В этом случае после импорта выполняется дополнительный проход по данным, корректирующий данные таких полей в соответствии с идентификаторами, назначенными статьям.

Импорт поддерживает контент-расширения. В этом случае пользователю потребуется задать соответствие полей не только для основного контента, но и для всех его контент-расширений (Рисунок 98).

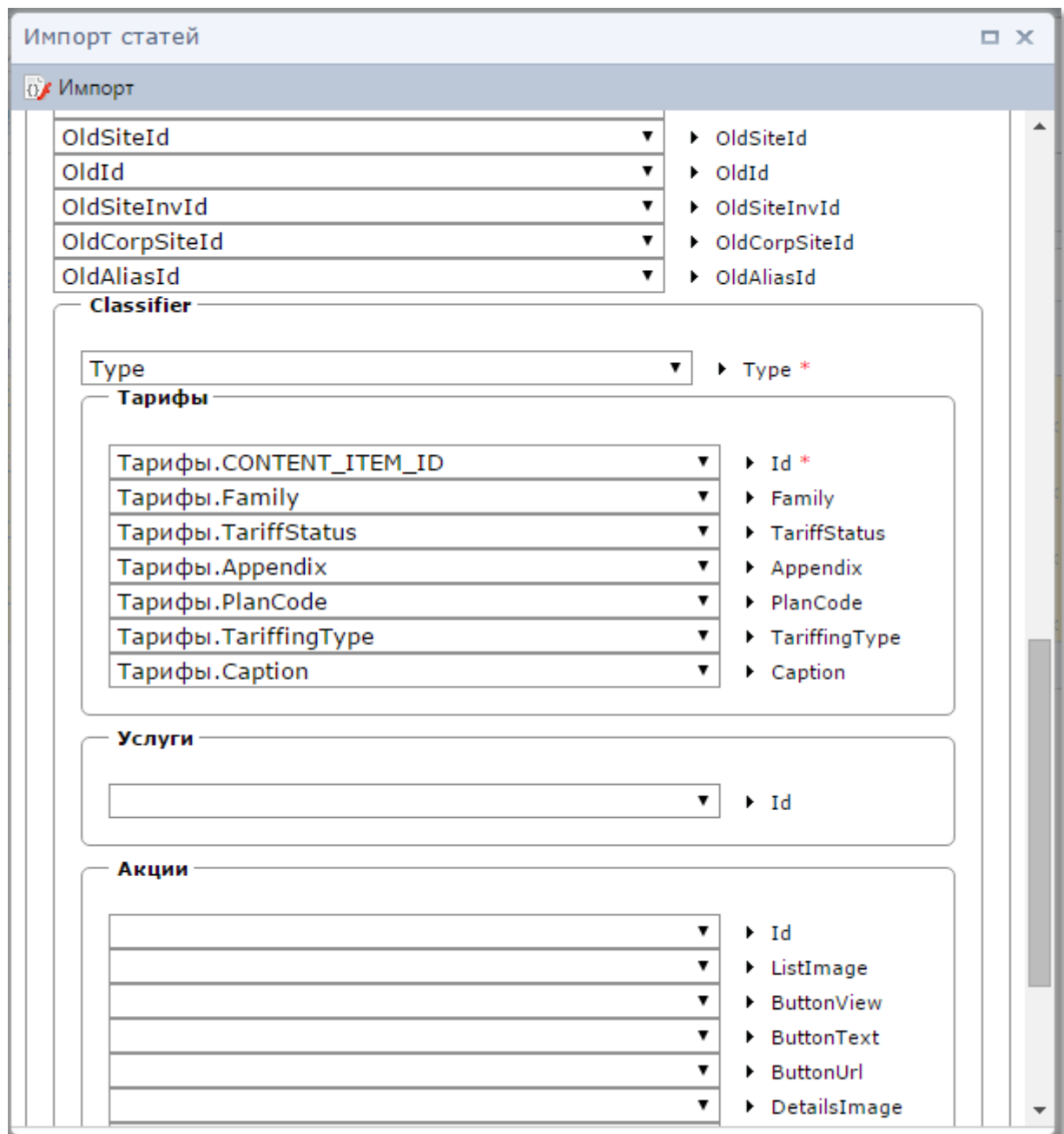


Рисунок 98. Задание соответствия между полями для контента-расширения

То, будет ли импортироваться контент-расширение, определяется состоянием выбрано/не выбрано его поля Id. Если выбрано хотя бы одно поле контента-расширения, кроме Id, то требуется выбрать и поле Id.

Процедура импорта выполняется в виде многошагового действия. После окончания импорта результат выводится в строке «Дополнительные сведения» (Additional Information) (Рисунок 99).

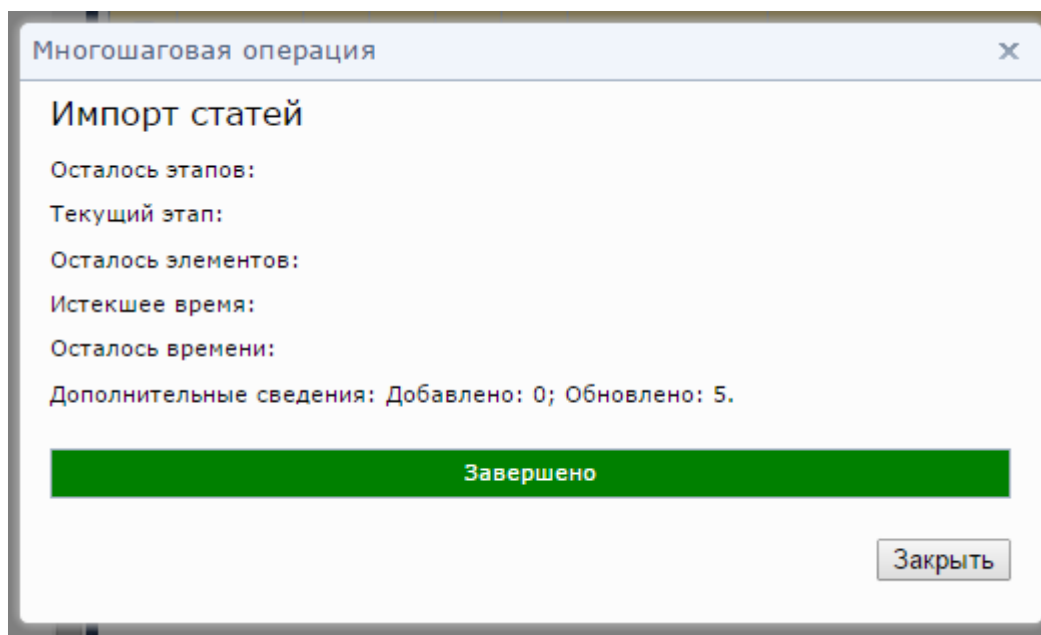


Рисунок 99. Результат выполнения импорта статей

В случае если статья была изменена с помощью функции импорта, то в Системе будут сохранены все версии данной статьи (импортированная статья и все предыдущие ее версии). Подробнее о версиях статьи указано в пункте 4.9.11

#### 4.10.13 Служебные поля

Кроме полей, которые может создавать/редактировать пользователь, любой контент имеет набор служебных полей:

- Видимость;
- Публикация;
- Версия.

##### *Видимость*

Поле предназначено для определения типа расписания показа статьи: Не показывать (Invisible), Разовое событие (One time Event), Повторяющееся событие (Recurring event), Показывать всегда (Always Visible) (Рисунок 100).

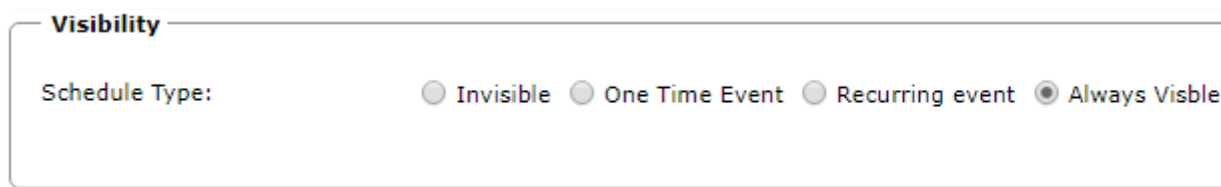


Рисунок 100. Видимость статьи

По умолчанию используется «Показывать всегда».

1. При выборе расписания «Разовое событие» (One Time Event) появляется поле «Дата начала показа» (Show Start Date) (Рисунок 101)



Рисунок 101. Разовое событие

- a. с клавиатуры;
- b. с помощью кнопок «Open the calendar» (📅) и «Open the time» (🕒). При нажатии на кнопку «Open the calendar» появляется календарь, открытый на текущей дате. При нажатии на кнопку «Open the time» у поля появляется выпадающий список с вариантами выбора времени публикации статьи.

Активность чекбокса «Начать показ прямо сейчас» (Start Show Right Now) над полем ввода даты и времени означает, что статья будет опубликована на сайте при нажатии кнопки «Обновить»/ «Сохранить»/ «Сохранить и выйти» («Refresh»/ «Save»/ «Save & Up»). В этом случае поле «Дата начала показа» («Show Start Date») исчезает, т.к. не нуждается в заполнении.

Если выбран чекбокс «Без окончания» («Without end»), то статья никогда не будет убрана с сайта. В противном случае статья исчезнет с сайта (но не из базы данных) в заданное поле «Дата окончания показа» («Show End Date») время. Заполнение поля «Дата окончания показа» аналогично заполнению поля «Дата начала показа».

Если время старта меньше текущего времени, то оно корректируется до настоящего момента.

2. При выборе пользователем типа расписания «Повторяющееся событие» появляются разделы «Интервал повторений», Определение дней показа, Определение времени показа.

Раздел «Интервал повторений» (Repetition Interval), позволяет задать время начала и окончания действия заданного расписания (Рисунок 102).

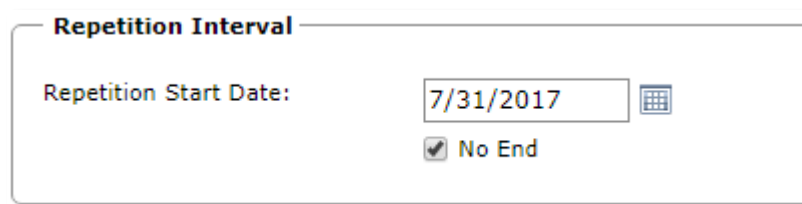


Рисунок 102. Интервал повторений

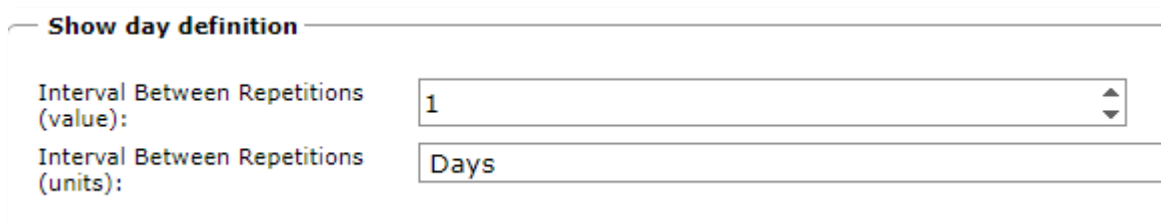
В поле «Дата начала повторения» («Repetition Start Date») вводится дата начала вывода статьи на сайт. В указанную дату статья будет опубликована на сайте. Ввести данные можно двумя способами:

- a. с клавиатуры;
- b. с помощью кнопок «Open the calendar» (📅). При нажатии на кнопку «Open the calendar» появляется календарь, открытый на текущей дате.

Если выбран чекбокс «Без окончания» («No end»), то статья никогда не будет убрана с сайта. В противном случае статья исчезнет с сайта (но не из базы данных) в заданное поле «Дата окончания повторений» («Repetition End Date») время. Заполнение поля «Дата окончания повторений» аналогично заполнению поля «Дата начала повторений».



Раздел «Определение дней показа» (Show day definition) позволяет задать правила повтора появлений статьи на сайте (Рисунок 103).



**Show day definition**

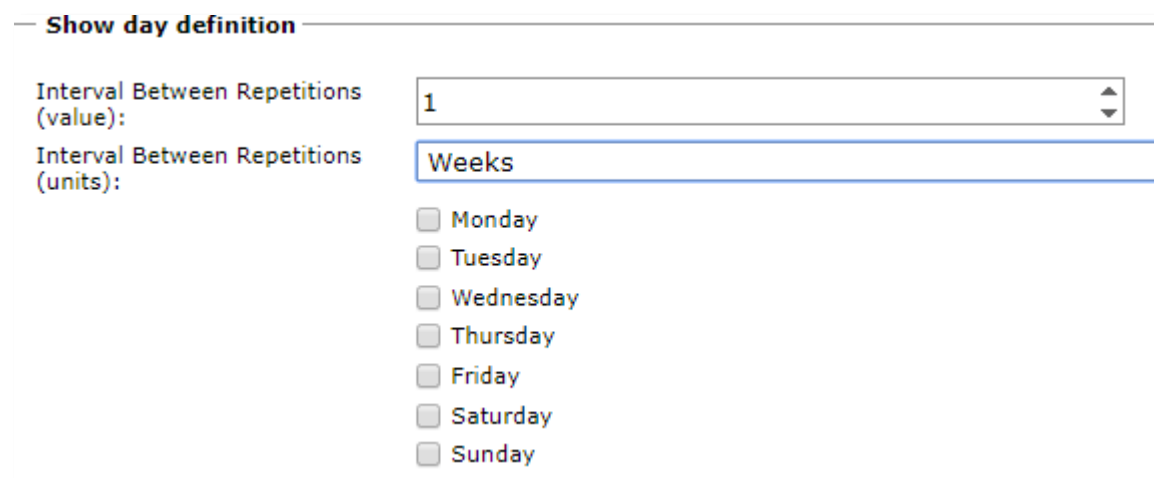
Interval Between Repetitions (value): 1

Interval Between Repetitions (units): Days

Рисунок 103. Определение дней показа

Для того чтобы статья появлялась на сайте каждые несколько дней, в выпадающем списке поля «Интервал между повторениями (единицы измерения)» (Interval Between Repetitions(units)) пользователь должен выбрать «Дни» (Days). В поле «Интервал между повторениями (значение)» (Interval Between Repetitions(value)) пользователь должен указать значение интервала между повторениями.

Для того чтобы статья появлялась в определённые дни недели каждую неделю или каждые *x* недель, в выпадающем списке поля «Интервал между повторениями (единицы измерения)» пользователь должен выбрать «Недели» (Weeks) (Рисунок 104). В поле «Интервал между повторениями (значение)» пользователь должен указать значение интервала между повторениями.



**Show day definition**

Interval Between Repetitions (value): 1

Interval Between Repetitions (units): Weeks

Monday

Tuesday

Wednesday

Thursday

Friday

Saturday

Sunday

Рисунок 104. Определение дней показа (неделя)

Для того чтобы статья отображалась в одни и те же дни каждого месяца или каждого *x* месяца, в выпадающем списке поля «Интервал между повторениями (единицы измерения)» пользователь должен выбрать «Месяцы» (Months) (Рисунок 105). В поле «Интервал между повторениями (значение)» пользователь должен указать значение интервала между повторениями. В поле «День задаётся» выбрать переключатель «Числом». В поле «Число» выбрать дату.

**Show day definition**

Interval Between Repetitions (value):	1
Interval Between Repetitions (units):	Months
Day is specified by:	<input checked="" type="radio"/> Date <input type="radio"/> Day Of Week
Date:	1

Рисунок 105. Определение дней показа (месяц)

Для того чтобы статья отображалась в одни и те же дни недели каждого месяца или каждого  $x$  месяца, в поле «День задаётся» необходимо выбрать переключатель «Днём недели» (Day of Week) (Рисунок 106).

**Show day definition**

Interval Between Repetitions (value):	1
Interval Between Repetitions (units):	Months
Day is specified by:	<input type="radio"/> Date <input checked="" type="radio"/> Day Of Week
Week of month:	First
Day of Week:	Monday

Рисунок 106. Определение дней недели (месяц с признаком «Днем недели»)

В появившемся поле «Неделя месяца» из выпадающего списка выбрать первую, вторую, третью, четвёртую или последнюю неделю месяца. А в поле «День недели» из выпадающего списка выбрать день недели, в который будет отображаться статья: понедельник, вторник, среда, четверг, пятница, суббота, воскресенье, рабочие дни, выходные.

Для того чтобы статья появлялась в одни и те же дни определённого месяца каждый год или каждые  $x$  лет, в выпадающем списке поля «Интервал между повторениями (единицы измерения)» пользователь должен выбрать «Годы» (Рисунок 107).

**Show day definition**

Interval Between Repetitions (value):	1
Interval Between Repetitions (units):	Years
Day is specified by:	<input checked="" type="radio"/> Date <input type="radio"/> Day Of Week
Month:	January
Date:	1

Рисунок 107. Определение дней недели (год)

В поле «Интервал между повторениями (значение)» пользователь должен указать значение интервала между повторениями. В поле «День задаётся» выбрать переключатель «Числом». В поле «Месяц» выбрать месяц. В поле «Число» выбрать дату.

Для того чтобы статья отображалась в одни и те же дни недели месяца каждые *x* лет, в поле «День задаётся» необходимо выбрать переключатель «Днём недели» (Рисунок 108).

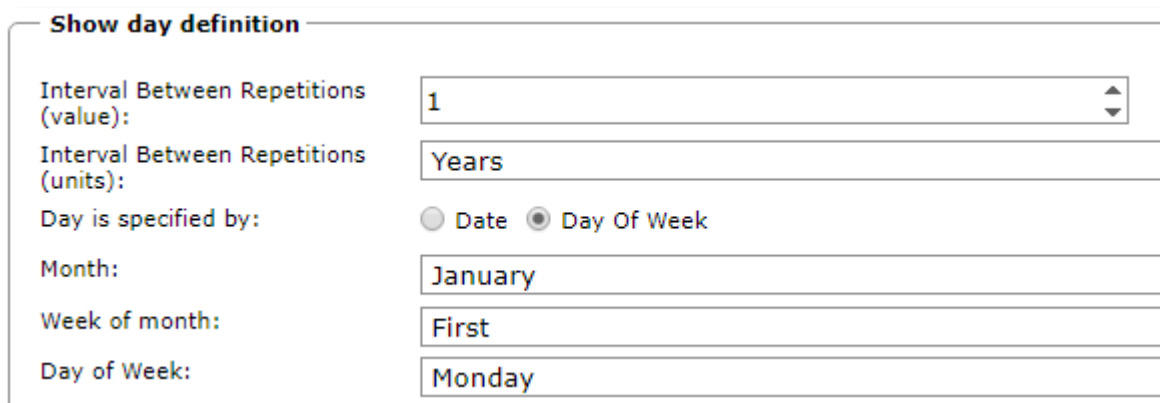


Рисунок 108. Определение дней недели (год с признаком «День недели»)

В поле «Месяц» выбрать месяц.

В появившемся поле «Неделя месяца» из выпадающего списка выбрать первую, вторую, третью, четвертую или последнюю неделю месяца. А в поле «День недели» из выпадающего списка выбрать день недели, в который статья будет отображаться: понедельник, вторник, среда, четверг, пятница, суббота, воскресенье, рабочие дни, выходные.

Раздел «Интервал времени показа» (Show time Interval) позволяет указать, сколько времени статья будет показываться на сайте (Рисунок 109).

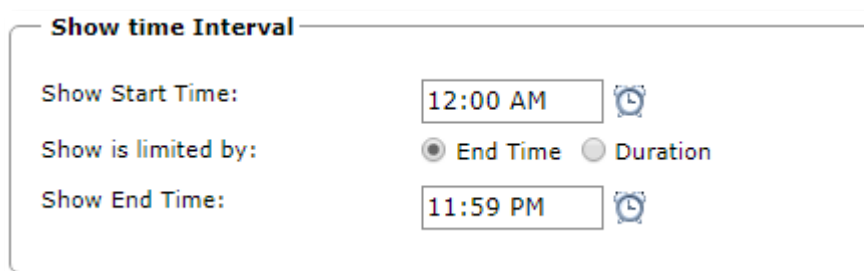


Рисунок 109. Интервал времени показа

Поле «Время начала показа» предназначено для задания времени публикации статьи. Ввести данные можно двумя способами:

- с клавиатуры;
- с помощью кнопки «Open the time» (🕒). При нажатии на кнопку «Open the time» у поля появляется выпадающий список с вариантами выбора времени публикации статьи.

В поле «Показ ограничивается» пункт переключателя «Временем окончания» позволяет задать время окончания показа статьи в поле «Время окончания публикации». Заполнение поля «Время окончания публикации» аналогично заполнению поля «Время начала показа».

В поле «Показ ограничивается» пункт «Длительностью» (Duration) позволяет задать длительность показа в минутах, часах, днях, неделях, месяцах или годах в соответствующих полях «Длительность (значение)», «Длительность (единицы измерения)» (Рисунок 110).

**Show time Interval**

Show Start Time:

Show is limited by:  End Time  Duration

Duration (value):

Duration (units):

Рисунок 110. Интервал времени показа (Длительность)

Управление расписанием показа осуществляется в форме изменения статьи в разделе «Видимость» (Рисунок 111).

**Видимость**

Тип расписания:  Не показывать  Разовое событие  Повторяющееся событие  Показывать всегда

Начать показ прямо сейчас

Дата начала показа:

Без окончания

Рисунок 111. Параметры видимости статьи

Обобщенное описание типов расписания показа представлено в таблице 12.

Таблица 12. Типы расписания показа

Название	Описание
<b>Не показывать</b>	Статья не выводится на веб-сайт.
<b>Разовое событие</b>	Статья выводится и скрывается при наступлении указанных пользователем даты и времени. Доступна опция «Начать показ прямо сейчас» для вывода статьи на веб-сайт сразу после сохранения изменений. <b>Примечание:</b> опция работает с 30-секундной задержкой.
<b>Повторяющееся событие</b>	Статья выводится и скрывается с периодичностью, заданной пользователем.
<b>Показывать всегда</b>	Статья всегда выводится на веб-сайт.

- Если на контент назначен Workflow, то для новой статьи по умолчанию установлен тип расписания «Показывать всегда».
- Если Workflow не назначен, то тип расписания по умолчанию – «Не показывать».

**Примечание:** условие сделано, чтобы новая статья не была случайно выведена на веб-сайте в production-окружении.

#### Публикация

Поле определяет, будет ли выведена данная статья на сайт:

- Published (Опубликовано) – статья публикуется на Live версии сайта;
- None (На согласовании) – статья на Live версии сайта не опубликована;
- Created (Начало работы) – статья на этапе создания.

ГПИ для установки расписания публикации выводится в блоке «Публикация» рядом с опцией «Отложить публикацию новой версии» (Рисунок 112). Расписание публикации становится доступным для изменения при смене статуса на «Published» (с любого другого), либо при использовании отложенной публикации.

Рисунок 112. Параметры публикации статьи.

**Примечание:** логика и отмена расщепления статьи описана в подразделе [«Расщепление статьи \(Splitted\)»](#), отложенная публикация статьи описана в подразделе [«Отложенная публикация»](#).

При подключённом на контенте Workflow и доступных правах можно менять статус (Рисунок 113).

Рисунок 113. Поле «Статус»

**Примечание:** при любом из вышеперечисленных статусов статья будет показана на stage-версии сайта. Однако для live-версии сайта доступны лишь статьи со статусом «Published». Все остальные статусы необходимы для определения положения статьи в цепочке Workflow.

При определённых настройках Workflow (см. п. 4.11.2 Руководства разработчика) блок «Публикация» включает дополнительные радиокнопки (Рисунок 114):

Назад (Backwards)	Отображаются, если они доступны по Workflow для текущей статьи и текущего пользователя. Опция «Вперед» позволяет продвинуть до максимального статуса доступного пользователю, «Назад» - на один шаг Workflow назад.
Вперед (Forwards)	
Оставить тот же статус	Опция по умолчанию
Сменить статус напрямую	Опция устанавливается, если текущий статус недоступен пользователю по Workflow. При выборе данной опции появляется раскрывающийся список.

Рисунок 114. Контроли направления Workflow

## Массовая публикация

**Внимание:** возможность доступна, если на контент назначен Workflow.

Существует возможность массово переводить статьи в статус **Published**. Следует выбрать нужные статьи и нажать кнопку «Опубликовать» (Publish) на панели инструментов (Рисунок 115).

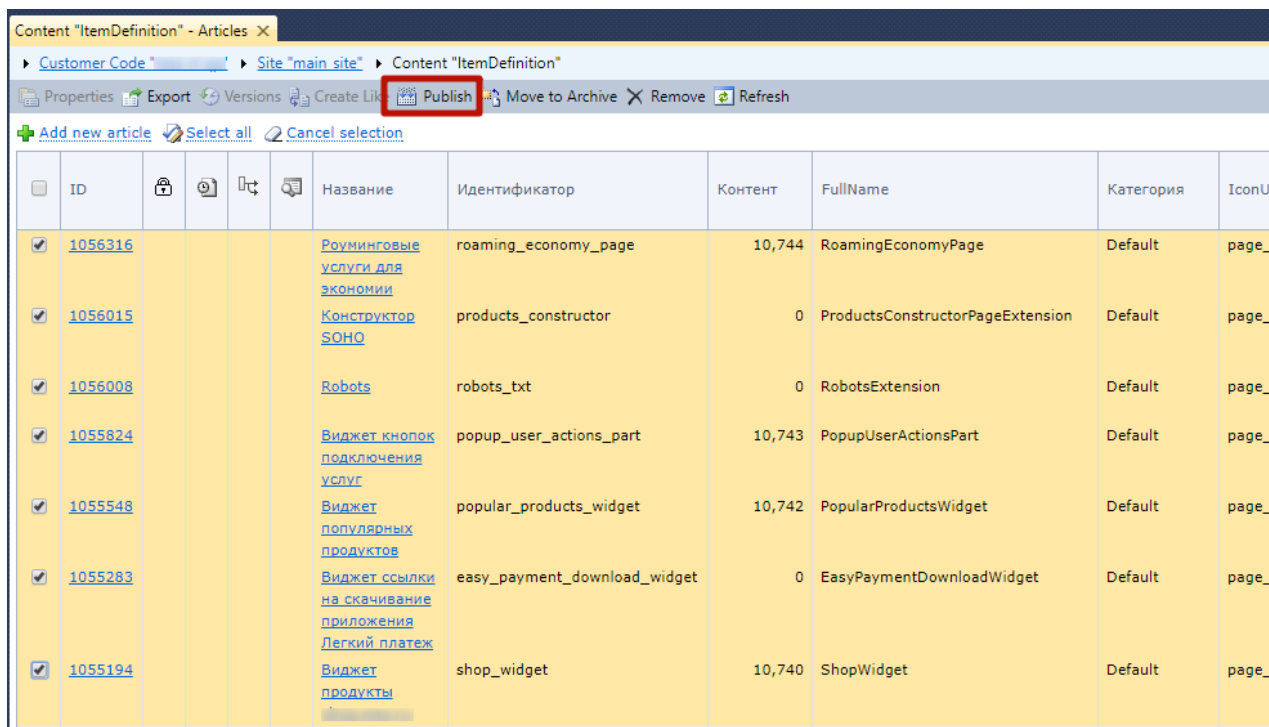


Рисунок 115. Массовая публикация статьей

## Отложенная публикация

Отложенная публикация позволяет опубликовать статью на веб-сайте в указанный день и время. Для этого необходимо:

- указать значение статуса «Published» (см «[Публикация \(Раздел Публикация, поле Статус\)](#)») (Рисунок 116 п. 1);
- установить флаг «Отложить публикацию новой версии»;
- установить дату и время публикации;
- установить комментарий к публикации.

**Публикация**

Статус:  1

Отложить публикацию новой версии 2

Время публикации:  3

Последний комментарий: (04.09.2017 15:24:47 - aee) No Status has been assigned

Оставить комментарий:  4

Рисунок 116. Отложенная публикация

Существует возможность совместной отложенной публикации для родительской и дочерних статей, при изменении полей связи, в статусе расщепления. Подробнее в подразделе «[Расщепление статьи \(Splitted\)](#)».

#### Расписания показа и публикации статьи

Расписания статьи позволяют задать время для автоматического изменения состояния статьи.

Существуют следующие типы расписаний:

- расписание показа статьи (см. Видимость);
- расписание публикации статьи (см. Публикация).

Для статьи в один момент времени может быть использовано только одно расписание.

**Примечание:** при попытке задать оба типа расписаний будет сохранено расписание публикации, а в расписании показа будет задан тип «Показывать всегда».

#### Версия

Служебная информация о текущей версии редактируемой статьи.

#### 4.10.14 Версии статьи

ГПИ для работы с версиями статьи вызывается через контекстное меню для статьи или при нажатии кнопки на панели инструментов (пункт «Версии») (Рисунок 117).

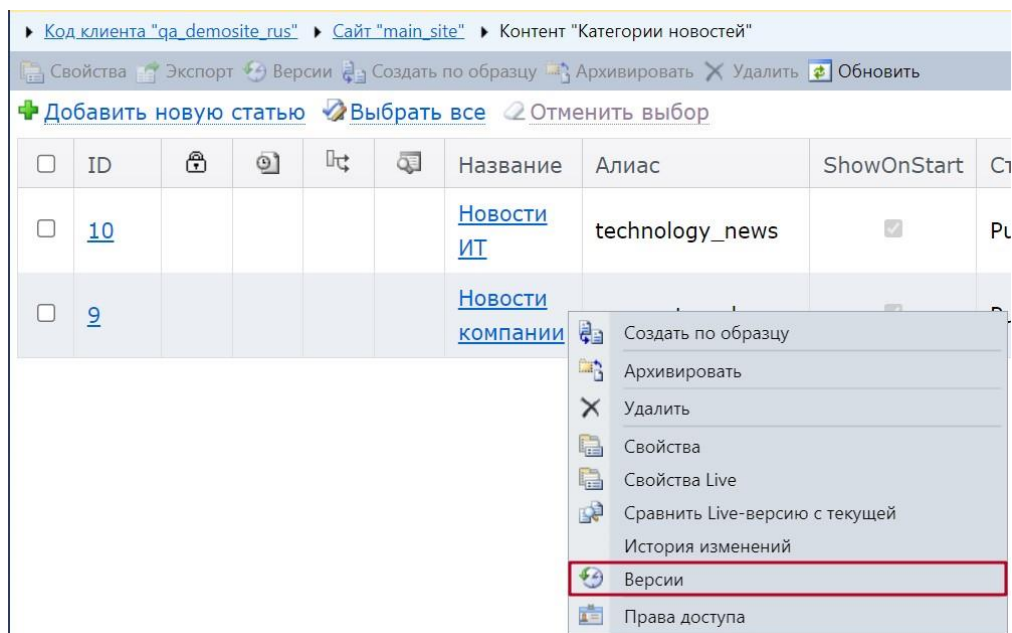


Рисунок 117. Версии статьи

Вкладка с версиями статьи состоит из следующих элементов:

- [инструмент «Хлебные крошки»](#);
- [панель управления статьями](#);
- [список](#) или [дерево](#) статей.

Вкладка с версиями статьи изображена на рисунке ниже.

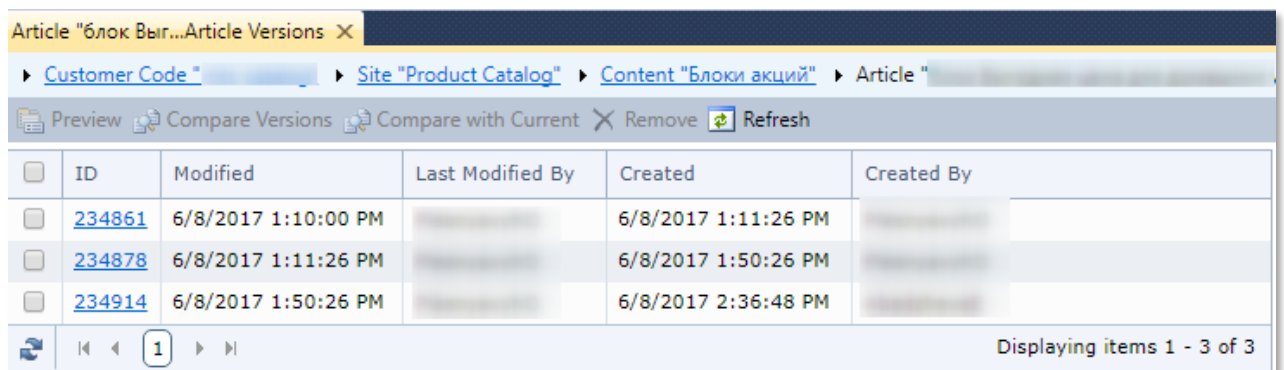


Рисунок 118. Вкладка с версиями статьи

**Примечание:** поля таблицы, с версиями статьи, дублируют информацию, которая доступна для [просмотра](#).

Во вкладке с версиями статей на панели управления статьями размещаются кнопки:

- [Просмотр](#) (Preview);
- [Сравнить версии](#) (Compare Versions);
- [Сравнить с текущей](#) (Compare with Current);
- [Удалить](#) (Remove);
- Обновить (Refresh) – обновляет вкладку с версиями статьи.

Панель управления статьями во вкладке с версиями статьи изображена на рисунке ниже.



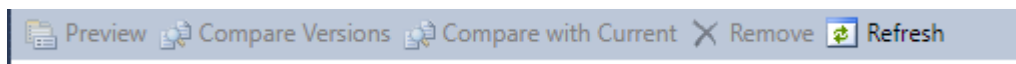


Рисунок 119. Панель управления статьей во вкладке с версиями статьи

### Просмотр версии статьи

Для просмотра версий статьи необходимо перейти на [страницу версий статьи](#). Отметить флагом версии, которую требуется просмотреть, и нажать на кнопку «Просмотр» (Preview) (Рисунок 120).

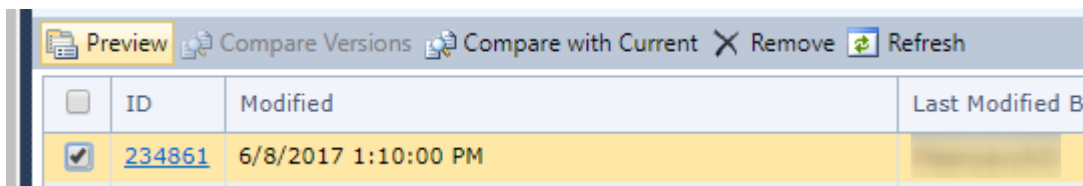


Рисунок 120. Кнопка «Просмотр» (Preview)

Название вкладки, просматриваемой версии статьи, соответствует названию «Article Version **id** *версии статьи*».

Во вкладке просмотра версии статьи доступны функции:

- «Восстановление» (Restore) – клик по кнопке делает версию текущей активной;
- «Удаление» (Remove) – клик по кнопке удаляет версию;
- «Обновление» (Refresh) – обновление вкладки.

Вышеописанные кнопки изображены на рисунке ниже.

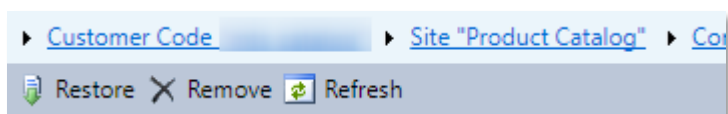


Рисунок 121. Кнопки в режиме просмотра версии статьи

В конце версии указаны данные:

- «Имя» (Name) - номер версии статьи;
- «Изменено» (Last Modified By) – пользователь, который внес последнее изменение;
- «Изменил» (Modified) - дата последнего изменения.

Вышеперечисленные данные изображены на рисунке ниже.

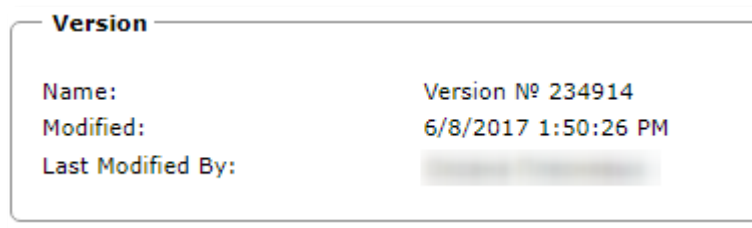


Рисунок 122. Данные о версии статьи

### Сравнение версий статьи

Чтобы сравнить версии статьи контента, необходимо:

1. Открыть список статей интересующего контента.

2. Флагом выделить интересующие статьи и в контекстном меню нажать кнопку «Версии» (Versions) (Рисунок 117).
3. В открывшемся окне выбрать две версии для сравнения, установив флаги.
4. На панели управления нажать кнопку «Сравнить версии» (Compare Versions) (Рисунок 123).

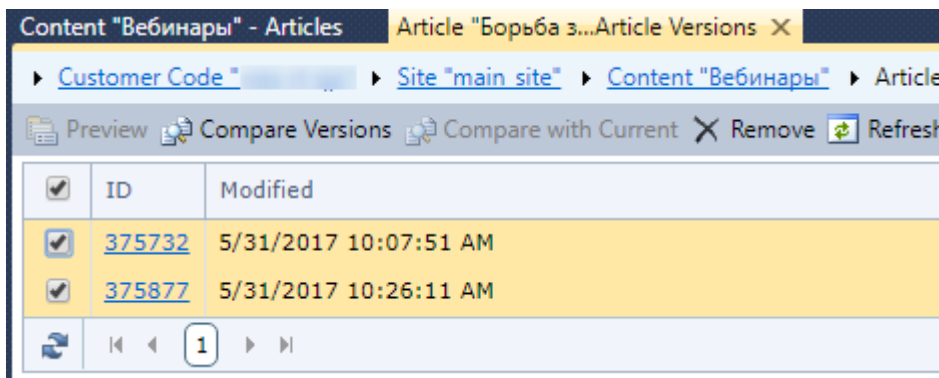


Рисунок 123. Сравнение версий

В результате откроется окно сравнения версий, демонстрирующее изменения статьи (Рисунок 124).

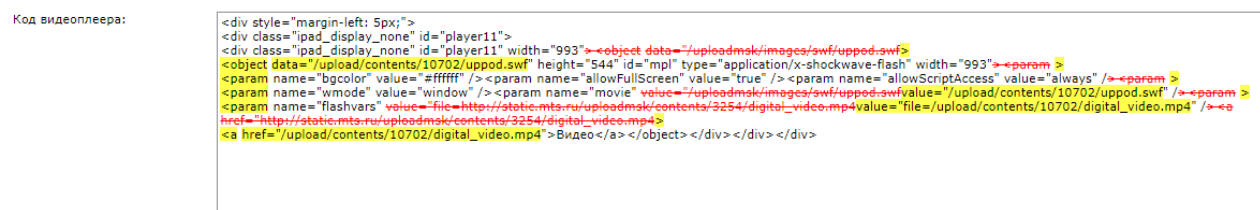


Рисунок 124. Изменения в статье

**Примечание:** красным цветом выделено старое значение, а желтым – новое.

*Сравнить версию статьи с текущей*

Для сравнения выбранной версии с текущей необходимо:

1. Перейти во вкладку с [версиями статьи](#).
2. Отметить флагом одну версию, которую необходимо сравнить с текущей, и нажать на кнопку «Сравнить с текущей» (Рисунок 125).

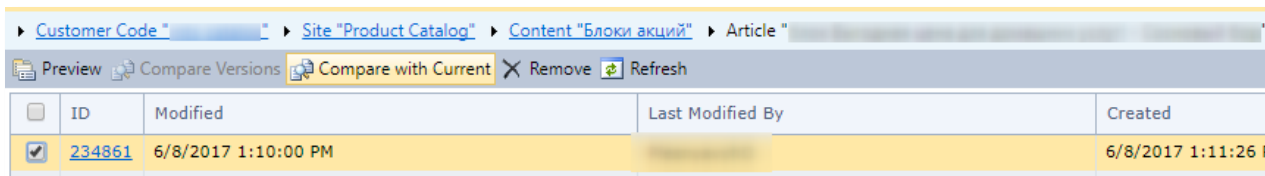


Рисунок 125. Кнопка «Сравнить с текущей» (Compare with Current)

**Примечание:** значение результата сравнения аналогично [сравнению двух версий статьи](#).

*Удаление версий*

Для удаления версии необходимо:

1. Перейти во вкладку с [версиями статьи](#).

2. Отметить флагом статью (-и), которую (-ые) требуется удалить, и нажать на кнопку «Удалить» (Remove) (Рисунок 126).

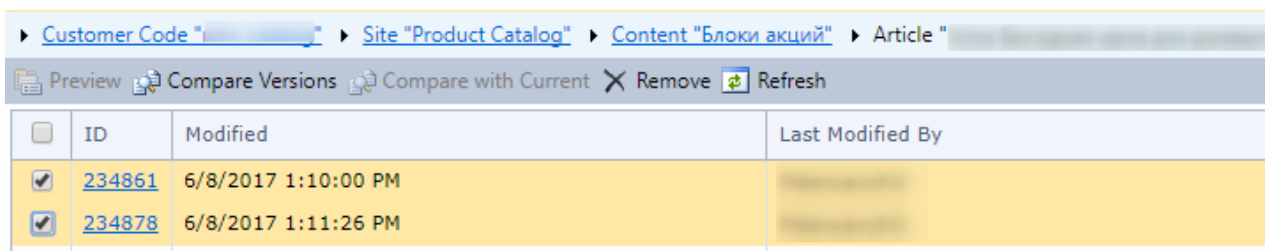


Рисунок 126. Кнопка «Удалить» (Remove)

После нажатия на кнопку «Удалить» появляется всплывающее окно подтверждения удаления версии (Рисунок 127).

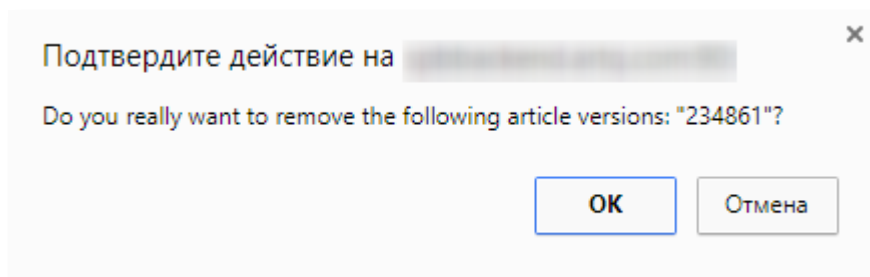


Рисунок 127. Подтверждение удаления версии статьи

В сообщении окна выводится идентификатор удаляемой статьи, если удаляется несколько, то идентификаторы выводятся через запятую.

**Внимание:** удаленные версии статьи невозможно восстановить.

#### *Валидация при восстановлении версии статьи*

При восстановлении версии статьи выводится форма «Форма изменения сущности», значения полей берутся из данных выбранной версии. При нажатии кнопки «Восстановить» (Restore) происходит валидация статьи, как при операции изменения.

#### *Сравнение Live-версии с текущей*

При выборе соответствующей опции в контекстном меню статьи пользователь получает сведения о полях статьи, а также следующие служебные данные как для текущей (сравниваемой, stage) версии статьи, так и для её Live-версии:

- статус;
- имя;
- дата и время изменения;
- пользователь, внесший изменения (Рисунок 128).

В целом UI соответствует таковому для просмотра обычных версий статьи (см. Просмотр версии статьи).

Поля	
Название:	Новости ИТ
AlternativeTitle:	Новости ИТ
Алиас:	technology_news
Порядок:	2
ShowOnStart:	1
Страница: (?)	(#40) - Новости ИТ

Версия	
Статус:	Published
Имя:	Live-версия
Изменено:	23.12.2022 10:48:36
Изменил:	Admin Administrator (Вы)

Сравниваемая версия	
Статус:	Published
Имя:	Текущая версия
Изменено:	23.12.2022 10:48:36
Изменил:	Admin Administrator (Вы)

Рисунок 128. Сравнение Live-версии с текущей

#### 4.10.15 Блокировка статьи (Locking)

Что такое блокировка описано в подразделе [«Данные о блокировке»](#).

Поле «Блокировка» содержит следующую информацию:

- кем заблокирована статья;
- когда была заблокирована.

Поле «Блокировка» изображено на рисунке ниже.


Locking	
Locked by:	
Locked:	8/24/2017 6:20:55 PM
	<input checked="" type="checkbox"/> Make lock permanent


Рисунок 129. Службное поле «Блокировка»

В поле содержится флаг «Сделать блокировку постоянной». Установка флага блокирует статью постоянно.

#### 4.10.16 Расщепление статьи (Splitted)

Расщепление статьи – это установка [статуса](#) опубликованной статьи в состояние none для ее редактирования, которое не будет отображаться на Live версии сайта.

**Примечание:** вносимые изменения в расщепленной статье не отображаются на Live версии сайта до тех пор, пока статье не будет установлен статус Published.

В [списке статей](#) у статьи отображается [флаг «Расщеплена»](#) (Splitted)  и статус публикации принимает значение `None`.

Для отмены расщепления необходимо установить флаг «Отменить расщепление» (Cancel split) и сохранить статью. После отмены статья возвращается к состоянию до публикации, также статья будет удалена с Live версии сайта.

Связанные дочерние статьи расщепляются только при расщеплении статьи-родителя и одновременном изменении значения в поле связи. В этом случае дочерние статьи будут отмечены для совместной отложенной публикации, у них появляется поле «Совместная публикация с» (Collaborative Publication with) (Рисунок 130) Изменение расписания публикации родительской статьи будет синхронизировано в соответствующие дочерние, а публикация родительской статьи вызовет публикацию дочерних. Снятие флага в поле «Совместная публикация с» (Collaborative Publication with), позволяет отменить совместную публикацию для конкретной дочерней статьи.



The screenshot shows a form titled "Publication" with the following fields and values:


Collaborative Publication with:	<input checked="" type="checkbox"/> (3288006) 3288006
Status:	Published
	<input checked="" type="checkbox"/> Schedule New Version Publication
Publication Time:	5/28/2020 12:00 AM  

Рисунок 130. Совместная публикация

#### 4.11 Управление структурой сайта

Структура сайта – древовидный список разделов сайта. Является функцией виджетной платформы QP8.WidgetPlatform, которая настроена для данного Customer Code.

Функциональные возможности структуры сайта:

- фильтрация виджетов;
- управление элементами дерева структуры сайта;
- вывод страниц и виджетов в древовидной структуре;
- вызов контекстного меню.

**Примечание:** полное описание структуры сайта приведено в [приложении А](#).

#### 4.12 Визуальный режим управления виджетами

Визуальный режим управления виджетами позволяет управлять виджетами на сайте в графическом виде. Возможности визуального режима управления виджетом:

- добавление виджета на страницу;
- перемещение виджета на странице;
- редактирование и просмотр виджета;
- удаление виджета;
- редактирование родительской страницы, на которой размещены виджеты.

**Примечание:** полное описание структуры сайта приведено в подразделе «Визуальный режим управления виджетами» [приложения А](#).

## 4.13 Типы полей

### 4.13.1 Поле типа «Строка»

Поле типа «Строка» представлено ниже.

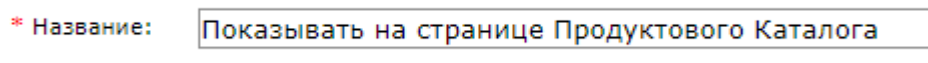


Рисунок 131. Поле типа «Строка»

Размер строкового поля по умолчанию – 255 символов. Однако он может быть и другим. Невозможно ввести строку длины большей, чем заданный размер строки.

В поле типа «строка» допустимо HTML-форматирование.

### 4.13.2 Поле типа «Число»

Поле типа «Число» представлено ниже.

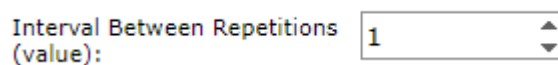


Рисунок 132. Поле типа «Число»

По умолчанию поле принимает целые числа.

### 4.13.3 Поле булевого типа

Поле булевого типа представлено ниже.

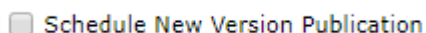


Рисунок 133. Поле булевого типа

Поле принимает одно из значений:

- установлено (true);
- не установлено (false).

Наличие «флага» в поле - признак присвоения статье соответствующего признака.

### 4.13.4 Поле типа «Дата»

Поле типа «Дата» представлено ниже.

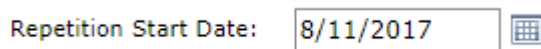


Рисунок 134. Поле типа «Дата»

- При локализации на русском языке поле принимает значения в формате ДД.ММ.ГГГГ в диапазоне от 01.01.1910 до 31.12.2030.
- При локализации на английском языке в формате ММ/DD/YYYY в диапазоне от 01.01.1910 до 12.31.2030.

В случае определённых настроек поля (см. Руководство разработчика) исчезает возможность вводить даты в прошлом (предшествующие текущей). Соответствующая попытка вызовет сообщение об ошибке.

#### 4.13.5 Поле типа «Время»

Поле типа «Время» представлено ниже.

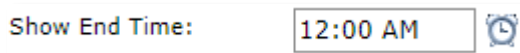
The image shows a text input field with the label 'Show End Time:' on the left. The field contains the text '12:00 AM'. To the right of the field is a small clock icon.

Рисунок 135. Поле типа «Время»

Значения, которые может принимать поле зависят от локализации. В англоязычной локализации поле принимает значения в формате ЧЧ:ММ в 12-часовом формате.

#### 4.13.6 Поле типа «Дата и время»

Поле типа «Дата и время» представлено ниже.

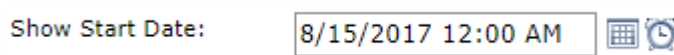
The image shows a text input field with the label 'Show Start Date:' on the left. The field contains the text '8/15/2017 12:00 AM'. To the right of the field are two small icons: a calendar icon and a clock icon.

Рисунок 136. Поле типа «Дата и время»

Поле принимает дату и время одновременно. Дата и время устанавливается аналогично одноименным полям.

#### 4.13.7 Поле типа «Файл»

Поле типа «Файл» представлено ниже.

The image shows a text input field with the label 'Верхний баннер:' on the left. To the right of the field is a small icon representing a file upload (a green arrow pointing down into a folder).

Рисунок 137. Поле типа «Файл»

Это поле определяет путь к файлу, подключаемому к статье. По умолчанию файл хранится в библиотеке контента.

#### 4.13.8 Поле типа «Изображение»

Поле типа «Изображение» представлено ниже.

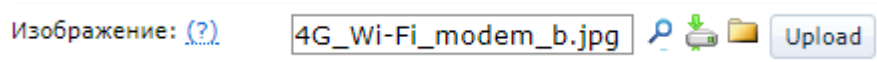

The image shows a text input field with the label 'Изображение: (?)' on the left. The field contains the text '4G\_Wi-Fi\_modem\_b.jpg'. To the right of the field are three icons: a magnifying glass (search), a folder, and a green arrow pointing down (upload). Below these icons is a button labeled 'Upload'.

Рисунок 138. Поле типа «Изображение»

Поле предназначено для загрузки графического изображения. Загруженная картинка сохраняется в библиотеке контента.

Для загрузки изображения, которое хранится в библиотеке контента CMS, необходимо воспользоваться кнопкой «Библиотека» (  ). В результате появится окно библиотеки контента (Рисунок 139).

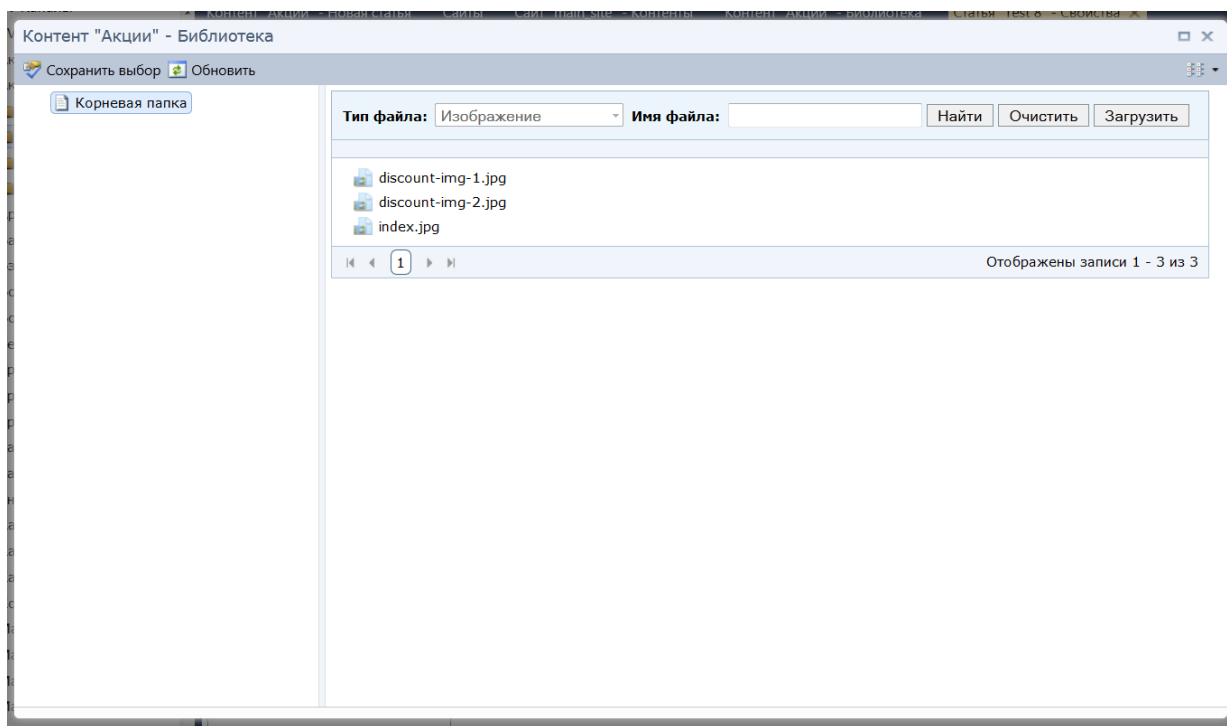
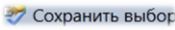



Рисунок 139. Окно библиотеки контента

Далее, из списка изображений библиотеки необходимо выбрать требуемое (нажать на него) и для сохранения выбора нажать на кнопку «Сохранить выбор» (  ). Кнопка расположена на панели управления файлами библиотеки. Название сохранённого изображения будет отображаться в строке поля. Более подробное описание работы с библиотекой контента см. в разделе «[Работа с библиотекой контента](#)».

Кнопка «Скачать» (  ) предназначена для загрузки выбранного изображения на компьютер пользователя. При нажатии на кнопку появляется всплывающее окно для загрузки изображения на компьютер (Рисунок 140).

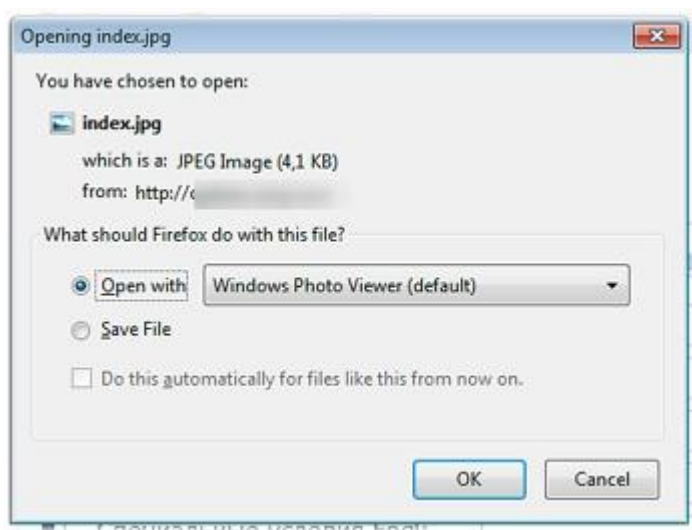



Рисунок 140. Загрузка изображения на компьютер



Кнопка «Просмотр» (  ) предназначена для предварительного просмотра загруженного изображения. При нажатии на кнопку появляется всплывающее окно «Предварительный просмотр».

#### 4.13.9 Текстовое поле

Текстовое поле изображено ниже.

Анонс:

Рисунок 141. Текстовое поле

При создании поля задается тип содержимого блока. Поле может принадлежать одному из следующих типов:

1. **Текст**. Представлен в виде текстовой области. Данный тип является типом по умолчанию при создании текстового поля.

**Примечание:** тексту соответствует пустое значение выпадающего списка в QR (Рисунок 142).

Type of highlight code:

Version

ID:

- HTML
- JSON
- XML

Рисунок 142. Тип содержимого текстового поля

2. **HTML**. Текстовое поле, с данным типом содержимого, имеет нумерацию строк и подсветку тегов (Рисунок 143). Теги проверяются на верность вложенности и закрытия парных тегов.

**Примечание:** также в поле подсвечивается синтаксис CSS, JS.

testTextbox: (?)

```

1 <html>
2   <head>
3     </html>
4   </head>

```

Рисунок 143. HTML тип содержимого текстового поля

**Примечание:** допустимые HTML-теги – см. Валидация HTML-тегов.

3. **JSON**. Текстовое поле, с данным типом содержимого, имеет:
  - 3.1. Нумерацию строк ( `1 {};` );
  - 3.2. Подсветку активной строки ( `1 {"key": "value"}` );

3.3. Метки строки несоответствующей формату JSON (✘);

3.4. Панель форматирования:

- Форматирование JSON-объекта:
  - Каждая пара «Ключ-значение» на одной линии (☰);
  - Компактное (☰).
- Представление кода (Code ▾):
  - Text. При выборе данного представления код выводится в виде простого текста. Подсветки ошибок и нумерации строк нет;
  - Code. Значение по умолчанию. В данном представлении подсвечиваются ошибки, есть нумерация строк;
  - Tree. В данном режиме JSON-объект представляется в виде дерева, вместо функций форматирования выводятся функции «Свернуть JSON-объект» (☰) и «Развернуть JSON-объект» (☲); доступно контекстное меню управления JSON-объектом (см. «[Действия с JSON-объектом в режиме Tree](#)»).

4. XML. Аналогичен полю с типом HTML, но не подсвечивает синтаксис JS, CSS.

[Действия с JSON-объектом в режиме Tree](#)

#### Создания узла дерева

Для создания узла необходимо выполнить следующие действия: «клик правой кнопкой мыши по иконке (☰) → выбрать пункт Type».

Узел дерева соответствует одному из типов:

- auto – автоматическое определение объекта по введенному значению;
- array – JSON-объект в виде массива;
- object – JSON-объект. Значение по умолчанию;
- string – JSON-объект в виде строки.

#### Сортировка значений

Для сортировки значений выполнить следующие действия: «клик правой кнопки мыши по иконке (☰) → пункт Sort». Доступны 2 варианта сортировки:



- ascending – по возрастанию значений;
- descending – по убыванию значений.

#### Вставка значения


Для вставки значения выполнить следующие действия: «клик правой кнопки мыши по иконке (☰) → пункт Insert». По умолчанию вставляется значение соответствующего типа. Например, для массива новый элемент массива. Для вставки значения другого типа необходимо нажать на стрелку возле пункта Insert (☰ Insert ▾).

#### Добавление нового элемента


Для добавления нового значения выполнить следующие действия: «клик правой кнопки мыши по иконке (☰) → пункт Append». По умолчанию добавляется элемент соответствующего типа. Для

вставки значения другого типа необходимо нажать на стрелку возле пункта Append (  Append  ).

#### Копирование элемента

Для копирования элемента выполнить следующие действия: «клик правой кнопки мыши по иконке (  ) возле копируемого элемента → Duplicate».

#### Удаление элемента

Для удаления элемента выполнить следующие действия: «клик правой кнопки мыши по иконке (  ) возле удаляемого элемента → Remove».

#### 4.13.10 Поле «Строковое перечисление»

Поле содержит список заданных значений в следующем формате:

Value – значение	Alias – псевдоним	Default – флаг «по умолчанию». Если флаг значения. Используется как дружественное название
		установлен, то данное значение будет выбрано по умолчанию

Используется как выпадающий список с значениями (Рисунок 144).

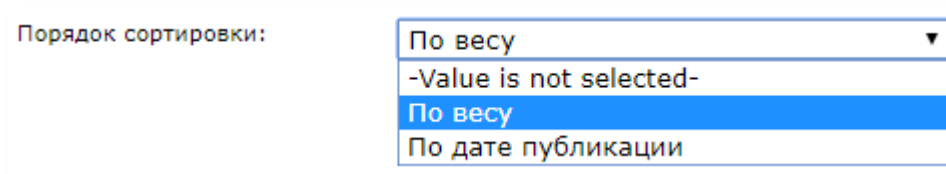


Рисунок 144. Поле «Строковое перечисление» в виде выпадающего списка

Так же используется в виде радиокнопки (Рисунок 145).

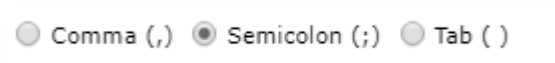


Рисунок 145. Поле «Строковое перечисление» в виде радиокнопки

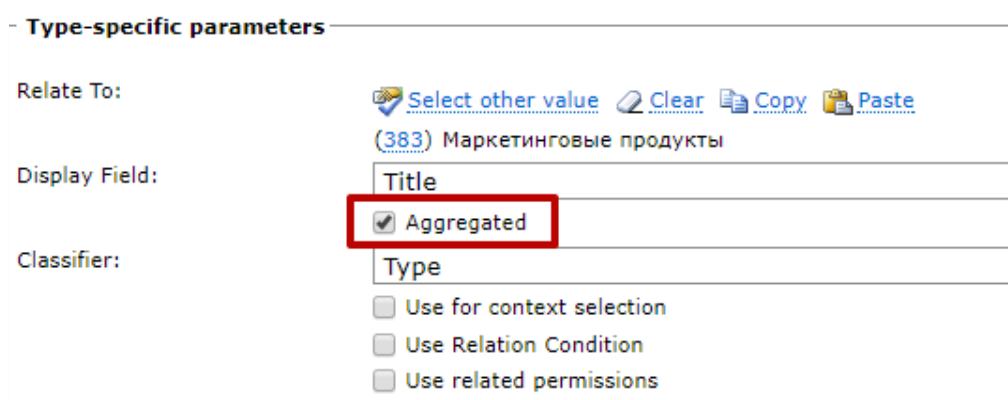
#### 4.13.11 Поле «Классификатор»

Поле «Классификатор» объединяет контенты, дочерние контенты существуют только вместе со статьями родительского контента и не могут быть созданы и изменены сами по себе.

Все неинтерфейсные операции с такими статьями также нужно выполнять через родительскую сущность.

Для того, чтобы настроить связь между контентом необходимо:

1. В родительском контенте создать поле «Классификатор».
2. Создать нужное количество контентом-расширений. В каждом из этих контентом нужно создать поле «Связь» типа O2M, сослаться на созданное поле классификатора и включить опцию «Агрегированное» (Рисунок 146).



**Type-specific parameters**

Relate To: [Select other value](#) [Clear](#) [Copy](#) [Paste](#)  
(383) Маркетинговые продукты

Display Field: Title

Classifier: Type

Aggregated

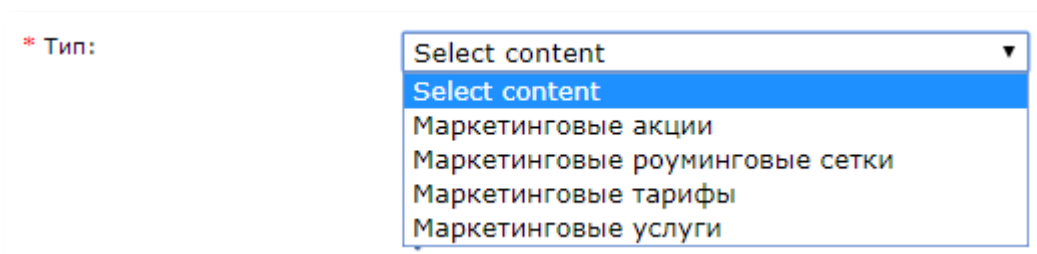
Use for context selection

Use Relation Condition

Use related permissions

Рисунок 146. Опция «Агрегированное» в дочернем контенте

В ГПИ бэкенда при создании/изменении статьи значение для поля «Классификатор» задаётся с помощью выпадающего списка, в качестве элементов которого используются названия подготовленных контент-расширений (Рисунок 147).



\* Тип:

Select content ▼

Select content

Маркетинговые акции

Маркетинговые роуминговые сетки

Маркетинговые тарифы

Маркетинговые услуги

Рисунок 147. Поле «Классификатор»

После выбора значения в форму создания/изменения статьи загружаются все поля выбранного контента-расширения (кроме поля «Связь» типа O2M, которое реализует отношение агрегации).

Если в группе настроек поля **Параметры**, зависящие от типа установить флаг **Изменяемое поле**, то поле доступно для редактирования. Например, в визуальном режиме редактирования виджетов (см. [руководство редактора виджетной платформы](#)) доступна возможность смены типа страницы или виджета (Рисунок 148).

\* Тип страницы/виджета: (?) [Select other value](#) [Clear](#) [Copy](#) [Paste](#) [Add](#)  
 (629634) Контейнер

Article "Контейнер" - Select Article

[Save selection](#) [Refresh](#)

[Select all](#) [Cancel selection](#)

ID	🔒	📄	🔄	🗨	Название	Идентификатор	Контент	FullName	Категория	IconUrl
<a href="#">629634</a>					Контейнер	full-width-container	10,656	FullWidthContainer	Layout	application_spli
<a href="#">67223</a>					Простая текстовая страница	html_page	608	TextPage		page.png
<a href="#">66640</a>					Корневая страница	root_page	546	RootPage		site0.gif
<a href="#">66639</a>					Стартовая страница	start_page	547	StartPage		application_hon
<a href="#">619526</a>					Последние посты блога	blog_widget	10,653	BlogWidgetExt	Media	page_white.png
<a href="#">629663</a>					Плитки с	blog-tiles	10,659	BlogTilesWidget	Media	newspaper.png

Рисунок 148. Смена типа страницы или виджета (пример использования редактируемого поля «Классификатор»)

#### 4.13.12 Поле «Динамическое изображение»

Предоставляет возможность автоматического создания миниатюры (thumbnail) изображения при создании или изменении изображения из поля «Изображение» (Рисунок 149).



Рисунок 149. Динамическое изображение

На основе одного поля «Изображение» допускается создание нескольких полей «Динамическое изображение».

Создаваемый файл хранится в [Библиотеке контента](#).

На рисунке ниже изображено динамическое изображение в форме редактирования статьи.



Рисунок 150. Поле «Динамическое изображение»

#### 4.13.13 Связь «Многие-ко-Многим»

Посредством поля с типом связи многие-ко-многим редактируемая статья может быть связана с несколькими статьями другого контента, и таких статей может быть несколько.

Поля с типом связи многие-ко-многим могут быть представлены двумя формами:

##### 1. Список статей другого контента (Рисунок 151).

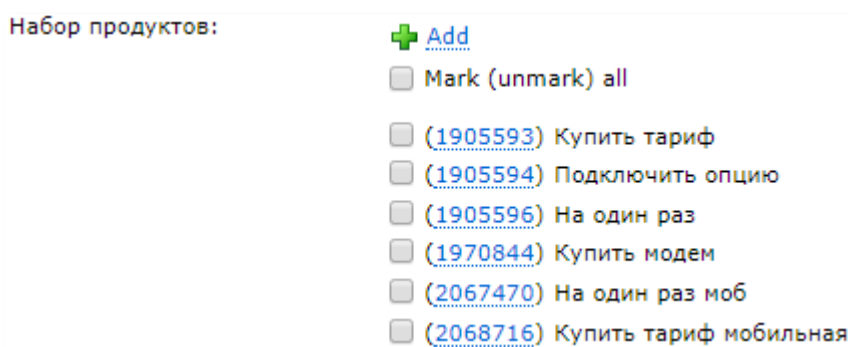


Рисунок 151. Список статей другого контента

Для связи редактируемой статьи со статьями другого контента необходимо выбрать чекбоксы, расположенные рядом с названиями статей.

Для выделения (отмены выбора) всех продуктовых направлений сразу, можно выбрать чекбокс «Отметить всё (снять все отметки)». В результате чекбоксы всех продуктовых направлений станут активными (неактивными).

Для добавления новой статьи другого контента необходимо нажать на кнопку «Добавить» (+ [Add](#)). В результате происходит переход к форме добавления новой статьи в контенте. При добавлении связи в ГПИ выводится идентификатор (Рисунок 152 п.1) и название (Рисунок 152 п.2) на связанную статью.



Рисунок 152. Связанная статья

(п.1 – идентификатор связанной статьи, п.2 – Название связанной статьи)

##### 2. Поле с кнопками перехода к списку статей другого контента (Рисунок 153).





Рисунок 153. Кнопки перехода к списку статей контента


Для связи статьи текущего контента со статьями другого контента необходимо нажать на ссылку «Выбрать больше» (см. рисунок выше). В результате появится всплывающее окно со списком статей контента.


Статьи могут быть отсортированы по любому из показываемых полей. Для этого нужно кликнуть на заголовок столбца.


Привязка статей осуществляется с помощью чекбоксов, расположенных в крайнем левом столбце таблицы статей.

Для одновременного выбора всех статей контента можно воспользоваться кнопкой «Выбрать всё» ( **Select all**), расположенной на панели управления статьями (над списком статей). В результате все чекбоксы статей станут активными.

Для одновременной отмены всех выбранных статей можно воспользоваться кнопкой «Очистить всё» ( **Deselect all**), расположенной на панели управления статьями (над списком статей). В результате все выбранные ранее чекбоксы станут неактивными.

Количество отображаемых в списке статей может быть уменьшено с помощью поиска. Для поиска статьи можно воспользоваться кнопкой «Показать панель поиска» (). Кнопка расположена в правой части панели управления статьями. При нажатии на кнопку на странице появляется форма с полями для полнотекстового поиска и фильтрации статей. Описание процедуры поиска/фильтрации статей см. в разделе «[Поиск и фильтрация статей контента](#)».

Если в контенте статьи связаны между собой, то существует возможность изменять режим отображения. На панели будет отображаться кнопка «Изменить представление» (). Описание изменения режима отображения статей см. в разделе «[Режимы отображения статей](#)».

Для сохранения выбранных статей необходимо нажать на кнопку «Сохранить выбор» ( **Save selection**), расположенной на панели управления статьями (над списком статей).

Список привязанных статей будет отображаться в поле (Рисунок 154).

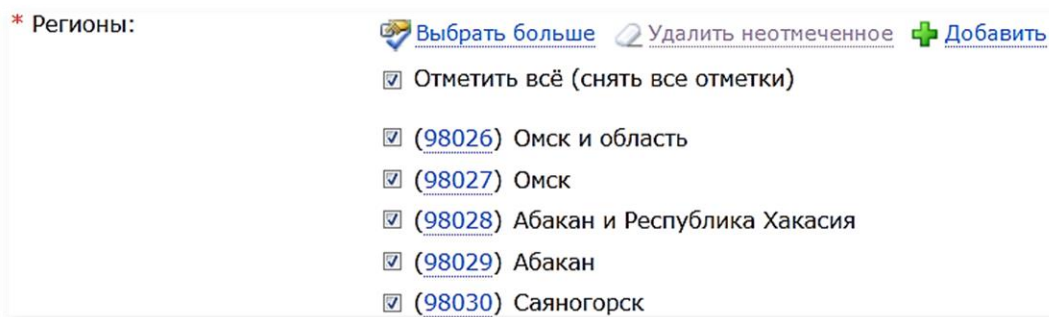


Рисунок 154. Список привязанных статей

Для того чтобы отвязать статьи из сохранённого списка, необходимо убрать галочку в чекбоксе названия статьи.

Для выделения (отмены выбора) всех статей из списка, можно выбрать чекбокс «Отметить всё (снять все метки)». В результате чекбоксы всех статей станут активными (неактивными).

Для добавления новой статьи в контент необходимо нажать на кнопку «Добавить» (+ [Add](#)). В результате происходит переход к форме добавления новой статьи в соответствующий контент.


Возможно копирование значений между двумя полями «Связь» M2M или O2M (см. [«Копирование значений полей «Связь» типов M2M или O2M»](#)).

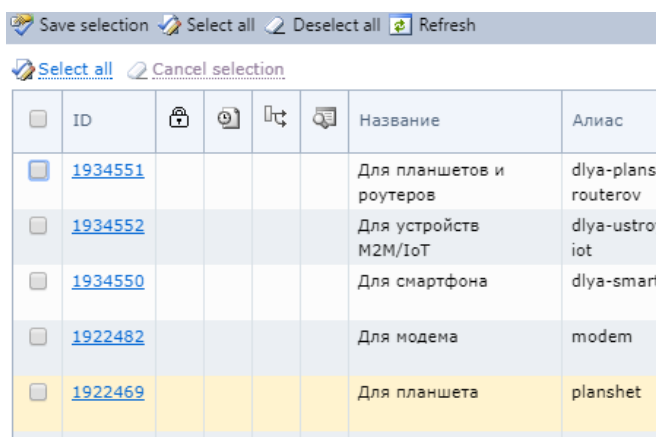
При определённых настройках и выполнении ряда условий (см. Руководство разработчика) в ходе сохранения редактором статьи:

- может быть выполнена оптимизация иерархии;
- могут быть проставлены/не проставлены обратные связи.

#### 4.13.14 Связь «Один-ко-Многим»

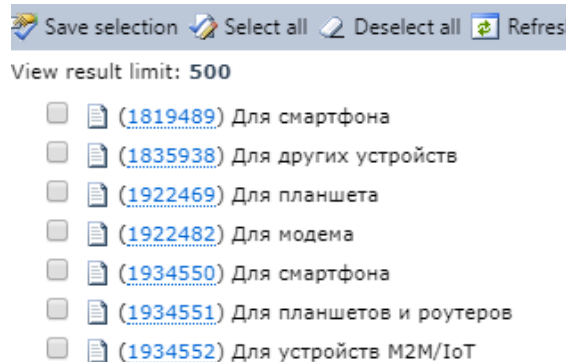
Посредством поля с типом связи один-ко-многим редактируемая статья может быть связана с одной статьёй другого контента, но таких статей может быть несколько.

В случае если связь один-ко-многим связывает статьи одного и того же контента, они образуют древовидную структуру. В списке статей появляется переключатель () , дающий возможность вывести статьи в виде списка (Рисунок 155), либо в виде дерева (Рисунок 156).



<input type="checkbox"/>	ID				Название	Алиас
<input checked="" type="checkbox"/>	<a href="#">1934551</a>				Для планшетов и роутеров	dlya-plansl routerov
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1934552</a>				Для устройств M2M/IoT	dlya-ustroy iot
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1934550</a>				Для смартфона	dlya-smart
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1922482</a>				Для модема	modem
<input type="checkbox"/>	<a href="#">1922469</a>				Для планшета	planshet

Рисунок 155. Статьи в виде списка



Save selection Select all Deselect all Refresh

Select all Cancel selection

View result limit: 500

- [\(1819489\)](#) Для смартфона
- [\(1835938\)](#) Для других устройств
- [\(1922469\)](#) Для планшета
- [\(1922482\)](#) Для модема
- [\(1934550\)](#) Для смартфона
- [\(1934551\)](#) Для планшетов и роутеров
- [\(1934552\)](#) Для устройств M2M/IoT

Рисунок 156. Статьи в виде дерева

Связь один-ко-многим отображается в соответствии с одним из вариантов ниже (см. Рисунок 157 и Рисунок 158).




Родитель:  [Выбрать другое значение](#)  [Очистить](#)  [Добавить](#)

Рисунок 157. Связь «Один-ко-Многим» в свернутом виде



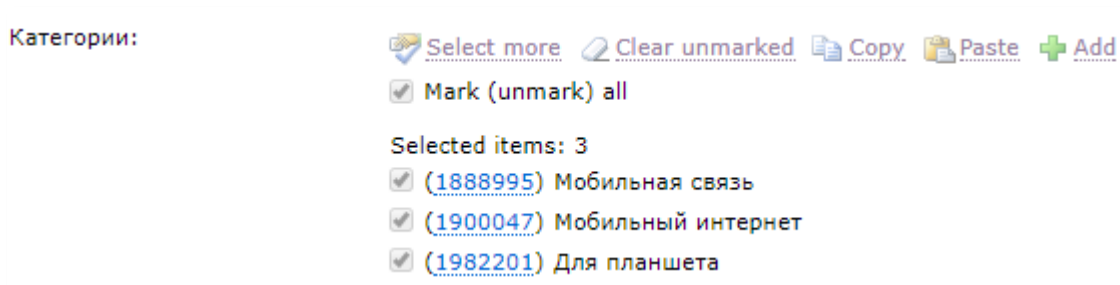


Рисунок 158. Связь «Один-ко-Многим» в виде списка


В этом режиме доступны следующие опции:


- «Очистить» – очистить текущую связь;
- «Добавить» – добавить в тот контент, с которым связана данная статья, новую статью. В текущую статью добавляется ссылка на связываемую статью (Рисунок 152);
- «Выбрать другое значение» - редактирование в новом окне выбранной статьи.


#### **Опции, доступные в раскрытом виде:**

Выбор статьи осуществляется выделением её из списка. Выделить статью можно, нажав на название статьи.

Статьи могут быть отсортированы по любому из показываемых полей. Для этого нужно кликнуть на заголовок столбца.

Количество отображаемых в списке статей может быть уменьшено с помощью поиска. Для поиска статьи можно воспользоваться кнопкой «Показать панель поиска» (). Кнопка расположена в правой части панели управления статьями. При нажатии на кнопку на странице появляется форма с полями для полнотекстового поиска и фильтрации статей. Описание процедуры поиска/фильтрации статей см. в разделе [«Поиск и фильтрация статей контента»](#).

Если в контенте статьи связаны между собой, то существует возможность изменять режим отображения. На панели будет отображаться кнопка «Изменить представление» (). Описание изменения режима отображения статей см. разделе [«Режимы отображения статей»](#).

Для сохранения выбранной статьи необходимо нажать на кнопку «Сохранить выбор» () , расположенной на панели управления статьями (над списком статей).

Кнопка «Обновить» () предназначена для обновления данных контента.

Привязанная статья будет отображаться в поле (Рисунок 159).

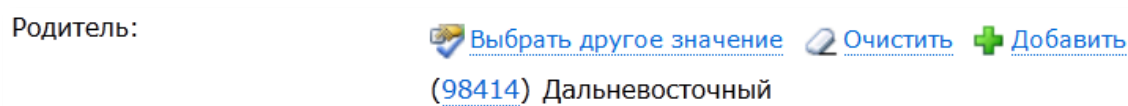


Рисунок 159. Привязанная статья

Возможно копирование значений между двумя полями «Связь» M2M или O2M (см. [«Копирование значений полей „Связь“ типов M2M или O2M»](#)).

#### 4.13.15 Связь «Многие-к-Одному»

Данный тип поля не предполагает хранение каких-либо новых данных, а по сути, представляет собой интерфейс редактирования данных полей со связью Один-ко-многим со стороны родителя. С точки зрения редактирования данных, оно выглядит как обычное поле со связью Многие-ко-многим, но в поле со связью Многие-к-одному среди доступных к привязке статей отображаются статьи связанного контента, которые по данным обратного поля со связью Один-ко-многим либо уже привязаны к текущей статье, либо еще не привязаны ни к одной.

Работа с данным полем аналогична работе с полями со связью Многие-ко-многим. Подробнее см. раздел [«Связь Многие-ко-многим»](#).

Поле изображено ниже.



Рисунок 160. Связь «Многие-к-Одному»

В отличие от связи типа многие-ко-многим, данные связи многие-к-одному хранятся не в отдельной таблице (*ITEM\_TO\_ITEM*), а в таблице связанного контента, то есть непосредственно в обратном поле связи один-ко-многим. Из-за этого расщепление статей происходит по-другому.

При расщеплении поля «многие-ко-многим» создается отдельная копия данных, связанная только с текущей статьей. При расщеплении поля «многие-к-одному» на самом деле расщепляются связанные статьи. Но не все, а только те, которые находятся в опубликованном состоянии и еще не расщеплены. При этом для них устанавливается специальный флажок, который показывает, что эти статьи были расщеплены системой, а не пользователем. Сохранение данных поля многие-к-одному в связанных статьях производится в любом случае, вне зависимости от их расщепления.

Для статей, расщепленных системой, расписание публикации автоматически синхронизируется с родительской статьей при его изменении. Это сделано для того, чтобы родительская статья публиковалась одновременно со своими полями многие-к-одному.

При ручной публикации родительской статьи все дочерние статьи с флагом системного расщепления также публикуются, а флаг после этого удаляется. Дочернюю статью, расщепленную системой, также можно опубликовать вручную, при этом флаг системного расщепления удалится.

##### *Работа с полем «Связь» типа M2O*

Поле «Связь» типа M2O является обратным к типу O2M. Тип M2O не предполагает хранение каких-либо новых данных. По сути, осуществляется изменение значения поля «Связь» типа O2M со стороны родителя. Во многих случаях такой способ более удобен, так как позволяет задать одного родителя сразу для многих дочерних статей.

С точки зрения ГПИ форма для работы с полем выглядит аналогично форме для поля типа M2M. Отличие в том, что для поля M2O среди доступных к привязке статей выводятся статьи связанного контента, которые по данным обратного O2M-поля либо уже привязаны к текущей статье, либо еще не привязаны ни к одной.

Поле можно создать двумя способами:

- задать базовое поле связи;

- создать M2O-поле, как обратное, в форме создания изменения O2M-поля.

#### Задать базовое поле связи

В качестве значения свойства «Базовое поле связи» требуется указать O2M-поле, ссылающееся на текущий контент (Рисунок 161).

Тип поля: Связь "многие-к-одному"

Разместить: После существующих полей

Обязательное

Только для чтения

Просмотреть в списке

Пересобрать виртуальные контенты

**Параметры отображения в LINQ-классы**

Отображать как LINQ-свойство

**Параметры, зависящие от типа**

Базовое поле связи: Events.Location

Рисунок 161. Базовое поле связи в свойствах поля

#### Копирование значений полей «Связь» типов M2M или O2M

**Внимание:** необходимо чтобы поле-источник и поле-приёмник ссылались на один контент и имели одинаковое значение свойства «Условие на связь».

Возможно копирование значений между двумя полями «Связь» M2M или O2M. Для копирования необходимо сначала нажать «Копировать» (Copy) в поле-источнике, а затем «Вставить» (Paste) в поле-приёмнике (Рисунок 162).

Related Events:

Отметить всё (снять все отметки)

(2018) Dolore te feugait nulla facilisi

(2019) Vel illum dolore eu feugiat nulla

(2020) Lorem ipsum dolor sit amet

Рисунок 162. Копирование значений полей «Связь»

#### 4.13.16 Поле типа «Визуальный редактор»

Встроенный в QP8 Визуальный редактор (Visual Editor) – это инструмент WYSIWYG (является аббревиатурой от англ. What You See Is What You Get, «что видишь, то и получишь») HTML-форматирования. С его помощью не знакомый с HTML пользователь может редактировать и форматировать текст. Текста из браузера или текстового редактора переносится без потери форматирования в визуальный редактор. На рисунке ниже показан стандартный вид Визуального редактора.

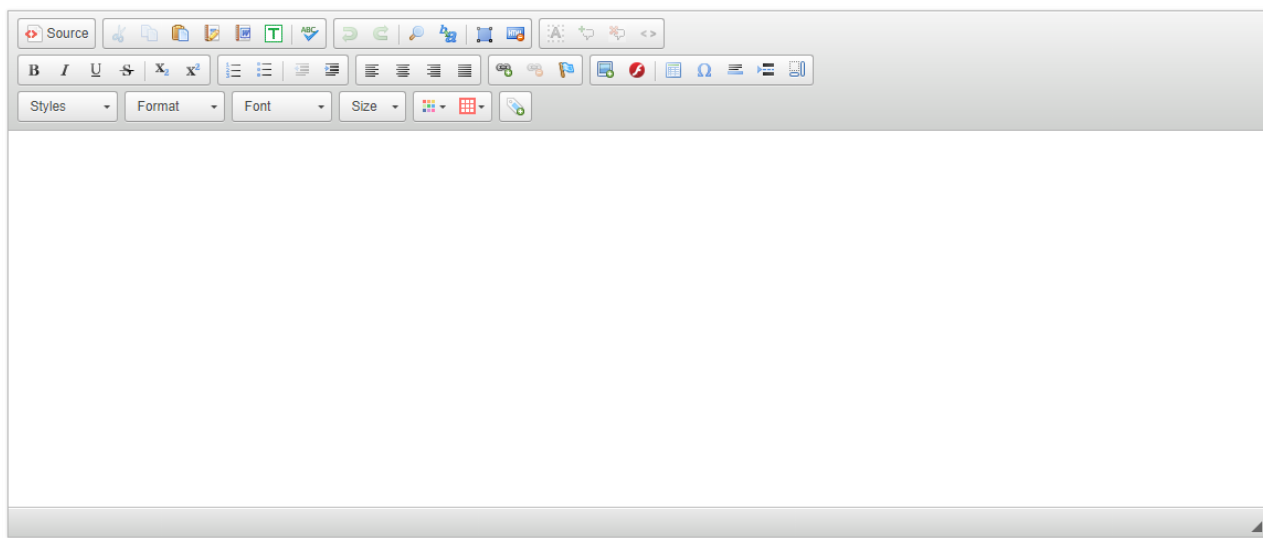


Рисунок 163. Окно визуального редактора

Визуальный редактор в развернутом виде разделяется на 2 области:

- панель управления;
- текстовое поле.

Вид изменяется в зависимости от настроек поля при создании. Поля, влияющие на вид:

1. Высоты Визуального редактора.
2. Количество команд на панели управления.
3. Флаг вида Визуального редактора. При открытии статьи Визуальный редактор либо свернут, либо развернут (Рисунок 164).

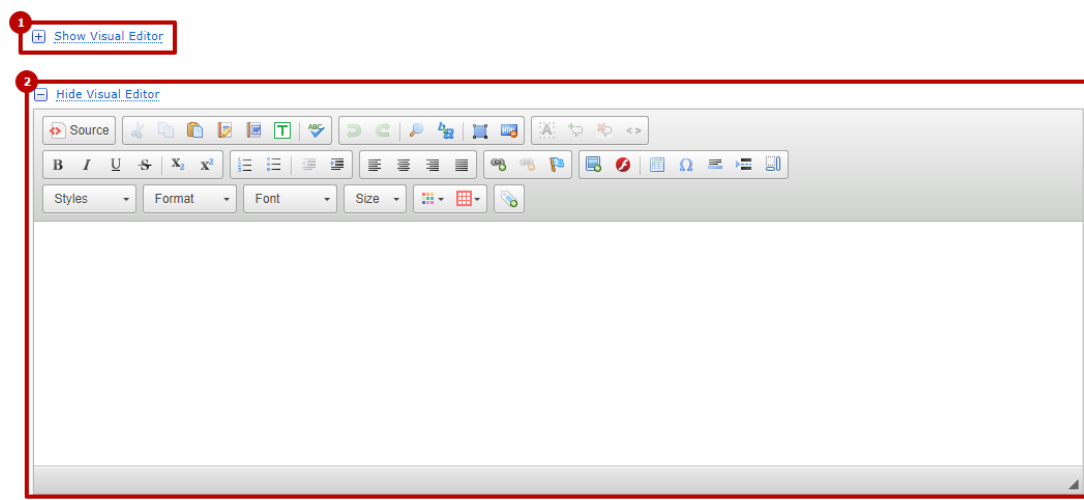


Рисунок 164. Визуальный редактор (п.1 – свернут, п.2 - развернутый)

4. Режим «Text Editor». Если при создании поля был установлен флаг «Text Editor», то при создании или редактировании статьи Визуальный редактор принимает вид «Текстовый редактор». Текстовый редактор состоит из псевдоссылки переключения в режим «Визуальный редактор» и текстовое поле (Рисунок 165).





testTextbox:

 To Visual Editor


Рисунок 165. Визуальный редактор в режиме «Текстовый редактор»

Текстовое поле поддерживает HTML-разметку. Для переключения в режим «Визуальный редактор» необходимо нажать на псевдоссылку «Визуальный редактор», для возврата в режим «Текстовый редактор» кликнуть по ссылке «To Text Editor».

Полный набор команд панели управления:

- переключится в [режим HTML-разметки](#) - кнопка «Источник»  (Source);
- вырезать – кнопка «Вырезать»  (Cut);
- копировать – кнопка «Копировать»  (Copy);
- вставить – кнопка «Вставить»  (Paste);

**Примечание:** команды «Вырезать», «Копировать» и «Вставить» выполняют действия аналогичные MS Word.

- вставить только текст - кнопка «Вставить только текст»  (Paste as plain text). Команда извлекает, из скопированного контента, текст и вставляет его в текстовое поле. Команда доступна при выключенном режиме HTML-разметки. В окне необходимо внести контент, из которого требуется вставить текст в текстовое поле (Рисунок 166);

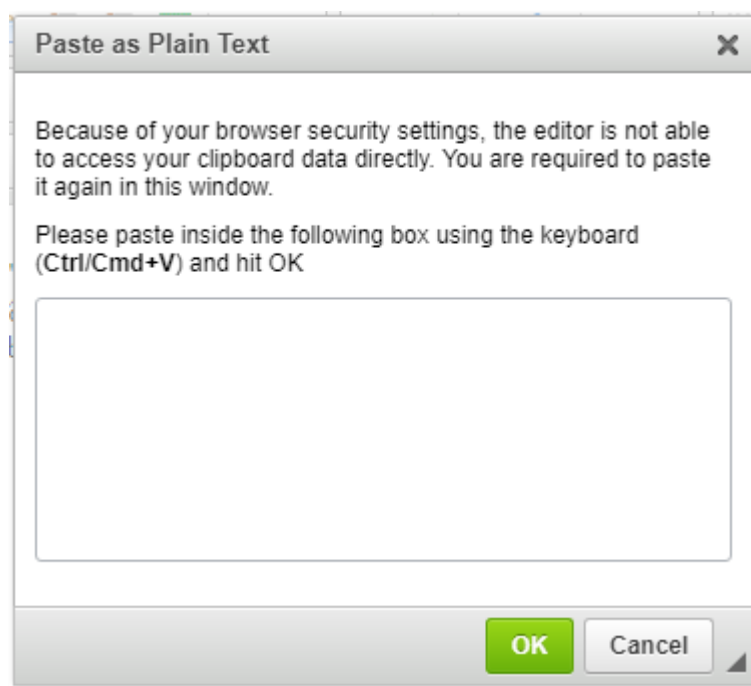












Рисунок 166. Команда «Вставить только текст»

- [вставить из Word](#) – кнопка «Вставить из Word»  (Paste from Word);
- чистка HTML (Clean HTML);

- [проверка пунктуации](#) – кнопка «**Типографер**» .
  - [проверить орфографию](#) – кнопка «**Проверка орфографии**»  (Checking spelling);
  - проверка орфографии по мере ввода – кнопка «Проверка орфографии по мере ввода»  (Spell Check As You Type). По умолчанию недоступна;
  - Яндекс проверка орфографии (Yandex Spell Checking);
  - отменить – кнопка «**Отмена**»  (Undo);
  - повторить – кнопка «**Повторить**»  (Redo);
- Примечание:** команды «Отмена» и «Повторить» выполняют действия аналогичные MS Word и недоступны в режиме HTML-разметки. Комбинация клавиш «Ctrl+Z» отменяет действие, комбинация «Ctrl+Y» повторяет.
- [найти](#) – кнопка «Найти»  (Find);
  - [заменить](#) – кнопка «Заменить»  (Replace);
  - выделить все – кнопка «**Выделить все**»  (Select all). Выделяет все содержимое Визуального редактора. Комбинация клавиш «Ctrl+A» альтернатива команде «Выделить все»;
  - убрать форматирование – кнопка «**Убрать форматирование**»  (Remove Format). Команда недоступна в режиме HTML-разметки. Очищает текст от форматирования и HTML-разметки. Необходимо выделить участок текста и кликнуть по кнопке;
  - Format Selection – кнопка «**Format Selection**» . Команда доступна в режиме HTML-разметки. Клик по кнопке «Format Selection» упорядочивает выбранную HTML-разметку (Рисунок 167);

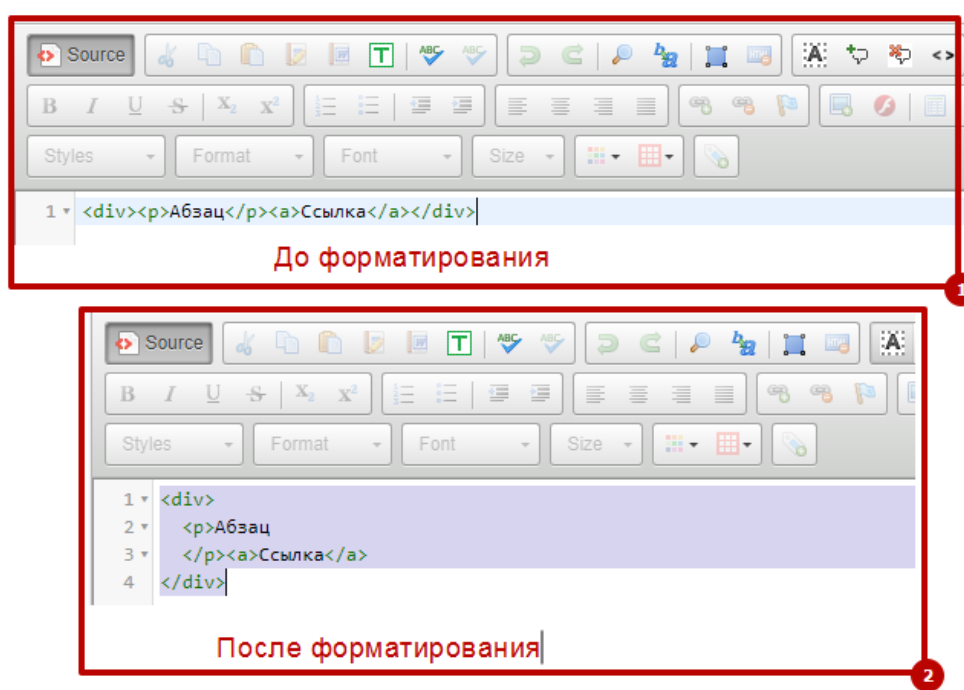



Рисунок 167. Форматирование выбранной HTML-разметки

- комментировать выбранное – кнопка «**Комментировать выбранное**»  (Comment Selection). Команда доступна в режиме HTML-разметки. Комментирует выделенный участок HTML-разметки (Рисунок 168);

```

1 <div>
2 <p>Абзац</p><a>Ссылка</a></div>
3 Текст
4

```

**До комментирования** **1**


```



1 <!--<div>
2 <p>Абзац</p><a>Ссылка</a></div>
3 Текст
4 -->

```

**После комментирования** **2**

Рисунок 168. Комментирование HTML-разметки

- раскомментировать выбранное – кнопка «**Uncomment Selection**» . Команда доступна в режиме HTML-разметки. Снимает комментарий с выбранного закоментированного участка HTML-разметки;
  - включить/выключить автозавершение HTML-тегов – кнопка «**Enable\Disable HTML Tag Autocomplete**» . При завершении ввода парного открывающего тега будет выведена его закрывающая пара;
  - жирное начертание текста – кнопка «**Полужирный**» **B** (Bold). Комбинация клавиш «**Ctrl+B**» выполняет аналогичное действие;
  - курсивное начертание текста – кнопка «**Курсив**» **I** (Italic). Комбинация клавиш «**Ctrl+I**» выполняет аналогичное действие;
  - подчеркивание текста – кнопка «**Подчеркнутый**» **U** (Underline). Комбинация клавиш «**Ctrl+U**» выполняет аналогичное действие;
  - зачеркивание текста – кнопка «**Зачеркнутый**» **S** (Strikethrough);
  - подстрочный индекс – кнопка «**Подстрочный индекс**» **X<sub>2</sub>** (Subscript);
  - надстрочный индекс – кнопка «**Надстрочный индекс**» **X<sup>2</sup>** (Superscription);
  - вставить или удалить нумерованный список – кнопка «**Вставить / удалить нумерованный список**»  (Insert/Remove Numbered List);
  - вставить или удалить маркированный список – кнопка «**Вставить / удалить маркированный список**»  (Insert/Remove Bulleted List);
  - уменьшить отступ от поля до абзаца – кнопка «**Уменьшить отступ**»  (Decrease Indent);
  - увеличить отступ от поля до абзаца – кнопка «**Увеличить отступ**»  (Increase Indent);
  - выравнивание текста по левому краю – кнопка «**По левому краю**»  (Align Left);
  - выравнивание текста по центру – кнопка «**По центру**»  (Center);
  - выравнивание текста по правому краю – кнопка «**По правому краю**»  (Align Right);
  - выравнивание текста по ширине – кнопка «**По ширине**»  (Justify);
- Примечание:** команды, от пункта 22 и до пункта 35 этого списка, выполняют действия аналогичные MS Word.
- [вставить или редактировать ссылку](#) – кнопка «**Вставить / редактировать ссылку**»  (Link);
  - [удалить ссылку](#) – кнопка «**Убрать ссылку**»  (Unlink);
  - [вставить или редактировать якорь](#) – кнопка «**Вставить / редактировать якорь**»  (Anchor);
  - [вставить или редактировать изображение](#) – кнопка «**Изображение**»  (Image);
  - [вставить или редактировать Flash](#) – кнопка «**Flash**» ;

- [вставить таблицу](#) – кнопка «Таблица»  (Table);
- вставить специальный символ – кнопка «Вставить специальный символ»  (Insert Special Character). Команда недоступна в режиме HTML-разметки. Клик по кнопке вызывает таблицу специальных символов (Рисунок 169).

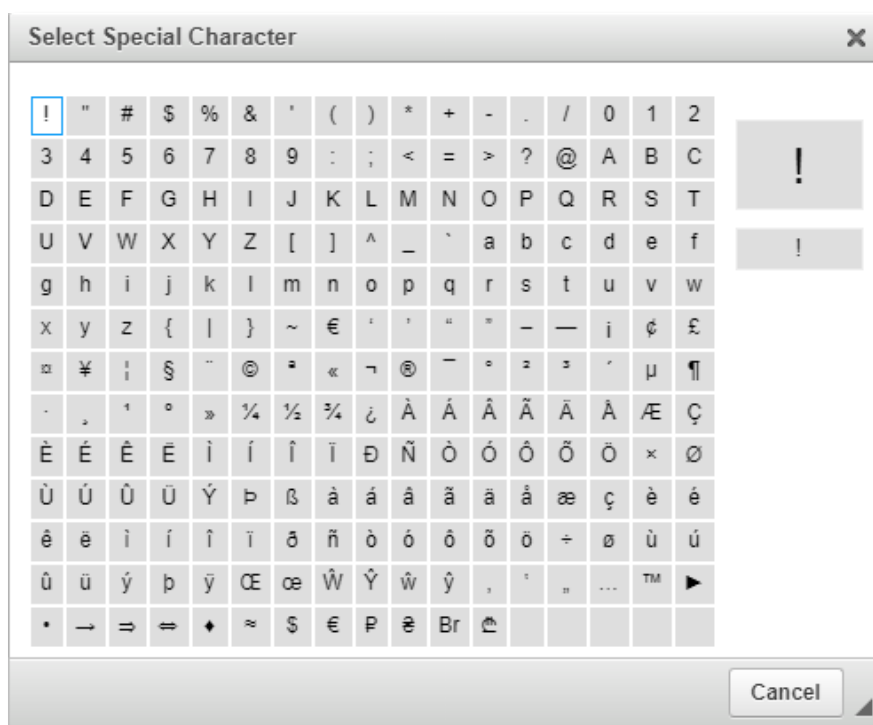




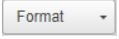

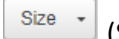
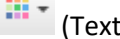




Рисунок 169. Таблица специальных символов

Для вставки необходимо кликнуть по символу в таблице, после выбора окно закрывается. Также окно закрывается кликом по кнопке «Cancel» или «X»:

- вставить горизонтальную линию – кнопка «Вставить горизонтальную линию»  (Insert Horizontal Line). При нажатии на кнопку в тексте вставляется горизонтальная линия;
- вставить разрыв страницы для печати – кнопка «Вставить разрыв страницы для печати»  (Insert Page Break for Printing);
- показать HTML-блоки – кнопка «Отображать блоки»  (Show Blocks);
- выбрать встроенный стиль форматирования текста – выпадающий список «Стили»  (Styles). Стиль применяется к выделенному тексту, задавая системные настройки шрифту;
- [выбрать заголовок текста](#) – выпадающий список «Форматирование»  (Paragraph Format);
- [выбрать шрифт](#) – выпадающий список «Шрифт»  (Font);
- [установить размер шрифта](#) – выпадающий список «Размер шрифта»  (Size);
- [задать цвет шрифта](#) – выпадающий список «Цвет текста»  (Text Color);
- [задать цвет фона](#) – выпадающий список «Цвет фона»  (Background Color);
- [добавить региональный тег](#) – «Тег»  (Insert Tag).



### Редактирование в HTML виде

Кнопка «Источник» переключает Визуальный редактор в режим HTML-разметки. Кнопка активная всегда. Текст в стандартном представлении - пункт 1, Рисунок 170. В режиме HTML-разметки - пункт 2, Рисунок 170.

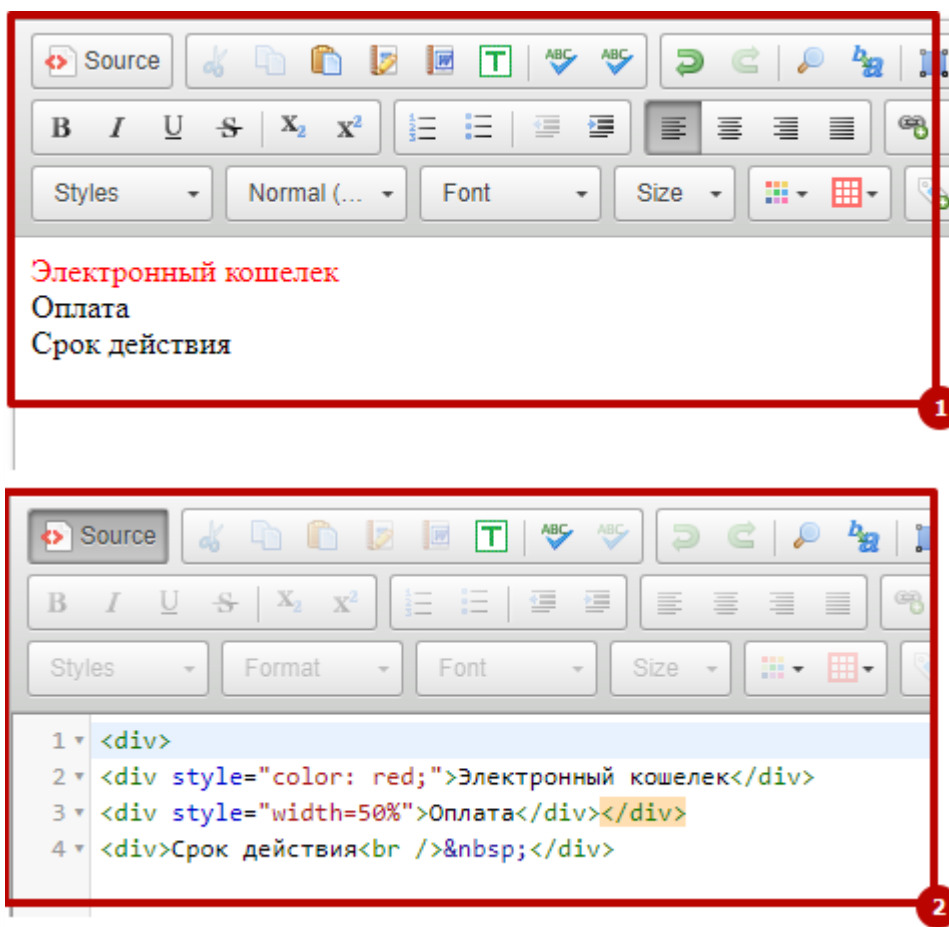


Рисунок 170. Текст в режиме HTML-разметки

В режиме HTML-разметки текстовое поле имеет нумерацию строк и подсветку тегов. Теги проверяются на верность вложенности и закрытия парных тегов.

**Примечание:** если вставить HTML-разметку в текстовый блок (Рисунок 171 п. 1), с выключенным режимом HTML-разметки, то текст не будет воспринят как HTML-разметка (Рисунок 171 п. 2).

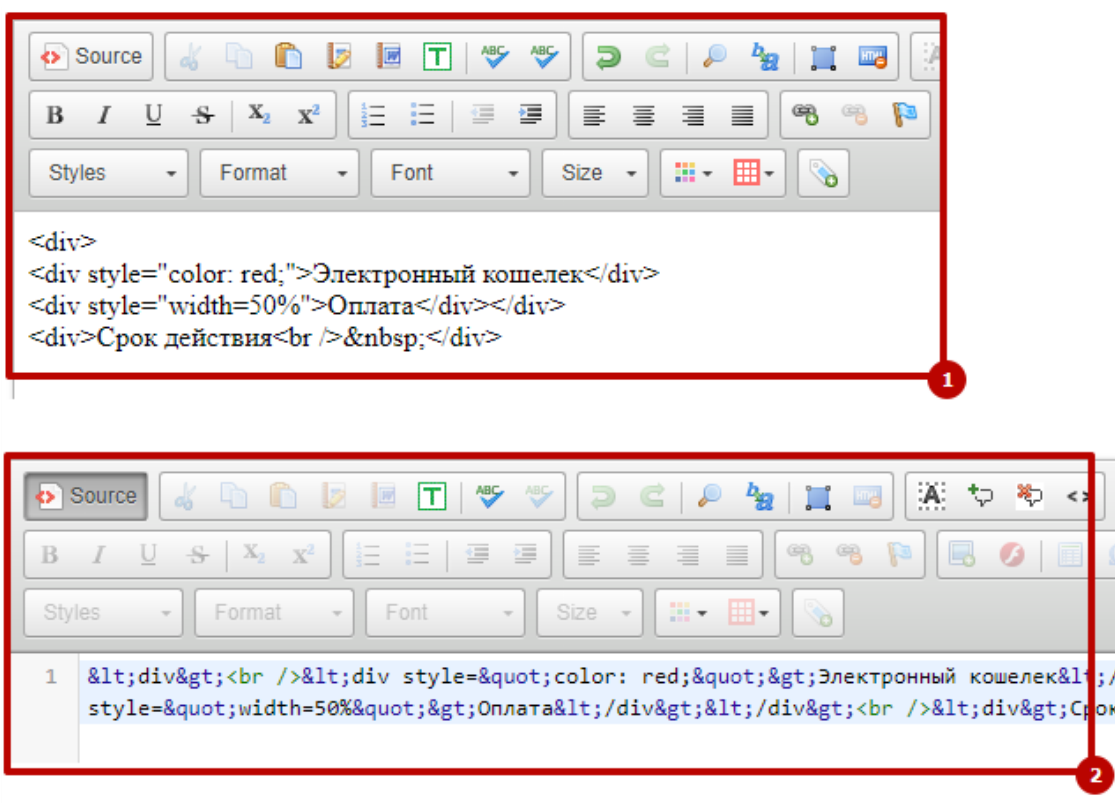


Рисунок 171. Результат вставки HTML-разметки в отключенном режиме HTML-разметки

### Вставка из MS Word

Команда позволяет вставить отформатированный текст из MS Word без потери его форматирования (Рисунок 172).

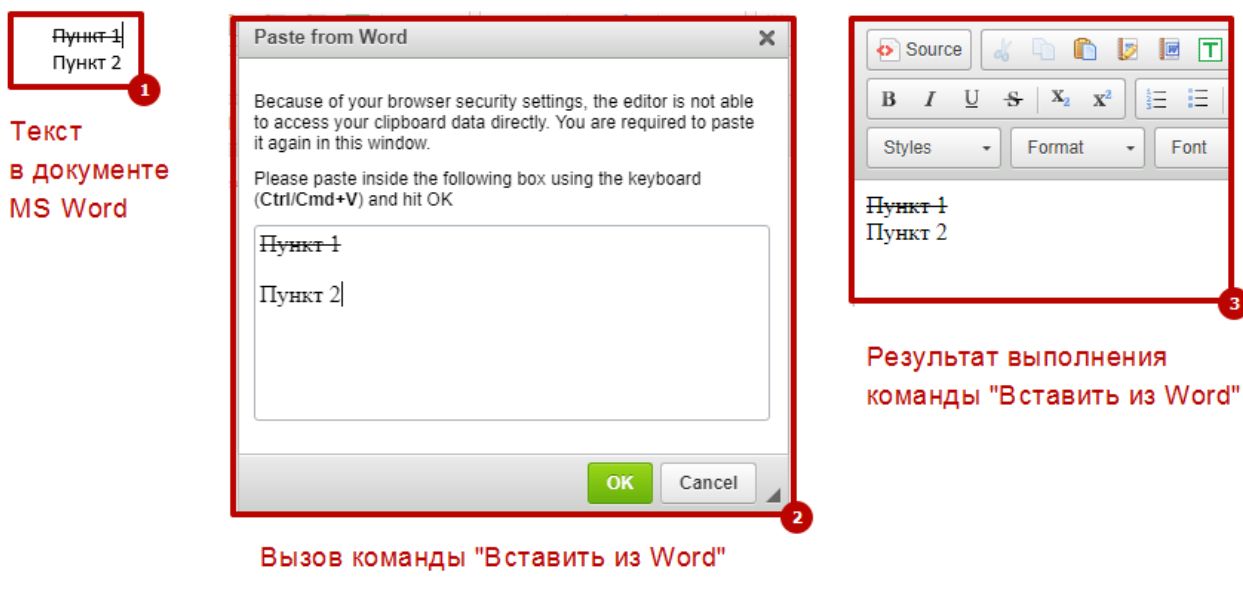


Рисунок 172. Принцип действия команды «Вставить из MS Word»

**Примечание:** не все элементы форматирования MS Word воспринимает Визуальный редактор: выделение текста цветом; выделение текста в рамке и т.п.

### Кнопка «Типографер»

Команда «Типографер» выполняет следующие действия:

- обработка кавычек;
- обработка вложенных кавычек для контентов русской версии сайта;
- обработка вложенных кавычек для контентов английской версии сайта;
- html-теги не подвергаются изменениям;
- изменение трёх точек на правильный знак многоточия;
- проставление правильного тире;
- обработка тире для диапазона чисел;
- слова, написанные через дефис, не переносятся;
- неразрывный пробел после цифр;
- неразрывный пробел перед частицами ли, ль, же, ж, бы, б;
- неразрывный пробел после союзов и предлогов. Считается, что предлог – это однобуквенное слово;
- обработка инициалов;
- обработка апострофов;
- обработка значков.

### Проверка правописания

Окно проверки правописания изображено ниже.

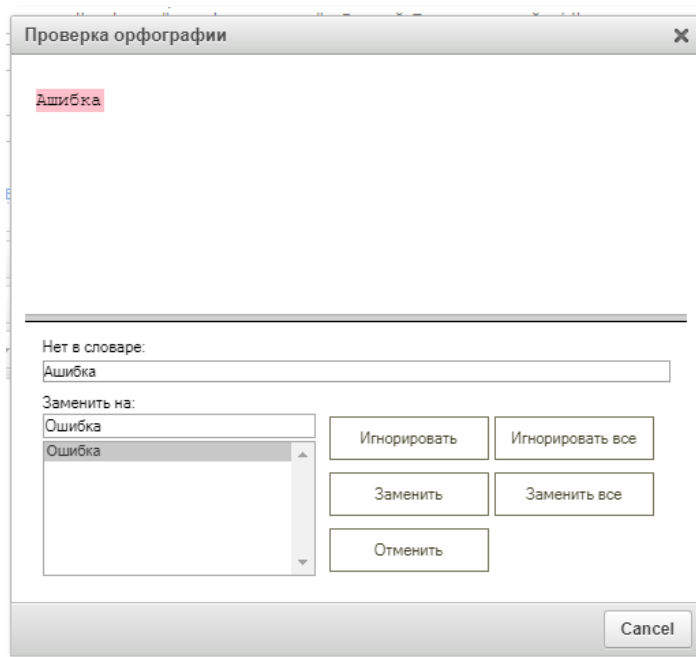


Рисунок 173. Проверка орфографии

Окно проверки правописания разделено на 2 области:

- проверяемый текст;
- панель управления.

Проверка правописания находит ошибки в текстовом поле по одному слову и подсвечивает его красным цветом. Проверяются слова на английском и русском языках.

Для игнорирования одной ошибки кликнуть «Игнорировать», для двух и более «Игнорировать все».

Если в словаре существует верное слово, то его можно заменить кликом по «Заменить» или «Заменить все».

Для отмены замены слова кликнуть по «Отменить».

#### Поиск и Замена

Поиск и замена запускаются нажатием кнопок: «Найти» (🔍) и «Заменить» (🔄). После нажатия кнопки «Найти» появляется панель в соответствии с рисунком ниже.

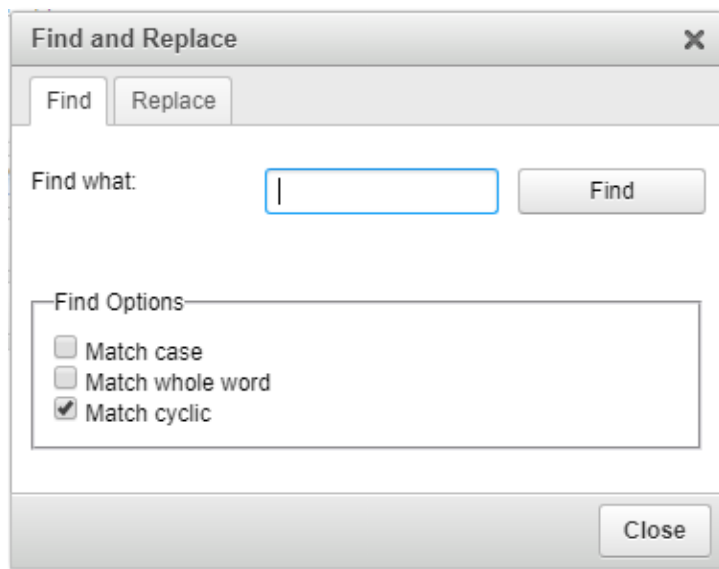


Рисунок 174. Найти слово

Флаг «Учитывать регистр» включает либо отключает поиск с учетом строчных и прописных букв. Флаг «Только слово целиком» – поиск вхождения введенного текста в область Визуального Редактирования, либо полное совпадение введенного текста со словом из области. Флаг «Начинать с начала после достижения конца» - поиск слова по кругу во всем тексте. Аналогичным образом выглядит и панель замены (Рисунок 175).

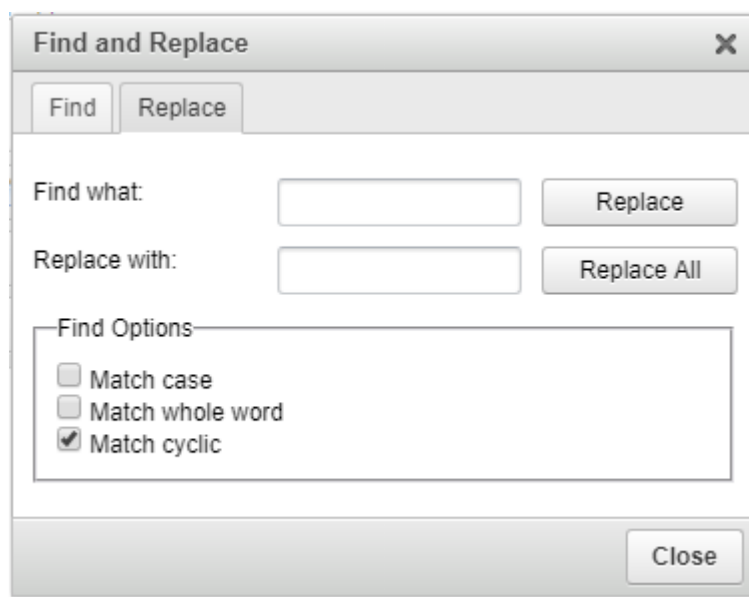


Рисунок 175. Заменить слово

## Гиперссылки

Одной из встроенных в Визуальный Редактор функций является работа с гиперссылками. Управление гиперссылками осуществляется с помощью 3 кнопок:

1. Кнопка «Вставить/Редактировать якорь» (📌). «Якорь» – это метка, отмечающая какое-либо место в тексте. При нажатии на кнопку вставки якоря появляется окно (Рисунок 176).

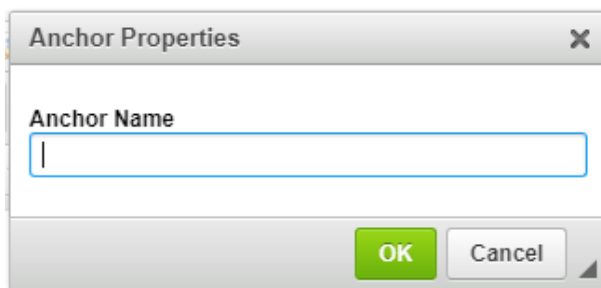


Рисунок 176. Вставка якоря

Поле «**Anchor Name**» – задает имя якоря, идентификатор, по которому в будущем можно будет вызывать отмеченное в тексте место. Созданный якорь отмечается в Визуальном редакторе символом.

2. Кнопка «Вставить/Редактировать ссылку» (🔗). Преобразует выделенный текст в ссылку. При нажатии на эту кнопку появляется панель (Рисунок 177).

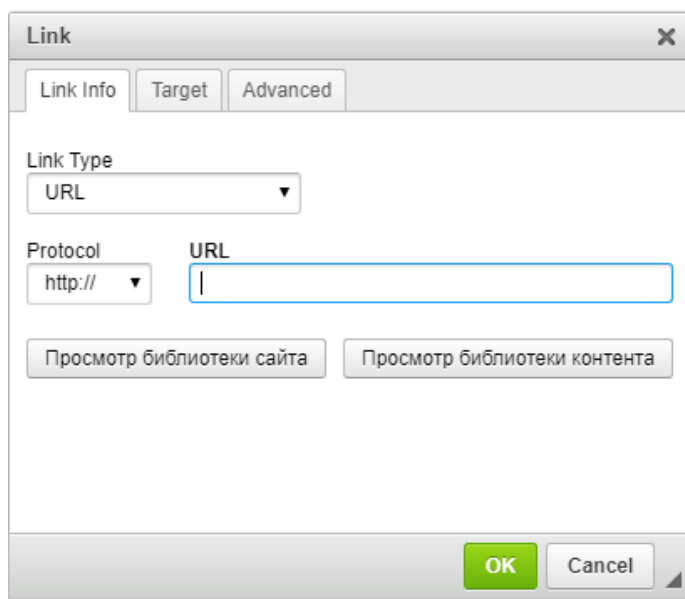


Рисунок 177. Вставка ссылки

На первой закладке панели «**Link Info**» задаются общие параметры ссылки:

- 2.1. «Link Type» – один из «URL/Якорь на эту страницу/Эл. почта». Выбор того, какой будет ссылка: на внешнюю страницу, на место на этой странице, либо на ящик электронной почты. Остальные параметры различаются для разных типов ссылок. Для ссылок типа «URL» они таковы:
- 2.2. «Protocol» – выбор префикса ссылки, определяющего протокол передачи данных. Доступны следующие стандартные протоколы: «http:», «https:», «ftp:», «news:». Также можно ввести адрес с произвольным префиксом, выбрав вариант «<Другое>» («other»);

- 2.3. «URL» – адрес страницы.
- 2.4. Кнопка «[Просмотр библиотеки сайта](#)»;
- 2.5. Кнопка «[Просмотр библиотеки контента](#)».

На закладке «**Target**» осуществляется выбор того, в каком окне будет открыта ссылка, а также параметров этого окна.

На закладке «**Advanced**» осуществляется редактирование дополнительных параметров (Рисунок 178).

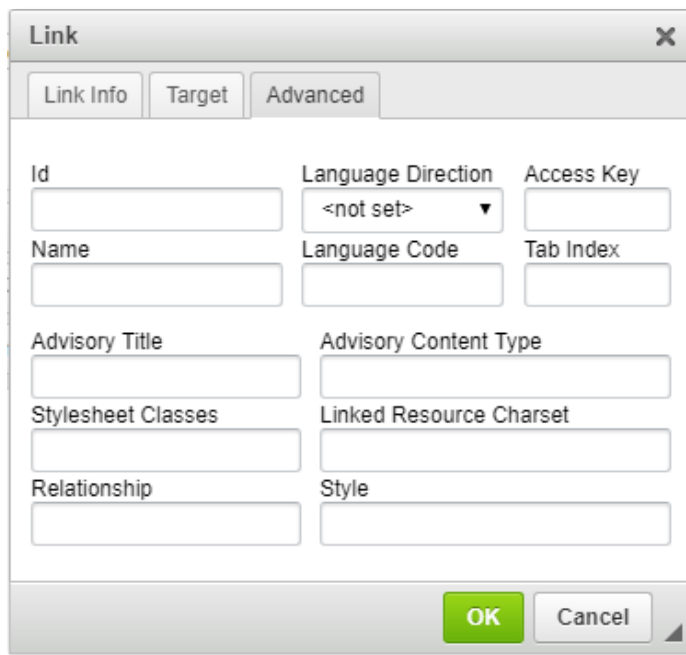


Рисунок 178. Редактирование дополнительных параметров ссылки

- 3. Кнопка «Убрать ссылку» (🗑️). Убирает все ссылки на выбранном участке текста.

#### Вставка изображений

Визуальный редактор позволяет вставить в текст изображения. Кнопка «**Вставить/Редактировать изображение**» (🖼️) вызывает панель «Свойства изображения» (Рисунок 179).

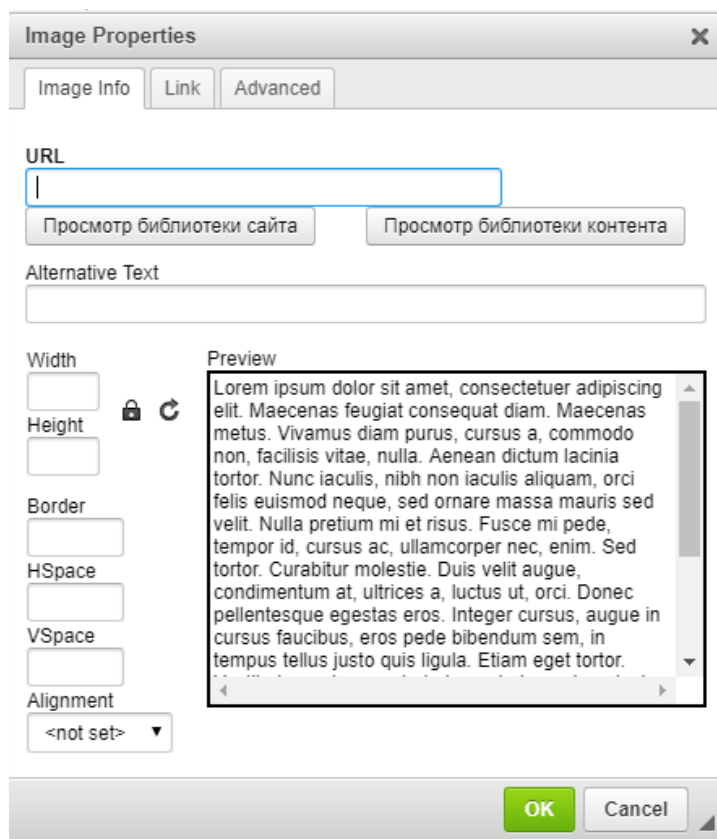




Рисунок 179. Вставка изображения

Элементы панели позволяют задать следующие параметры:

- URL – адрес картинки. Изображение можно указать из [библиотеки сайта](#) или [библиотеки контента](#). Клик по кнопке открывает библиотеку в режиме окна;
- поле «Альтернативный текст» – текст, который будет показываться вместо картинки до того, как она загрузится, а также если пользователь отключил загрузку картинок;
- поля «Ширина» и «Высота» размеры, к которым будет приведена картинка. Кнопка  «Сохранять пропорции» позволяет при изменении высоты автоматически пропорционально изменять ширину и наоборот;
- кнопка  «Сбросить размер» – сбросить все изменения размера и вернуться к изначальному размеру картинки;
- поле «Бордюр» – ширина рамки;
- поля «Горизонтальный» и «Вертикальный отступ» задают горизонтальный и вертикальный отступ картинки от текста;
- поле «Выравнивание» позволяет выбрать подходящий вариант обтекания картинки текстом.

Закладка «Link» позволяет сделать изображение ссылкой (Рисунок 180).

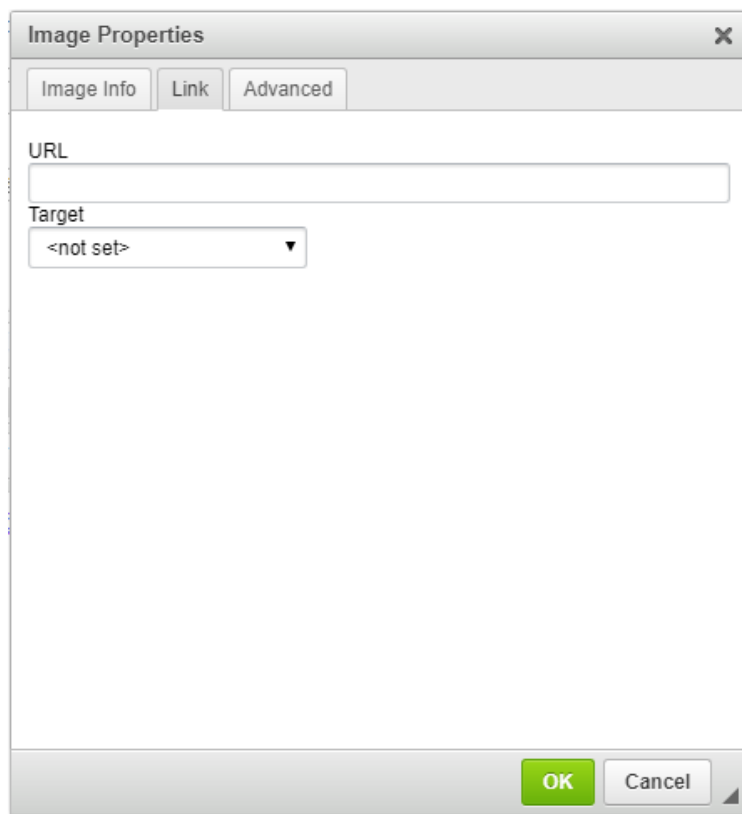


Рисунок 180. Установка ссылки на изображение

Выпадающий список «Target» задает как открывать страницу при клике по изображению. Доступны 4 варианта:

- New Window (\_blank) – в новой вкладке;
- Topmost Window (\_top) – всплывающее окно;
- Same Window (\_self) – в текущем окне;
- Parent Window (\_parent) – **открывается во фрейме.**

Закладка «Расширенный» позволяет задать дополнительные свойства изображения (Рисунок 181).



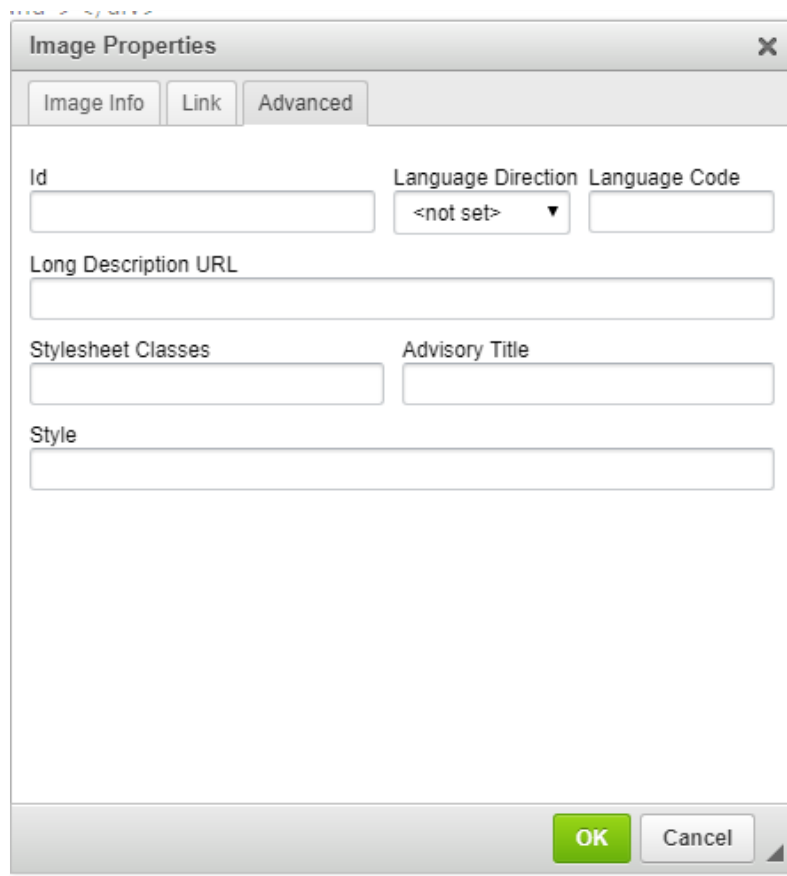


Рисунок 181. Задание дополнительных параметров изображения

Клик правой клавишей мыши на вставленном изображении вызывает контекстное меню (Рисунок 182).

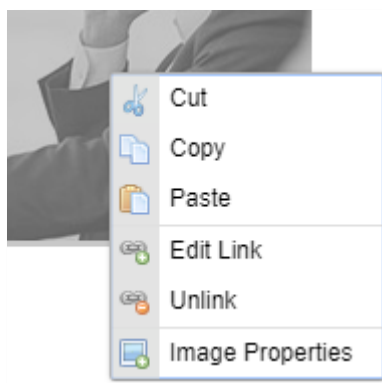



Рисунок 182. Контекстное меню  
(клик правой кнопкой мыши по изображению)

Кнопка «Image Properties» вызывает панель свойств изображения.

**Внимание!** При создании ссылок на статью и вставке изображений генерируются абсолютные URL с текущим доменным именем, на котором сейчас развернута система управлением контентом. При переносе сайта на другой домен, эти ссылки автоматически актуализируются в соответствии новому адресу. Если ссылки редактировать вручную и сделать пути нестандартными, при переносе они обновляться не будут и, возможно, потеряют свою актуальность!

### Вставка Flash-роликов

Визуальный редактор имеет встроенную поддержку Flash-роликов. Чтобы вставить Flash-ролик, нужно нажать на кнопку «» (Рисунок 183).

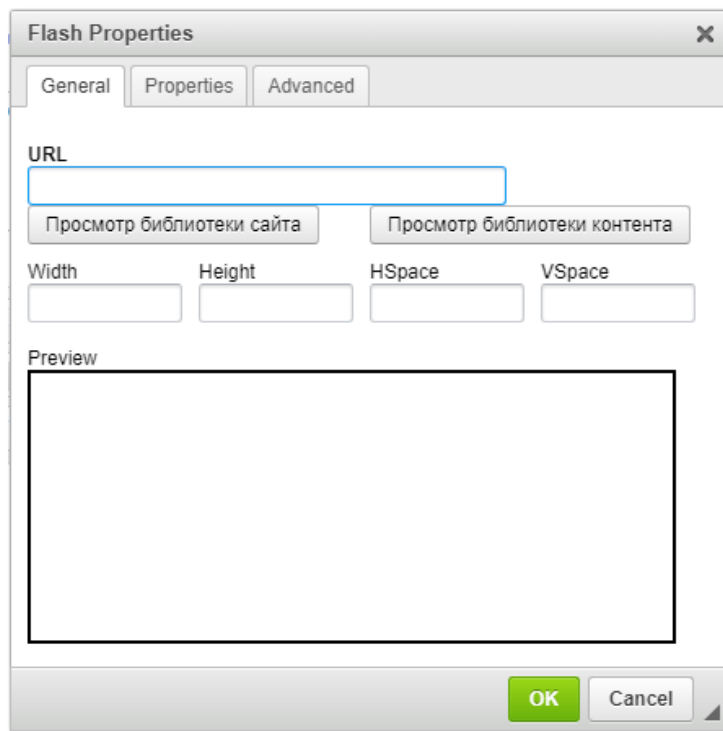


Рисунок 183. Вставка flash-ролика

Flash-ролик можно выбрать из [библиотеки сайта](#) или [библиотеки контента](#).

Поля «Width» и «Height», «HSpace» и «VSpace» задают размеры, к которым будет приведен ролик.

Закладка «Properties» позволяет задать flash-ролику свойства (Рисунок 184):

1. Масштаб (Scale);
2. Режим окна (Window mode);
3. Выравнивание (Alignment);
4. Доступ к скрипту (Script Access);
5. Качество ролика (Quality);
6. Флаги (Variables for Flash):
  - 6.1. Включение меню в ролик (Enable Flash Menu);
  - 6.2. Автовоспроизведение ролика (Auto Play);
  - 6.3. Зацикленное воспроизведение ролика (Loop);
  - 6.4. Полноэкранное воспроизведение ролика (Allow Fullscreen).

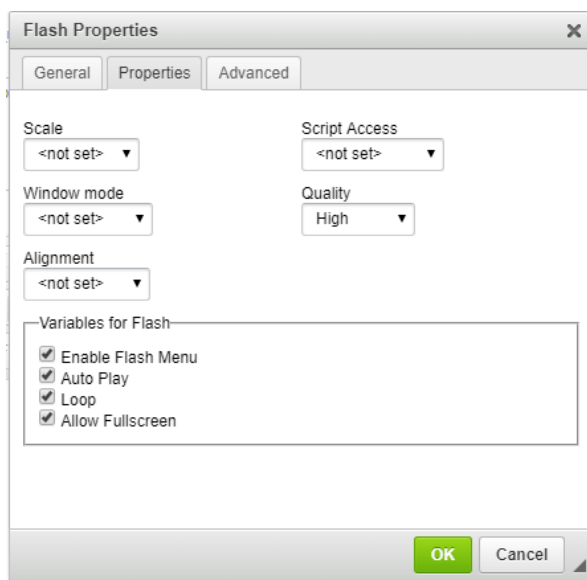


Рисунок 184. Свойства flash-ролика

Закладка «Advanced» позволяет задать дополнительные параметры ролика:

- идентификатор (id);
- фоновый цвет ролика (Background color);
- таблица стилей (Stylesheet Classes);
- стиль (Style).


В Визуальном Редакторе вставленный Flash-ролик отображается в виде иконки (Рисунок 185).



Рисунок 185. Иконка flash-ролика в Визуальном редакторе

Картинка имеет размеры, заданные в свойствах Flash. Для Flash-роликов также доступно контекстное меню. Клик по пункту «Properties Flash» вызывает панель свойств Flash.

#### Создание таблиц в Визуальном редакторе

Чтобы создать в Визуальном редакторе таблицу, надо нажать кнопку «» (Table). Клик по кнопке «Table» вызывает всплывающее окно «Table Properties» (Рисунок 186).

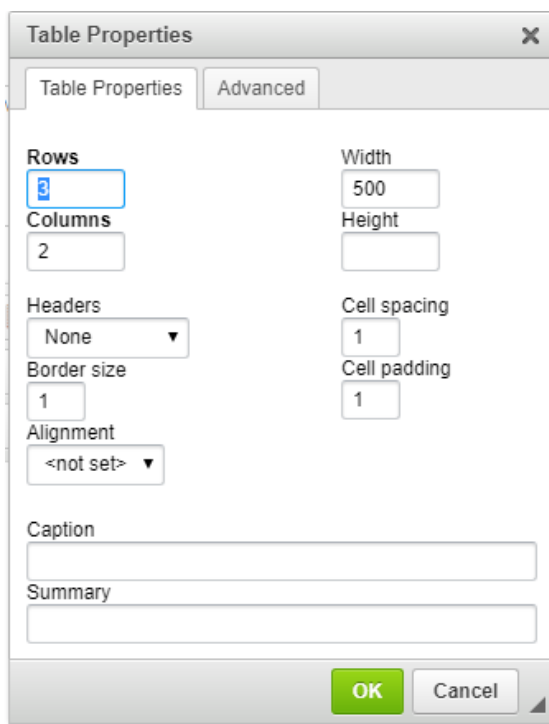


Рисунок 186. Вставка таблицы

Количество строк таблицы задаются параметром «Rows», столбцов параметром «Columns». Ширина и высота таблицы задается параметрами «Width» и «Height». **Ширина и высота задаются в пикселях.**

Заголовок таблицы задается выпадающим списком «Headers». Доступны 4 варианта заголовка:

- None – таблица без заголовка;
- First row – задает первую строку таблицы заголовком;
- First column – задает первый столбец в качестве заголовка таблицы;
- Both – задает первую строку и столбец в качестве заголовка таблицы.

Поле «Border size» задает размеры внешней границы таблицы. «Cell spacing» – расстояние между ячейками таблицы. «Cell padding» – отступ текста от границ ячейки.

Выпадающий список «Alignment» задает выравнивание таблицы в текстовом поле. Доступны 4 варианта выравнивания:

- not set – не устанавливать выравнивание. По умолчанию таблица выравнивается по левому краю текстового поля;
- left – выравнивает таблицу по левой стороне поля;
- center – выравнивает таблицу по центру;
- right – выравнивает таблицу по правой стороне поля.

Большая часть операций с существующей таблицей выполняется с помощью контекстного меню (Рисунок 187).

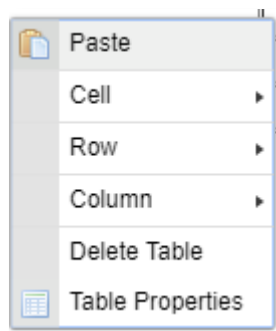


Рисунок 187. Контекстное меню  
(клик правой кнопкой мыши по ячейки таблицы)

Все кнопки контекстного меню работают соответственно своим названиям. Последовательность «Cell → Cell Properties» открывает панель свойств ячейки (Рисунок 188).

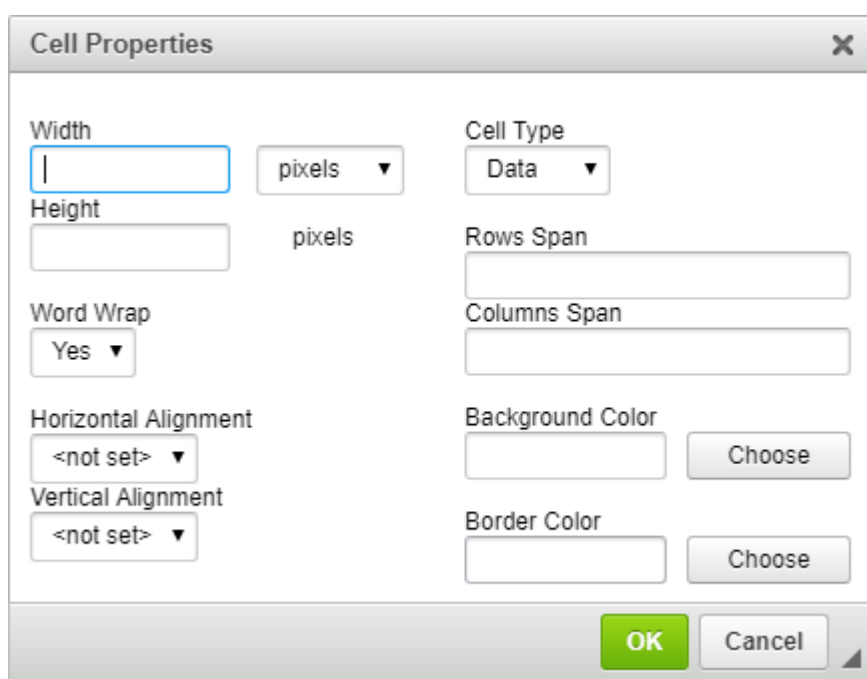


Рисунок 188. Панель свойств ячейки таблицы

С помощью этой панели можно задать параметры отдельной ячейки таблицы. Поля «Width» и «Height» задают высоту и ширину ячейки. Поля «Rows span» и «Columns Span» задают количество разбиений ячейки на строки и столбцы. Поле «Word Wrap» разрешает или запрещает пословный перенос текста. Поля «Horizontal Alignment» и «Vertical Alignment» задают положение содержимого в ячейке таблицы.

#### Изменение стиля, гарнитуры и размера шрифта

В Визуальном редакторе имеется инструментарий изменения параметров шрифта (Рисунок 189).



Рисунок 189. Инструменты форматирования текста

Инструмент состоит из следующих параметров:

1. Параметр «Format» позволяет отформатировать текст в одном из стандартных стилей (Рисунок 190).

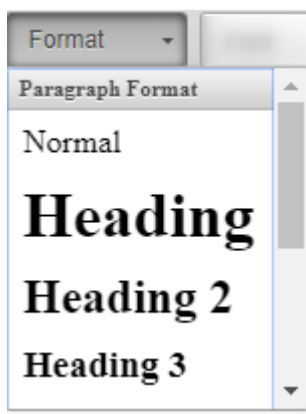


Рисунок 190. Формат текста

Стилем по умолчанию является «Normal».

2. Параметр «Font» позволяет выбрать гарнитуру шрифта (Рисунок 191).

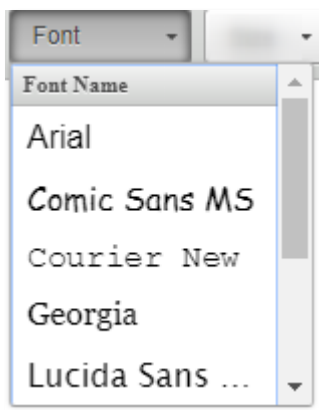


Рисунок 191. Шрифт текста

3. Параметр «Size» позволяет задать размер шрифта (Рисунок 192).



Рисунок 192. Размер шрифта

### Цвет шрифта и фона

Визуальный редактор позволяет легко поменять цвет шрифта и цвет фона. Для того чтобы сменить цвет текста, нужно нажать кнопку «Text Color». Появившаяся панель позволяет задать цвет текста (Рисунок 193).

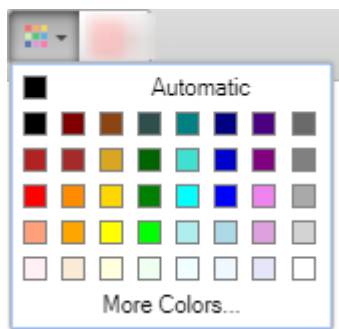


Рисунок 193. Цвет шрифта

При нажатии кнопки «More Colors» появляется панель с палитрой цветов (Рисунок 194).

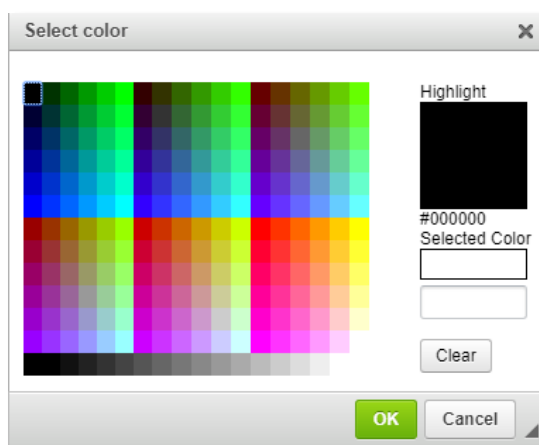


Рисунок 194. Палитра цветов

Выбор цвета фона выбирается аналогично, после нажатия кнопки «Background Color».

### Региональные теги

Команда «Региональные теги» позволяет вставить в текст тег, который в разных регионах выводит разный текст.

Теги хранятся в контенте «Региональные теги». Статья контента «Региональные теги» имеет следующие поля:

- Title – название регионального тега;
- Description – описание регионального тега;
- Tags – значения тега, т.е. текст, который будет выводиться в регионе. Поле соответствует типу «Многие-к-Одну», связано с контентом «Значения региональных тегов». В контенте «Значения региональных тегов» задается значение тега в регионе(-ах).

Тег вставляется в текстовое поле Визуального редактора в формате «tag=статья контента «Региональные теги»» (Рисунок 195).

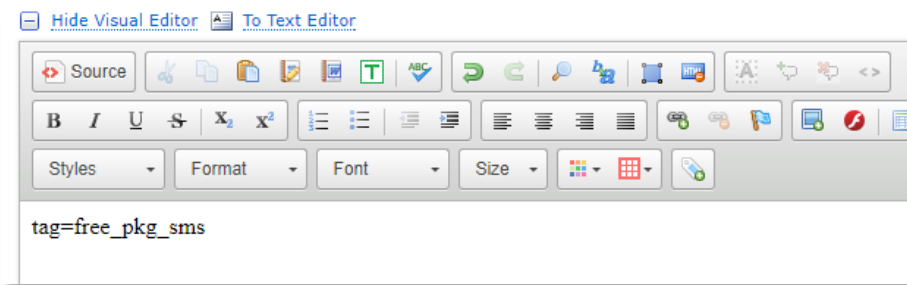


Рисунок 195. Региональный тег

Для редактирования существующего тега доступны 2 способа:

1. Кликнуть по ссылке статьи в поле Tags (Рисунок 196 п. 1), в открывшейся вкладке раскрыть визуальный редактор (Рисунок 196 п. 2) и внести необходимые изменения (Рисунок 196 п. 3). В поле Регионы указываются регионы вывода тега (Рисунок 196 п. 4).



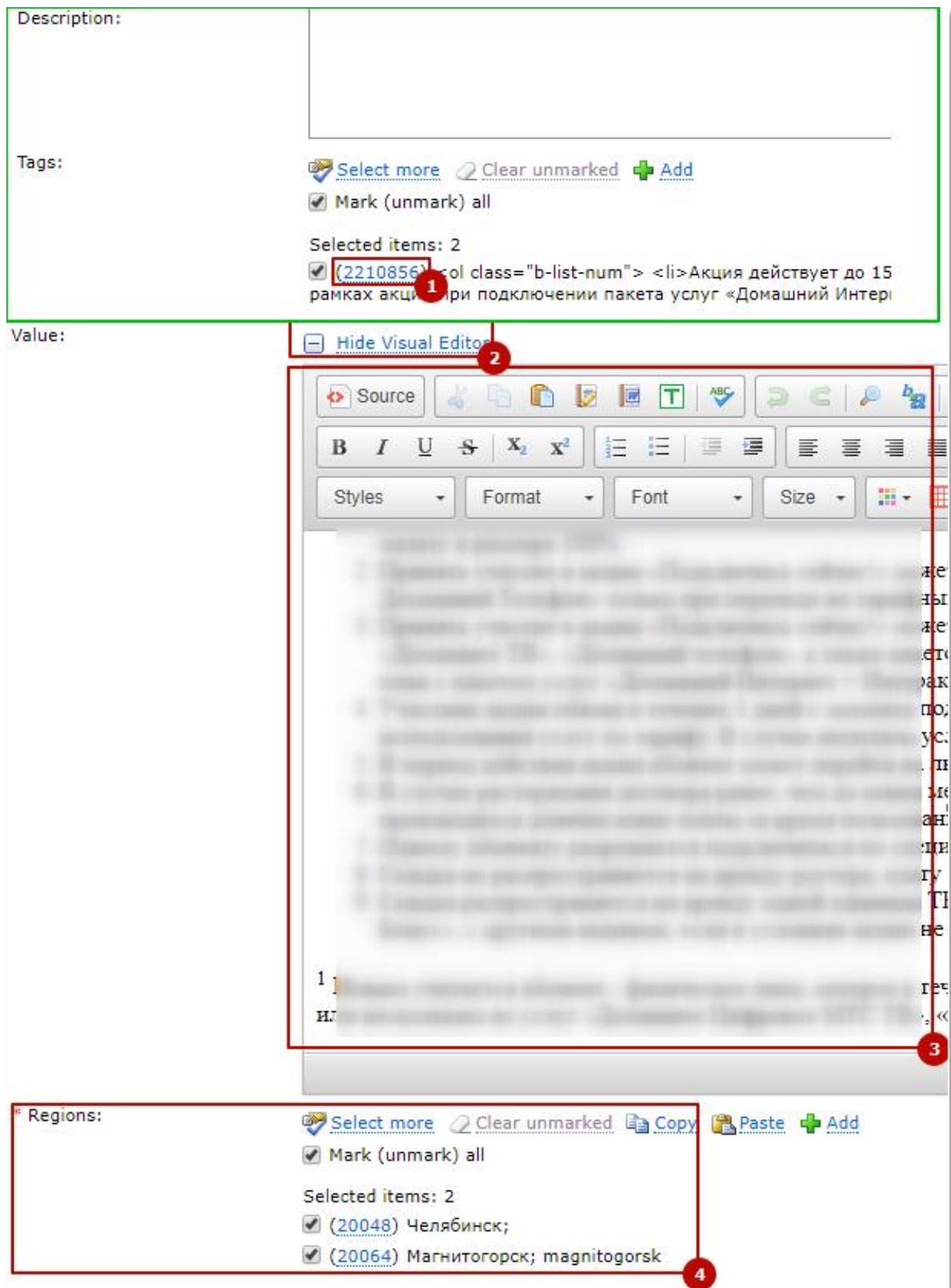


Рисунок 196. Редактирование регионального тега – способ 1  
 (п.1 – Выбор тега, п.2 – Открыть визуальный редактор, п.3 – Содержание тега, п.4 – Регионы вывода тега)

2. С помощью визуального режима редактирования тегов. Кнопка вызова редактора находится на панели управления статьей (Рисунок 197).

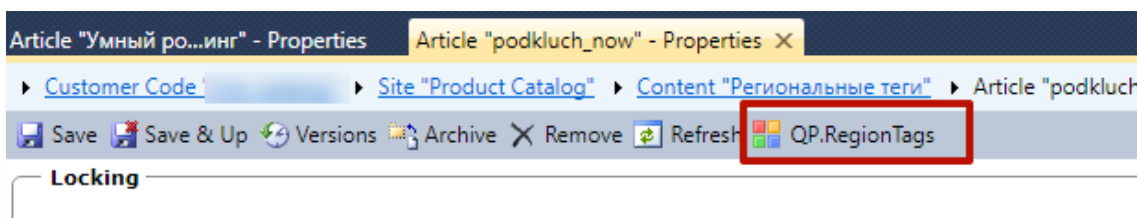


Рисунок 197. Вызов визуального режима редактирования тега

В открывшейся вкладке необходимо кликнуть по ссылке, которая называется, как и редактируемый тег (Рисунок 198).

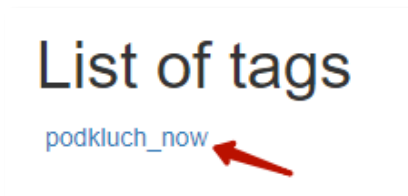






Рисунок 198. Выбор редактируемого тега в визуальном режиме

В появившемся дереве регионов:

- 1) в поле Tag Value вносится значение тега;
- 2) клик по кнопке  вызывает визуальный редактор, в который вносится значение тега (Рисунок 199 п.1);
- 3) клик по кнопке  удаляет тег в регионе (Рисунок 199 п.2);
- 4) если в поле Is Visible установлен флаг , то тег является активным (Рисунок 199 п.3);
- 5) если в поле Is Archive установлен флаг , то тег является архивным (Рисунок 199 п.4).

### Region tag values

Region Name	Tag Value			Is Visible	Is Archive
Россия - (3 / 195)				—	—
ЮГ - (0 / 23)				—	—
Дальний Восток - (0 / 26)				—	—
Центр - (0 / 32)				—	—
Северо-Запад - (0 / 19)				—	—
Поволжье Юго-Восток - (0 / 10)				—	—
Поволжье Северо-Запад - (0 / 14)				—	—
Сибирь - (0 / 25)				—	—
Москва и Подмосковье - (0 / 20)				—	—
Урал - (3 / 16)				—	—
Курганская область - (0 / 1)				—	—
Пермский край - (0 / 1)				—	—
Свердловская область — Екатеринбург - (0 / 1)				—	—
Тюменская область - (0 / 1)				—	—
Ханты-Мансийский АО — Югра — Ханты-Мансийск - (0 / 1)				—	—
Челябинская область - (3 / 3)				—	—
Челябинск	<ol class="b-list-num">				
Магнитогорск	<ol class="b-list-num">				
Миасс	<ol class="b-list-num">				

Рисунок 199. Редактирование тега в QP.RegionTags  
(п.1 – вызов визуального редактора тега, п.2 - удаление тега,  
п.3 – флаг «тег активный», п.4 – флаг «тег архивный»)

#### 4.14 Поиск

ГПИ для осуществления поиска данных внутри контента вызывается по нажатию кнопки «Поиск» (Search), расположенной в правой части панели инструментов (Рисунок 200).

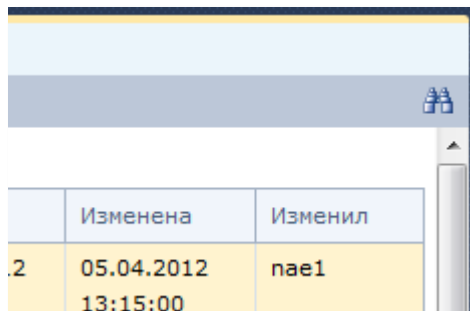


Рисунок 200. Кнопка «Поиск»

**Примечание:** поиск доступен и для архивных статей.

Поддерживаются следующие режимы поиска:

- полнотекстовый поиск;
- фильтрация по полям;
- комбинированный (результат содержит только статьи, которые удовлетворяют обоим критериям).

##### 4.14.1 Полнотекстовый поиск

Полнотекстовый поиск реализуется средствами MS SQL. Поиск доступен в режимах поиска статей по всем контентам, либо при поиске статей внутри контента. Поддерживается специальный синтаксис запросов, схожий синтаксисом поиска в Google, приведен в таблице 13.

Таблица 13. Синтаксис запросов

Поисковый запрос	Описание
<b>тариф</b>	Поиск статей, в которых встречаются любые словоформы слова «тариф».
<b>тариф услуга</b>	Поиск статей, в которых одновременно встречаются словоформы слов «тариф» и «услуга».
<b>тариф AND услуга</b>	
<b>тариф &amp; услуга</b>	
<b>тариф OR услуга</b>	Поиск статей, в которых встречается хотя бы одна словоформа слов «тариф» и «услуга».
<b>тариф   услуга</b>	
<b>«тариф супер ноль»</b>	Поиск статей, содержащих точную фразу.
<b>тариф -услуга</b>	Поиск статей, для которых выполняются оба условия: содержат любые словоформы слова «тариф», не содержат словоформы слова «услуга».
<b>+тариф</b>	Поиск статей, содержащих слово «тариф» без учета словоформ.
<b>~тариф</b>	<b>Внимание:</b> требуется дополнительная настройка словаря синонимов. Поиск статей, содержащих словоформы слова «тариф» или словоформы его синонимов.
<b>тар*</b>	Поиск статей, содержащих слова, начинающиеся с подстроки «тар».
<b>&lt;тариф услуга&gt;</b>	Поиск статей, в текстовом содержимом которых слово «тариф» содержится в непосредственной близости от слова «услуга».

С помощью выпадающего списка следует выбрать текстовое поле, по значениям которого требуется выполнить поиск. При использовании варианта «Все поля» (All Fields) можно осуществлять поиск в том числе по значениям идентификаторов статей (Рисунок 201).

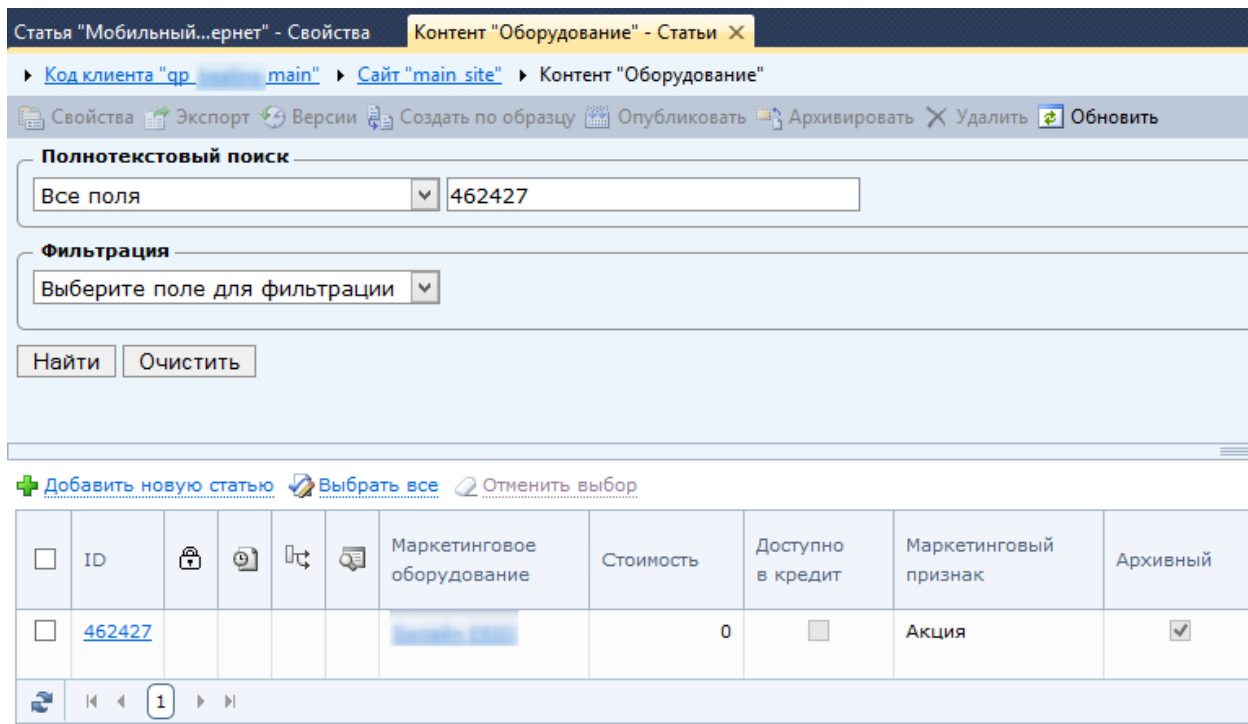


Рисунок 201. Вариант поиска «Все поля»

**Примечание:** по умолчанию выбрано поле, которое используется для заголовка статьи.

#### 4.14.2 Фильтрация по полям

Доступные следующие возможности для фильтрации:

1. По нескольким полям. Результат содержит статьи, которые удовлетворяют всем заданным критериям (Рисунок 202).

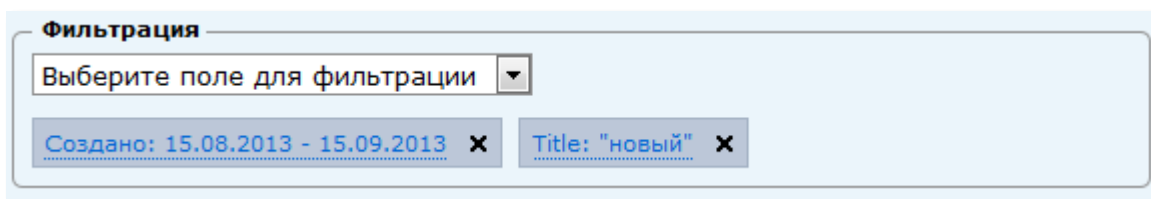
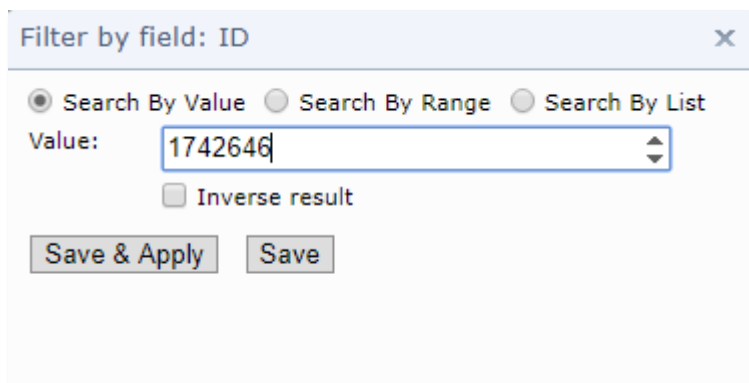


Рисунок 202. Результат фильтрации по нескольким полям

2. По идентификатору статьи. Для этого необходимо:
  - 1) выбрать в списке фильтров пункт ID (Рисунок 206 п.1);
  - 2) кликнуть по параметру ID на рабочей панели (Рисунок 206 п.2);
  - 3) выбрать способ поиска:

- по значению (Search By Value). Поиск производится по идентификатору (Рисунок 203);



Filter by field: ID

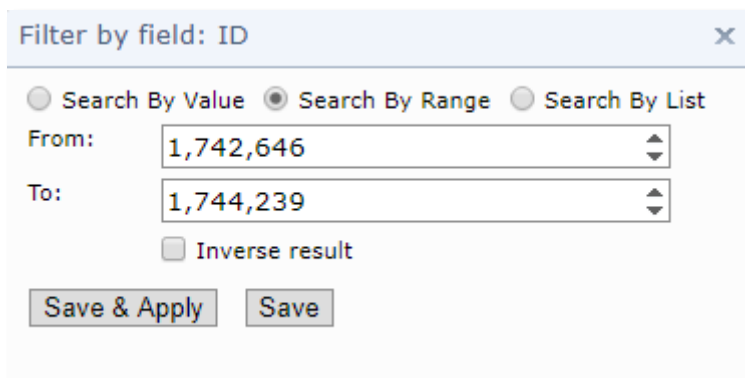
Search By Value  Search By Range  Search By List

Value:

Inverse result

Рисунок 203. Фильтрация по идентификатору (Search By Value)

- по диапазону (Search By Range). Поиск по диапазону значений от (From) до (To) (Рисунок 204). Если установлен флаг «Inverse result», то выводятся статьи с идентификаторами, не входящими в указанный диапазон;



Filter by field: ID

Search By Value  Search By Range  Search By List

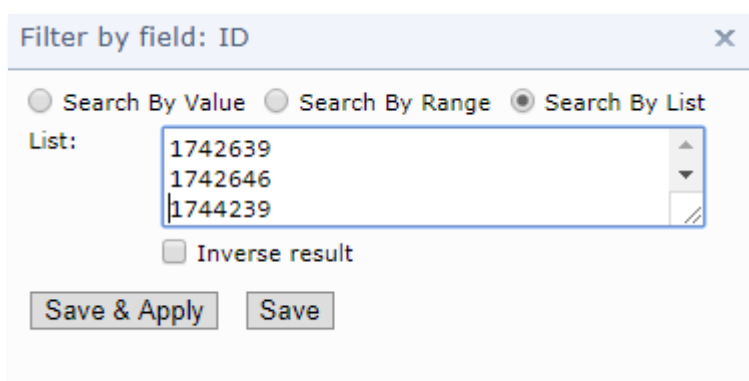
From:

To:

Inverse result

Рисунок 204. Фильтрация по диапазону значений

- по списку (Search By List). По списку идентификаторов, разделенных запятыми. Также возможен вариант деления идентификаторов переносом на новую строку (Рисунок 205).



Filter by field: ID

Search By Value  Search By Range  Search By List

List:

Inverse result

Рисунок 205. Фильтрация по списку значений

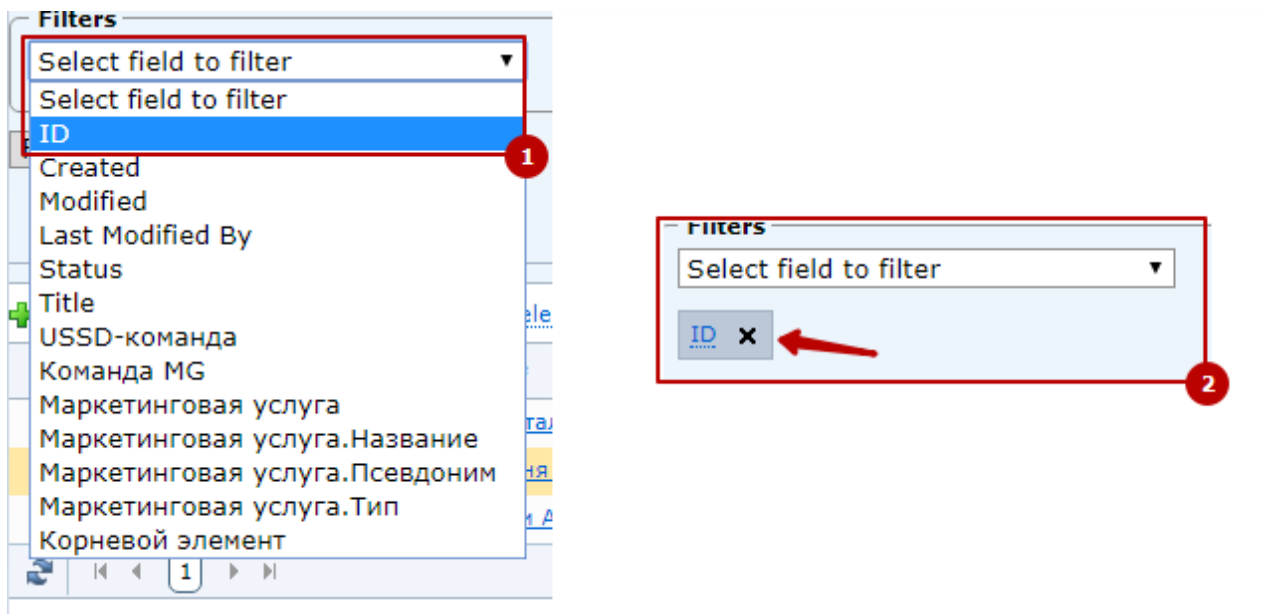


Рисунок 206. Фильтрация по идентификатору статьи  
(п.1 – выбор фильтра, п.2 – вызов настройки фильтра)

- По связям M2M. Результат содержит статьи из текущего контента, связанные с любой из указанных статей (Рисунок 207).

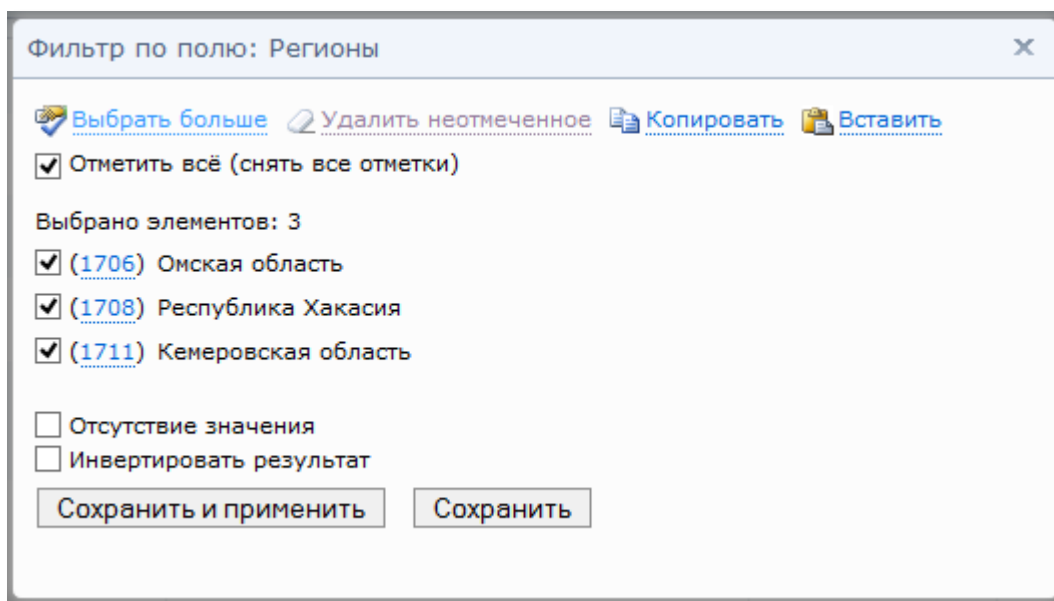


Рисунок 207. Фильтрация по связям M2M

- По связям O2M. Имеется возможность поиска по нескольким родительским элементам. Результат содержит статьи из текущего контента, ссылающиеся на любую из указанных статей. Числа и даты можно искать по значению или по диапазону (Рисунок 208).

**Примечание:** граничные значения включаются в результат.

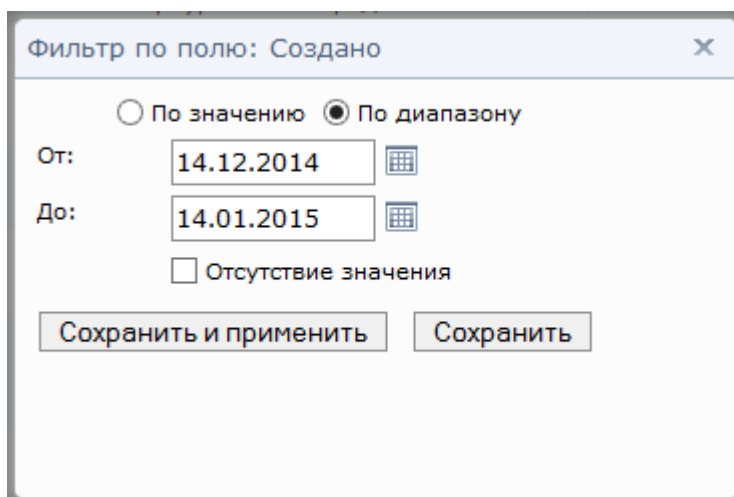


Рисунок 208. Фильтрация по диапазону

5. По отсутствию значения (NULL) (флаг «Отсутствие значения» (Missed Value)). Может быть полезен, например, для поиска корневых статей в контенте с иерархической структурой (статей, у которых не задана родительская статья).
6. Инвертировать результаты поиска (флаг «Инвертировать результат» (Inverse Result) в фильтре поиска по полю «Связь» типов O2M и M2M).

Например, позволяет выбрать все статьи, которые:

- a. Не привязаны к указанным в фильтре статьям.
- b. Привязаны хотя бы к чему-то (активировать флаги «Отсутствие значения» и «Инвертировать результат») (Рисунок 209).

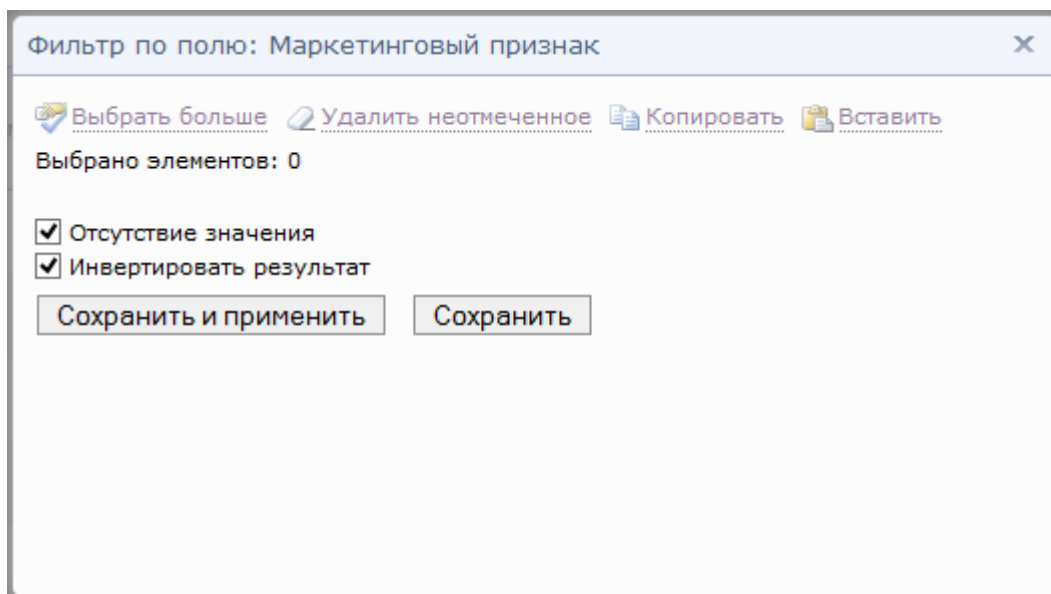


Рисунок 209. Инвертированная фильтрация

**Примечание:** фильтрация по опции «Инвертировать результат» применима для всех видов полей.

7. Фильтрация по полю из списка статей дочернего контента (Рисунок 210). Для поле должно быть активно свойство «Использовать в фильтре дочернего контента» (Use in child content filter).

Имя: ProductType

Дружественное имя: Тип продукта

Описание:

Тип поля: Классификатор

Разместить: Перед полем Benefit

Использовать в фильтре дочернего контента

Рисунок 210. Фильтрация по полю из списка статей дочернего контента

В списке полей для фильтрации заголовок для подобного поля выводится в виде **Имя поля связи . Имя поля** (Рисунок 211).

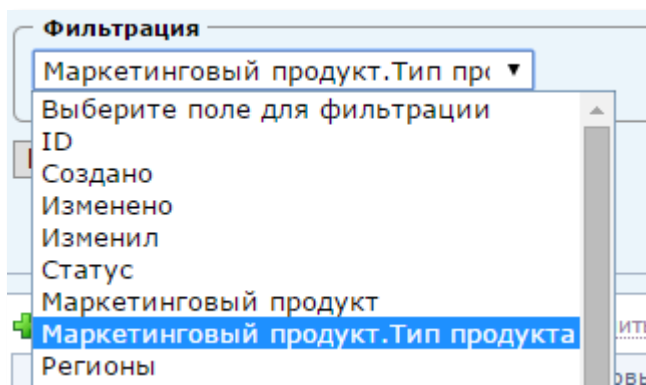


Рисунок 211. Вывод полей, по которым доступна фильтрация

8. Фильтрация по текстовым и файловым полям осуществляется с помощью LIKE-поиска (поиска по точной последовательности символов).
9. Кнопка «Сохранить и применить» (Save and Apply), позволяет сохранить заданные правила фильтрации и сразу же применить их.


#### Опции поиска

##### Поиск по строковым полям

Опции поиска по строковым полям взаимодействуют с полями типа String, Textbox, VisualEdit.

##### Поиск по точному совпадению

Для вызова опции поиска, по точному совпадению поисковому запросу, необходимо:

1. Вызвать поиск по контенту кликом по иконке .
2. В выпадающем списке «Filters» выбрать поле, соответствующее строковому типу (Рисунок 212).



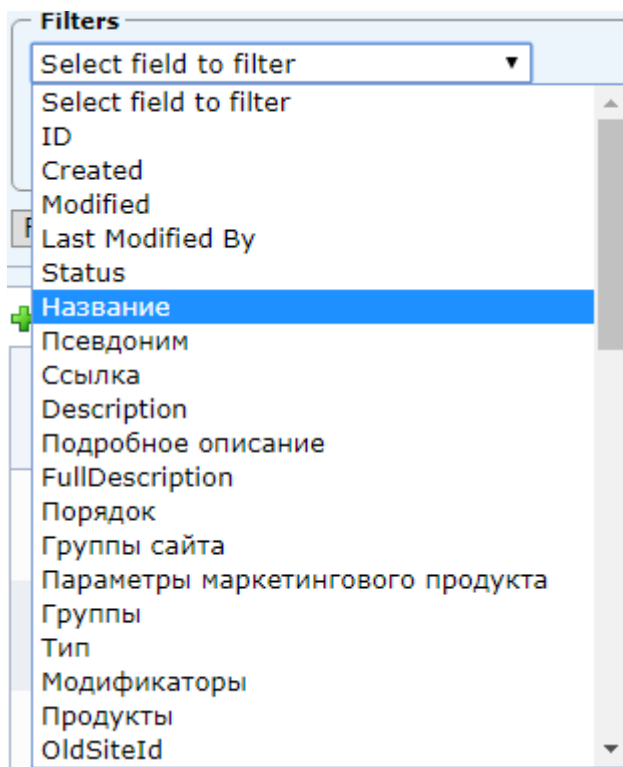


Рисунок 212. Выбор поля с строковым типом

3. Кликнуть по названию поля, появившемуся на рабочей панели (Рисунок 213).

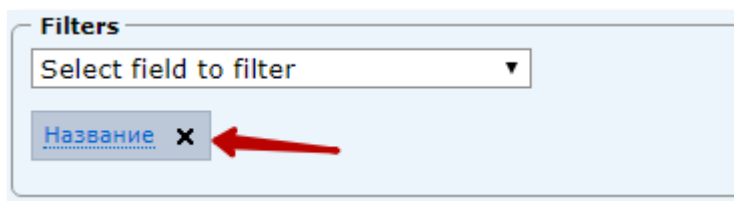


Рисунок 213. Поле на рабочей панели

4. Во всплывающем окне (Рисунок 214):

- 4.1. Ввести поисковый запрос;
- 4.2. Установить флаг «Exact Match»;
- 4.3. Запустить поиск кликом по кнопке «Save & Apply».

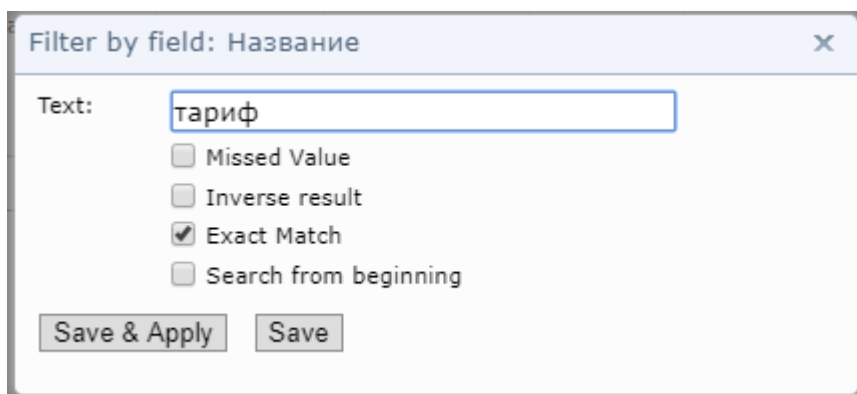


Рисунок 214. Опция поиска «Exact Match»

**Примечание:** клик по кнопке «Save» сохраняет в поле поискового запроса значение, но не вызывает поиск.

В результат поиска входят только те статьи контента, у которых значение выбранного поля в поиске, соответствуют поисковому запросу.

**Примечание:** результат не зависит от регистра запроса. Например, если задать запрос: поиск по названию статьи «SMART», то будут выведены статьи с названием статьи smart, SMART, sMaRt и т.п.


Результаты поиска выводятся в таблице статей контента. Результаты поиска сортируются по всем полям, кроме Группы сайта, Группы, Модификаторы.

**Примечание:** клик по статье в результатах поиска открывает описание статьи в текущей вкладке. Возврат к результатам поиска доступен через инструмент «[Хлебные крошки](#)», а также с помощью кнопка «Back» браузера, результаты поиска сохраняются.

Если поиск не дал результатов, то выводится сообщение «No records to display».

#### Поиск от начала строки

Для вызова опции поиска, по совпадению от начала строки, необходимо:

1. Вызвать поиск по контенту кликом по иконке «».
2. В выпадающем списке «Filters» выбрать поле, соответствующее строковому типу (Рисунок 212).
3. Кликнуть по названию поля, появившемуся на рабочей панели (Рисунок 213).
4. Во всплывающем окне (Рисунок 215):
  - 4.1. Ввести поисковый запрос;
  - 4.2. Установить флаг «Search from beginning»;
  - 4.3. Запустить поиск кликом по кнопке «Save & Apply».

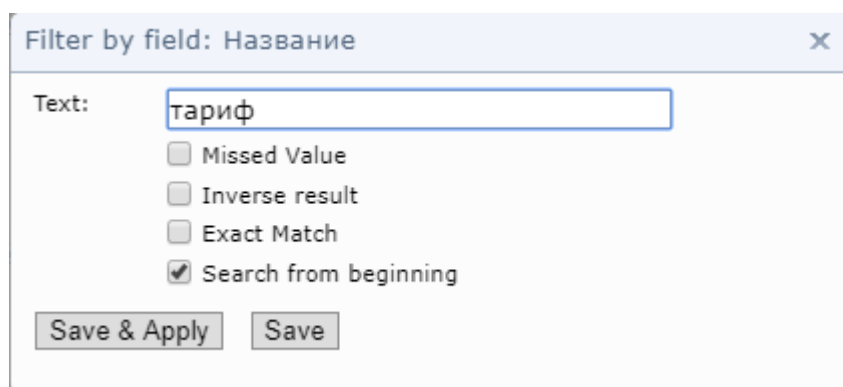


Рисунок 215. Опция поиска «Search from beginning»

**Примечание:** клик по кнопке «Save» сохраняет в поле поискового запроса значение, но не вызывает поиск.

В результат поиска входят только те статьи контента, у которых значение выбранного поля в поиске, начинается с поискового запроса.

**Примечание:** результат не зависит от регистра запроса. Например, если задать запрос: поиск по названию статьи «SMART», то будут выведены статьи с названием статьи smart, SMART, sMaRt и т.п.

Результаты поиска выводятся в таблице статей контента. Результаты поиска сортируются по всем полям, кроме Группы сайта, Группы, Модификаторы.


**Примечание:** клик по статье в результатах поиска открывает описание статьи в текущей вкладке. Возврат к результатам поиска доступен через инструмент «[Хлебные крошки](#)», результаты поиска сохраняются.

Если поиск не дал результатов, то выводится сообщение «No records to display».

**Примечание:** комбинация опций «Search from beginning» и «[Invert result](#)» позволяет находить статьи, у которых выбранное поле в поиске, заканчивается поисковому запросу.

Поиск по M2M всех выбранных вариантов

Для поиска по полям M2M всех выбранных вариантов необходимо:

1. Вызвать поиск по контенту кликом по иконке «».
2. В выпадающем списке «Filters» выбрать поле, соответствующее строковому типу (Рисунок 212).
3. Кликнуть по названию поля, появившемуся на рабочей панели (Рисунок 213).
4. Во всплывающем окне (Рисунок 216):
  - 4.1. Выбрать значение поля кликом по псевдоссылке «Select more»:
    - В появившемся окне выбрать необходимые значения;
    - Сохранить выбранные значения «Save selection».
  - 4.2. Установить флаг «Result must contain ALL selected cases»;
  - 4.3. Запустить поиск кликом по кнопке «Save & Apply».

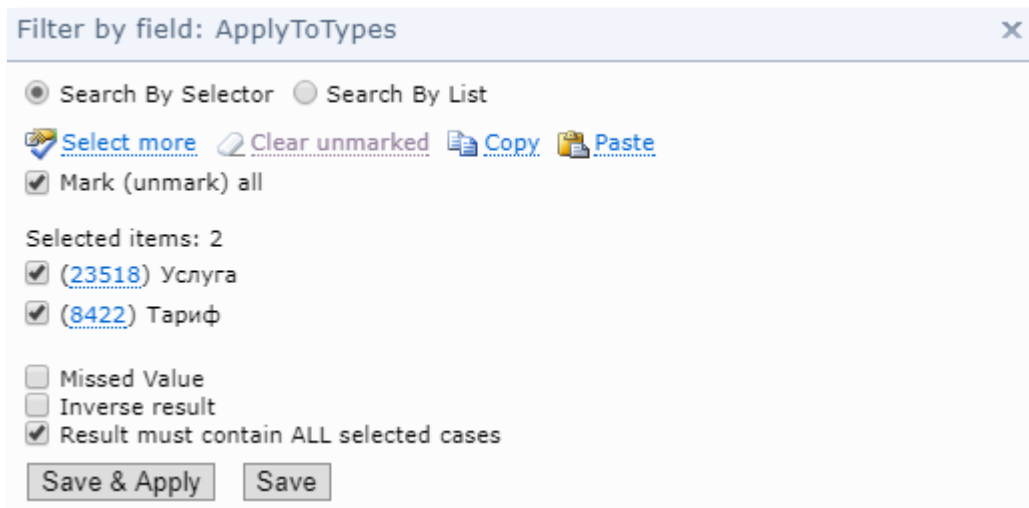


Рисунок 216. Опция «Result must contain ALL selected cases»

В результаты поиска выводятся все статьи контента, которые связаны с указанными значениями для искомого поля.


**Пример:** найти статьи, которые имеют связь с сущностями «услуга» и «тариф» (Рисунок 216). В результате выводятся статьи, которые одновременно содержат связь с сущностью «Услуга» и «Тариф» (Рисунок 217).

Название	Псевдоним	ApplyToTypes	Status
<a href="#">Ключевой параметр</a>	KeyParameter	Тариф, Услуга	Published
<a href="#">Скрывать в карточке</a>	HideInCard	Тариф, Услуга, Акция, Роуминговая сетка	Published
<a href="#">Показывать при загрузке</a>	DisplayOnOpen	Тариф, Услуга	Published
<a href="#">Использовать для калькулятора роуминга</a>	UseForRoamingCalculator	Тариф, Услуга, Роуминговая сетка	Published
<a href="#">Использовать для калькулятора междугородних звонков</a>	UseForIntercityCallsCalculator	Тариф, Услуга	Published
<a href="#">Использовать для калькулятора международных звонков</a>	UseForInternationalCallsCalculator	Тариф, Услуга	Published

Рисунок 217. Результат поиска с опцией «Result must contain ALL selected cases»

### Поиск по иерархическим полям

Для поиска по иерархическим полям необходимо:

1. Вызвать поиск по контенту кликом по иконке «».
2. В выпадающем списке «Filters» выбрать иерархическое поле.
3. Кликнуть по названию поля, появившемуся на рабочей панели (Рисунок 213).
4. Во всплывающем окне:
  - 4.1. Выбрать значение поля кликом по псевдоссылке «Select more»:
    - В появившемся окне выбрать необходимые сущности;
    - Сохранить выбранные значения «Save selection» (Рисунок 218);

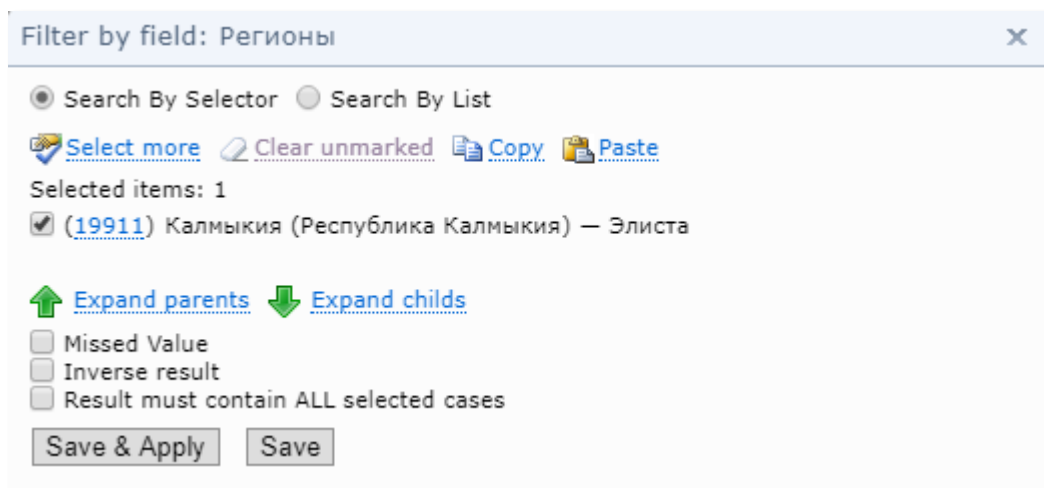


Рисунок 218. Выбор сущности для расширения

- Выбрать способ расширения, вверх или вниз:
  - если выбранного расширение «Вверх» (Expand parents), то выводятся все предки выбранной сущности на шаге выше (Рисунок 219). Функция расширения доступна до тех пор, пока у сущности есть предок;



Рисунок 219. Расширение «Вверх»

- если выбранного расширение «Вниз» (Expand child), то выводятся все дочерние сущности всех вложенностей выбранной сущности на шаге выше (Рисунок 220). Каждый клик по функции расширяет дерево на один уровень вложенности.



Рисунок 220. Расширение «Вниз»

#### 4.2. Запустить поиск кликом по кнопке «Save & Apply».

Результатом поиска для расширения «Вверх» являются сущности-предки и дочерние сущности.

Для того, чтобы понять принцип поиска опцией расширения «Вверх», рассмотрим пример. Существует иерархия: **Калмыкия (Республика Калмыкия) предок** города **Элиста**. Регион **ЮГ предок**

**Республики Калмыкия. Россия предок** региона ЮГ, а также для других регионов: Дальний Восток, Северо-Запад и т.д.

Поиск задан по сущности «Республика Калмыкия» (Рисунок 221 п.1).

Выбрана опция «Расширить вверх» (Expand parents) (Рисунок 221 п.2). В результате к сущности «Республика Калмыкия» добавляются сущности «Россия» и «ЮГ».

После запуска поиска кнопкой «Сохранить и применить» (Save & Apply) выводится поддерево поиска (Рисунок 221 п.3). В поддереве выделены красным подчеркиванием сущности, которые были заданы и полученные расширением сущности.

В поддереве выводится начальная сущность «Республика Калмыкия» и соседние ей сущности, т.е. сущности «Адыгея», «Алания» и т.д.

Выводятся предки сущности «Республика Калмыкия» и соседние им сущности, т.е. сущности «Центр», «Урал» и т.д. Также выводится дочерняя сущность «Элиста».

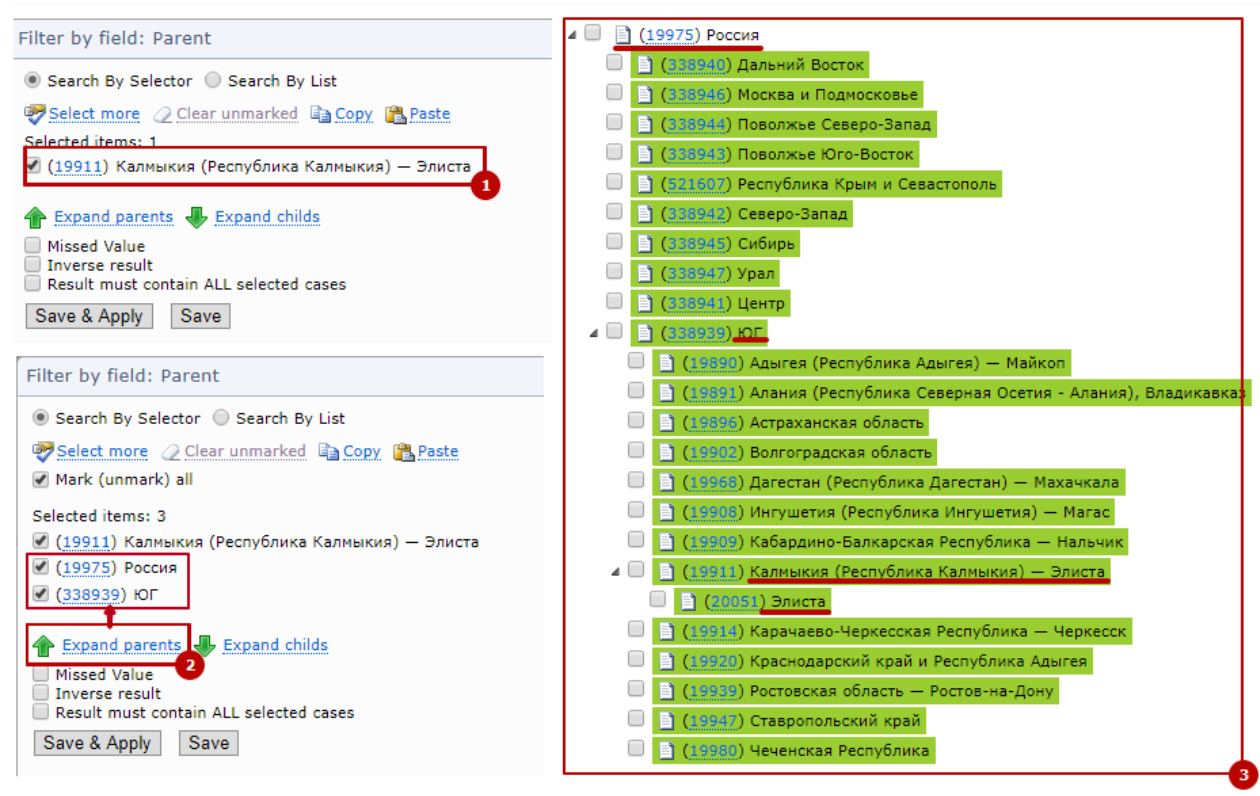


Рисунок 221. Пример расширения «Вверх»

(п.1 - Задание начальной сущности, п.2 - Расширение сущности вверх. п.3 – Результат поиска с расширением «Вверх»)

Результатом для расширения «Вниз» являются дочерние сущности. В дереве результатов выделяется поддерево, результаты поиска выделяются цветом.

#### Особенности поиска в режиме отображения «Список»

Принцип запуска поиска с расширением аналогичен описанному выше. Единственное отличие заключается в отображении результатов поиска в виде списка.

Поиск с опцией расширения «Вниз», по заданной сущности в [примере](#) выше, вернет только дочернюю сущность. Результат не содержит сущностей-предков (Рисунок 222).

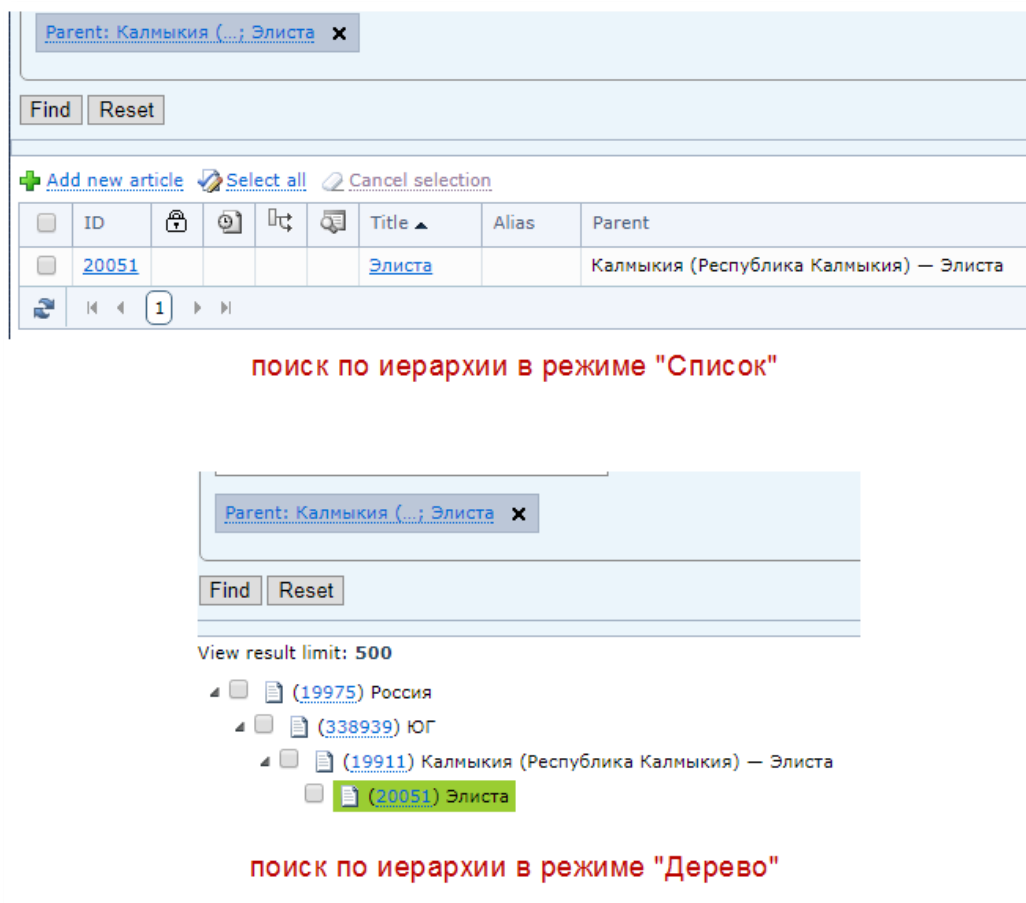


Рисунок 222. Различия поиска по иерархии в режимах «Список» и «Дерево»

#### 4.14.3 Поиск статей по всем контентам

Для поиска статей по всем контентам, в рамках сайта, необходимо:

1. Вызвать контекстное меню нажатием правой кнопкой мыши по сайту, в контенте которого необходимо искать статью.

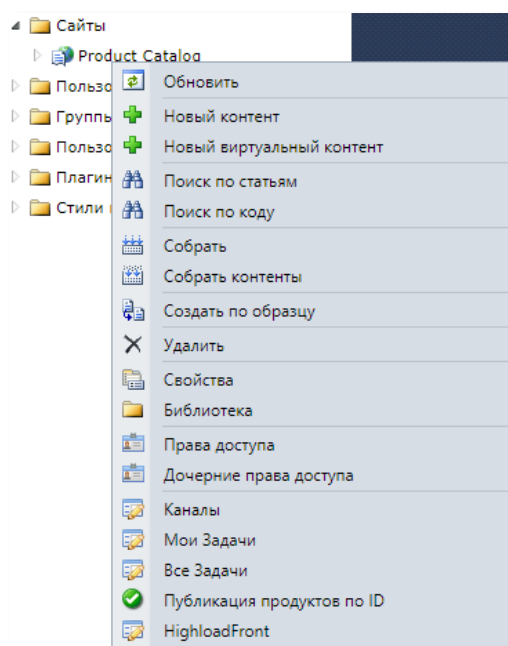


Рисунок 223. Вызов поиска по статьям

2. Кликнуть по пункту «Поиск по статьям».
3. В появившейся вкладке в текстовое поле ввести запрос. Конструкции поисковых запросов описаны в подразделе [«Полнотекстовый поиск»](#).
4. Запустить поиск нажатием кнопки «Find». Результаты поиска выводятся постранично в таблицу под поисковым запросом (Рисунок 224). Доступна сортировка результатов по всем полям, кроме Title.

ID	Title	Content	Description
1963857	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963860	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963863	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963839	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963842	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963845	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963848	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963851	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963854	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963833	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963836	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963866	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	установлена. <r>« <b>Время</b> » дозвона оператора до
1963869	<a href="#">Описание услуги</a>	Параметры продуктов	нам привлекательные <b>тарифы</b> за минимальную абонентскую

Рисунок 224. Результаты поиска по всем контентам

Слова и словоформы из поискового запроса подсвечиваются в результатах поиска в поле Description (Рисунок 224). Подсветка работает только на SQL 2008 и выше.

Клик по статье в результатах поиска открывает новую вкладку с описанием найденной статьи. Результат поиска не теряется.

Если по поисковому запросу не найдено совпадений, то выводится сообщение «No records to display».

Архивные статьи, в результате поиска, имеют значение «1» в поле Archive. Действующие статьи имеют значение «0».

Также при открытии архивной статьи в вкладка с описанием статьи начинается со слов «Archive Article», действующие статьи со слова «Article». Архивные статьи контента находятся в папке Archive Articles, действующие находятся в папке Article (Рисунок 225).

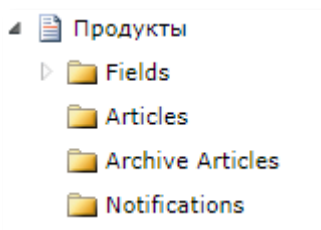


Рисунок 225. Папка контента

#### 4.14.4 Поиск и фильтрация статей контента

Для поиска или фильтрации статей контента необходимо нажать кнопку «Показать панель поиска»



( ). Кнопка расположена в правой части панели управления статьями (см. раздел [«Панель](#)



[управления статьями](#)). При нажатии кнопки на странице появляется форма с полями для полнотекстового поиска и фильтрации статей (Рисунок 226).

Для поиска статей из списка необходимо заполнить следующие поля формы «Полнотекстовый поиск»:

- из выпадающего списка выбрать параметр, по которому будет происходить поиск (по умолчанию поиск осуществляется по всем текстовым полям статей);
- в строке, расположенной рядом с выпадающим списком, указать значение параметра поиска.

Для начала поиска статьи необходимо нажать кнопку **«Найти»**. Происходит поиск по заданному параметру (Рисунок 226).

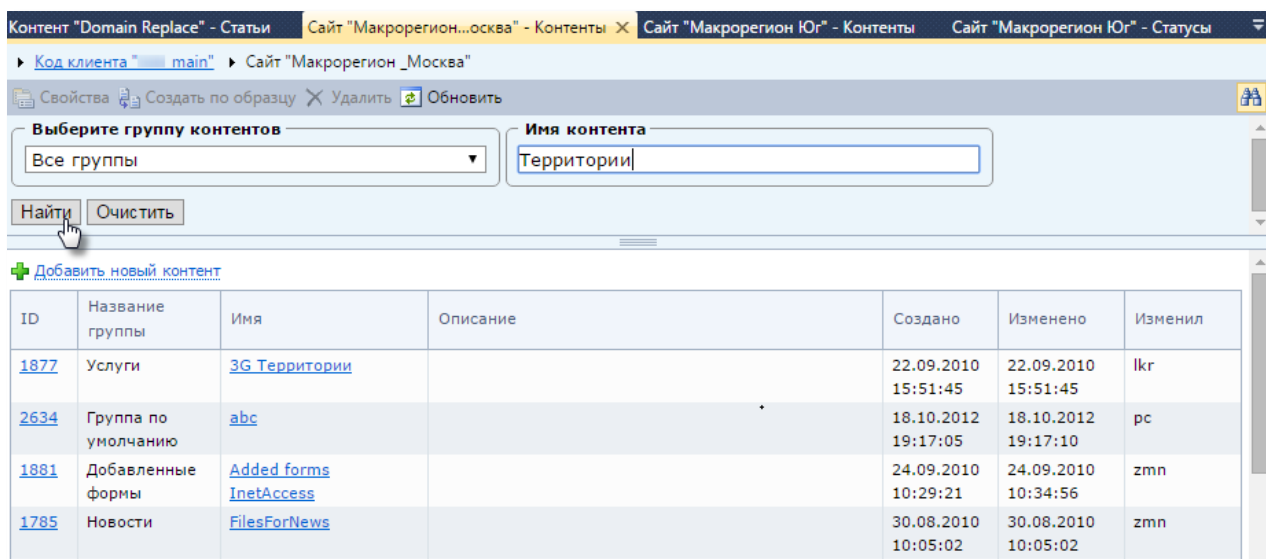


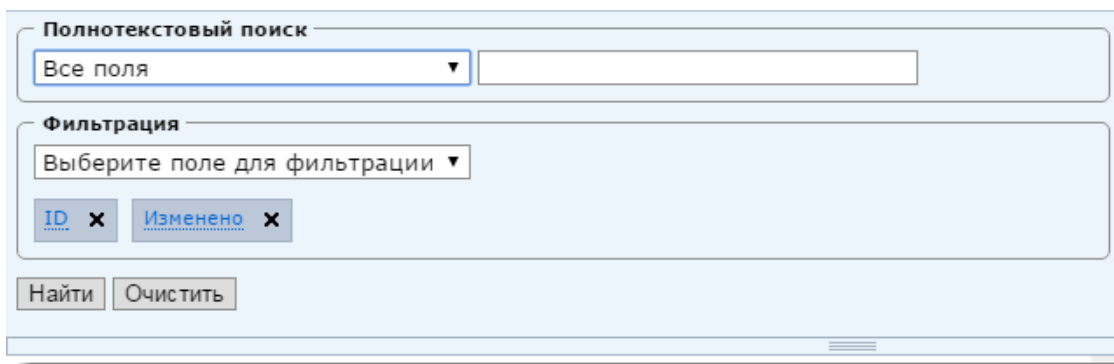
Рисунок 226. Поиск статей

При нажатии кнопки **«Очистить»** параметры поиска удаляются, на странице появляется полный список статей.

Для фильтрации статей контента в выпадающем списке формы **«Фильтрация»** необходимо выбрать поле, по которому будет осуществляться сортировка.

**Примечание:** фильтрация статей может осуществляться по нескольким полям.

Выбранные поля для фильтрации отображаются в форме **«Фильтрация»**. Для удаления выбранных полей необходимо нажать кнопку **«Удалить»** ( **X** ) рядом с названием.

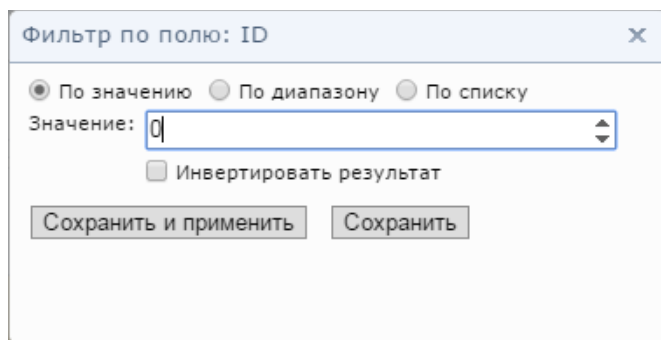


The screenshot shows a search and filter interface. At the top, there is a section titled "Полнотекстовый поиск" (Full-text search) with a dropdown menu set to "Все поля" (All fields) and an empty search input field. Below this is a section titled "Фильтрация" (Filtering) with a dropdown menu labeled "Выберите поле для фильтрации" (Select a field for filtering). Underneath, there are two active filter buttons: "ID" and "Изменено" (Changed), each with a close button (X). At the bottom of the interface, there are two buttons: "Найти" (Find) and "Очистить" (Clear).

Рисунок 227. Форма поиска/фильтрации статей контента

Также для каждого поля можно задать свой фильтр.

Для задания фильтра по полю необходимо нажать на название этого поля. Появится всплывающее окно «Фильтр по полю: <Название поля>» (Рисунок 228).



The screenshot shows a dialog box titled "Фильтр по полю: ID" (Filter by field: ID). It contains three radio buttons for filter types: "По значению" (By value), "По диапазону" (By range), and "По списку" (By list). The "По значению" option is selected. Below the radio buttons is a text input field labeled "Значение:" (Value:) containing the character "0". There is also a checkbox labeled "Инвертировать результат" (Invert result) which is currently unchecked. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Сохранить и применить" (Save and apply) and "Сохранить" (Save).

Рисунок 228. Окно фильтра по полю

Параметры фильтра зависят от типа поля, для которого он задается.

**Примечание:** существует возможность совместного использования полей форм «Полнотекстовый поиск» и «Фильтрация». В этом случае поиск производится, учитывая все указанные пользователем параметры.

## 4.15 Служебные страницы ГПИ

### 4.15.1 Страница «Домой» (Home)

Переход на страницу осуществляется через контекстное меню для корневого элемента дерева бэкенда (Рисунок 229).

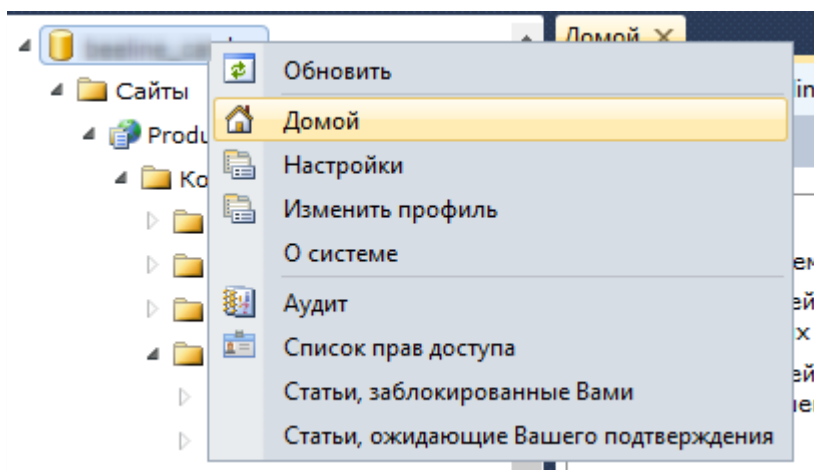


Рисунок 229. Пункт «Домой» в контекстном меню

**Примечание:** если в настройках бэкенда (пункт контекстного меню «Настройки» (Settings) для корневого элемента) активировано свойство «Загружать домашнюю страницу после входа в систему» (Load home page after logon), то страница открывается автоматически после авторизации пользователя.

На странице представлены данные, указанные в таблице 14.

Таблица 14. Данные на странице «Домой»

Название	Описание
<b>Имя пользователя</b>	Содержит ссылку на страницу «Профиль пользователя».
<b>Фамилия пользователя</b>	
<b>Количество статей, заблокированных пользователем</b>	Если количество статей больше нуля, то доступна ссылка на страницу «Статьи, заблокированные Вами» (Articles Locked by you). Ссылка на страницу также содержится в контекстном меню корневого элемента дерева бэкенда.
<b>Количество статей, ожидающих утверждения пользователем</b>	Если количество статей больше нуля, то доступна ссылка на страницу «Статьи, ожидающие Вашего утверждения» (Articles waiting your approval)). Ссылка на страницу также содержится в контекстном меню корневого элемента дерева бэкенда.
<b>Поиск по статьям</b>	Полнотекстовый поиск по всем статьям указанного сайта. Результат выводится на странице «Поиск по статьям» (Search in Articles). Ссылка на страницу также содержится в контекстном меню сайта.

На рисунке 230 изображена страница «Домой».

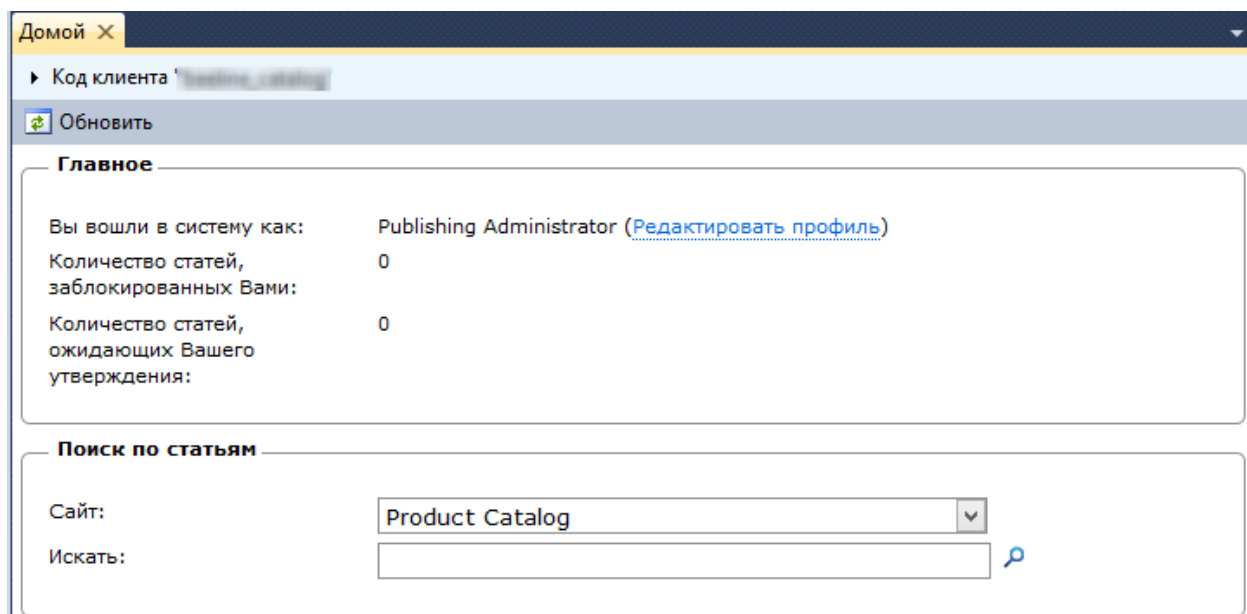


Рисунок 230. Страница «Домой»

#### 4.15.2 Страница «Поиск по статьям» (Search in Articles)

На странице доступна возможность осуществить сквозной полнотекстовый поиск по статьям всех контентов текущего сайта (Рисунок 231).

ID	Title	Content	Description	Status	Archive	Created	Modified	Last Modified By
<a href="#">1549066</a>	<a href="#">Пакет Телематика 60 Мбайт</a>	Параметры продуктов	105	None	0	1/14/2016 9:49:36 PM	1/14/2016 9:49:36 PM	
<a href="#">1549196</a>	<a href="#">1432174</a>	Продукты	105	None	0	1/14/2016 9:49:44 PM	6/22/2017 12:21:18 PM	
<a href="#">1963725</a>	<a href="#">1963723</a>	Продукты	105	Published	1	2/21/2017 7:45:30 PM	9/4/2017 3:15:51 PM	
<a href="#">1063738</a>	<a href="#">1063732</a>	Продукты	105	Published	1	2/21/2017 7:47:37 PM	9/4/2017 3:15:51 PM	

Рисунок 231. Поиск по статьям

Ключевые особенности:

1. Поддерживается расширенный синтаксис (см. [«Полнотекстовый поиск»](#)).
2. Выводятся все найденные статьи.
3. Вывод осуществляется постранично.
4. Доступна сортировка результата по всем доступным в таблице полям.

**Примечание:** при сортировке по значению свойства «Описание» контента сортировка выполняется по степени соответствия значения запросу.

5. Используется подсветка подходящих словоформ в значении свойства «Описание».
6. Форма «Форма изменения сущности» для статьи всегда открывается в новой вкладке.
7. Поддерживается поиск по значению идентификатора статьи.

Архивные статьи, в результате поиска, имеют значение «1» в поле Archive. Действующие статьи имеют значение «0».

Также при открытии архивной статьи в вкладке с описанием статьи начинается со слов «Archive Article», действующие статьи со слова «Article». Архивные статьи контента находятся в папке `Archive Articles`, действующие находятся в папке `Article` (Рисунок 225).

#### 4.15.3 Страница «Профиль пользователя» (User profile)

На странице содержится форма для изменения данных о пользователе, под которым выполняется работа в бэкенде (Рисунок 232).

Настройки **Ваш профиль X**

Код клиента " [ ] "

Сохранить Обновить

**Данные профиля**

Имя: [ ]

Фамилия: [ ]

E-mail: [ ]

Язык: Русский

Новый пароль: [ ]

Копия нового пароля: [ ]

**Фильтрация по умолчанию**

Сайт: Product Catalog

Контент: [Выбрать другое значение](#) [Очистить](#) [Копировать](#) [Вставить](#)

Статьи: [Выбрать больше](#) [Удалить неотмеченное](#) [Копировать](#) [Вставить](#)

Выбрано элементов: 0

**Настройки отображения**

Разрешить группировку контентов в дереве бэкенда

Разрешить push-уведомления

Рисунок 232. Профиль пользователя

Настройки учетной записи пользователя находятся в группе «Данные профиля». С помощью полей `Имя` и `Фамилия`, устанавливаются имя и фамилия пользователя Системы. В поле `E-mail` указывается электронная почта пользователя.

В поле `Старый пароль` указывается текущий пароль входа в Систему. Для смены пароля необходимо ввести текущий пароль и указать новый в поле `Новый пароль`. Для проверки верности введенного нового пароля необходимо повторить введенный новый пароль в поле `Копия нового пароля`.

Требования к паролю:

- длина пароля от 7 до 20 символов;
- пароль должен содержать три из четырех категорий: цифры, латинские прописные буквы, латинские строчные буквы, не алфавитно-цифровой символ.

При несоответствии пароля требованиям, пользователю выводится предупреждение с указанием какое условие не соблюдено.

Может быть полезна, когда не нужно полностью ограничивать доступ редактора только определенными категориями статей (права доступа на связи). Но в то же время у редактора есть определенные предпочтительные категории статей, с которыми он работает чаще всего, например, «любимые» регионы. В этом случае можно настроить фильтрацию по умолчанию. В первую очередь она настраивается на уровне пользователя: выбирается сайт, контент и статьи, задающие требуемые категории (Рисунок 233).

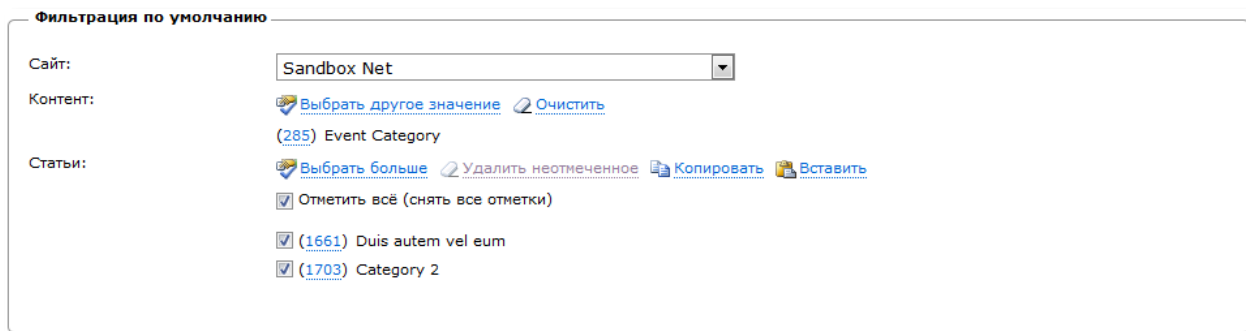


Рисунок 233. Фильтрация по умолчанию

Установка флага «Разрешить группировку контентов в дереве бэкенда» группирует контенты по группам. На рисунке 234 пункт 1 изображено дерево бэкенда с установленным флагом, пункт 2 – при неустановленном флаге.

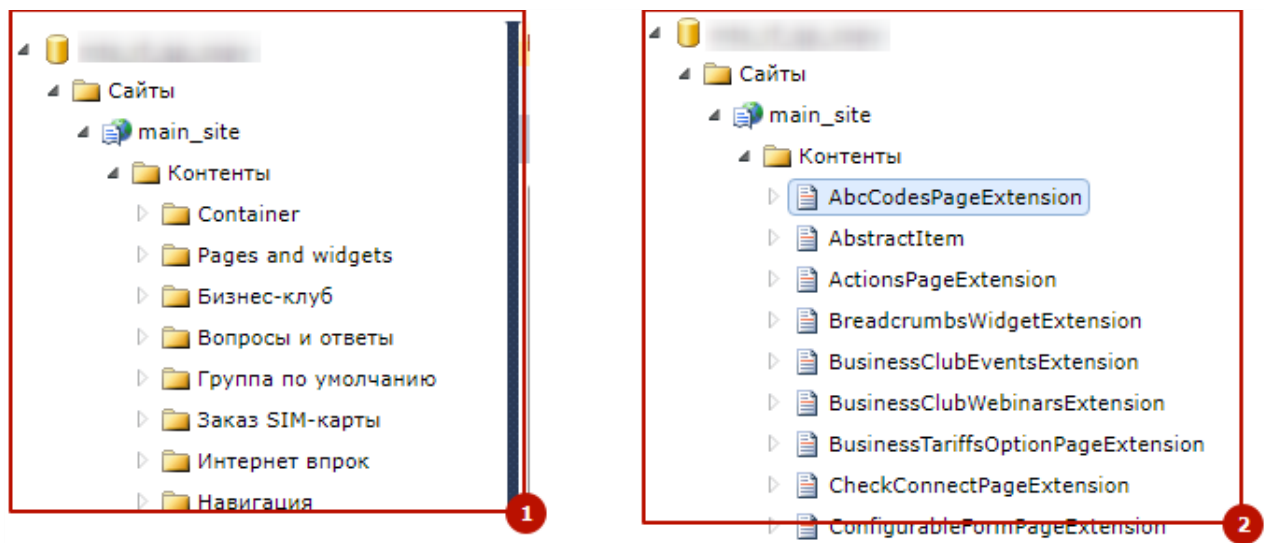


Рисунок 234. Отображение контентов

(п.1 – флаг «Разрешить группировку контентов в дереве бэкенда» установлен  
п.2 - флаг «Разрешить группировку контентов в дереве бэкенда» не установлен)

Группа контента указывает в свойствах контента в поле Группа (Рисунок 235).

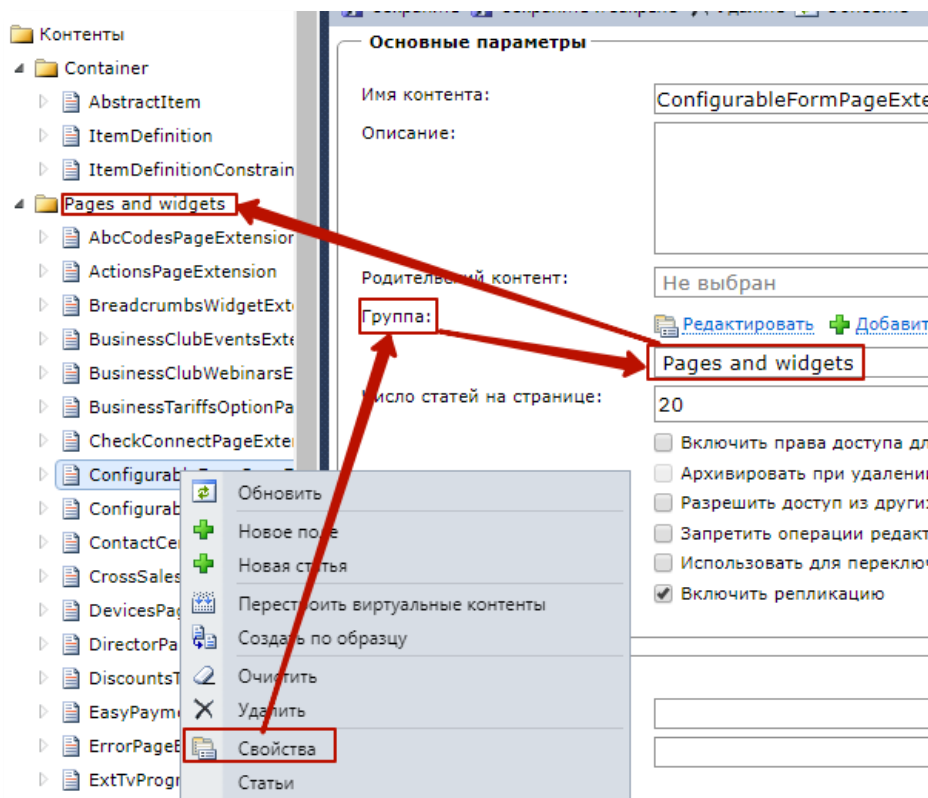


Рисунок 235. Принадлежность контента к группе

Настройка «Разрешить push-уведомления» позволяет получать уведомления от QP8 и приложений, которые встраиваются в QP8 (например, QP8.ProductCatalog). Если пользователь ранее не получал уведомлений, то выводится подтверждение браузера на разрешение показа уведомления.

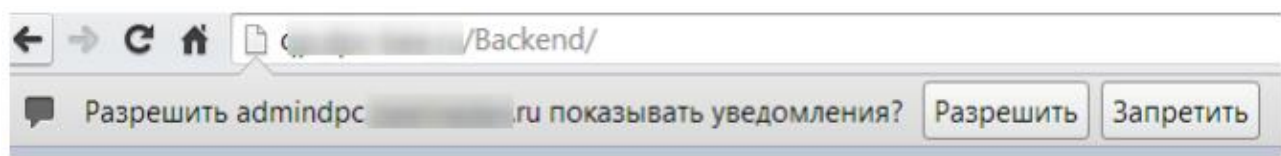


Рисунок 236. Подтверждение вывода уведомлений

**Примечание.** Актуальная информация о правах доступа отражается в консоли, при использовании http соединения консоль выдаст ошибку (Рисунок 237).

**Разрешение на отправку уведомлений может быть предоставлено только при защищённом соединении.**

Рисунок 237. Ошибка в консоли про отправку уведомлений

Для сохранения изменений в профиле необходимо кликнуть по кнопке «Сохранить». Клик по кнопке «Обновить» обновляет содержимое вкладки.

#### 4.15.4 Страница «Статьи, заблокированные Вами» (Article Locked By You)

На странице выводится список статей, заблокированных пользователем.

**Примечание:** блокировка сущностей описана в подразделе «[Данные о блокировке](#)».

#### 4.15.5 Страница «Статьи, ожидающие Вашего подтверждения» (Articles Awaiting Your Approval)

На странице выводится список статей с Workflow на этапах, в которых участвует пользователь. Страница доступна в контекстном меню customer code (Рисунок 238).

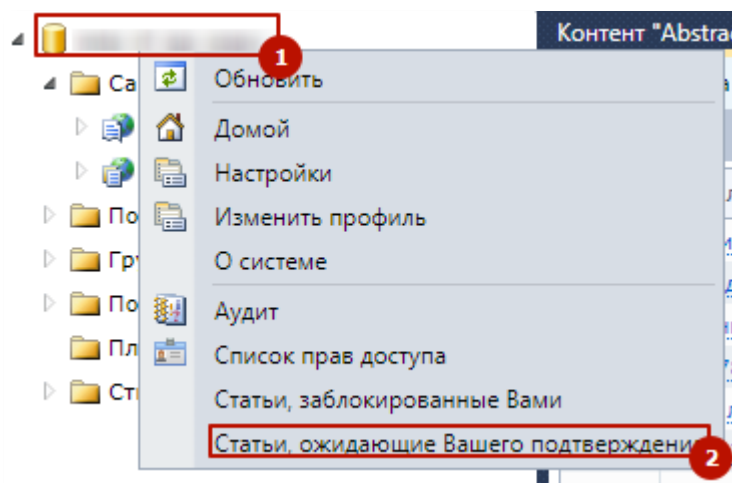


Рисунок 238. Страница «Статьи, ожидающие Вашего подтверждения»  
(п.1 – Customer Code, п.2 – вызов страницы)

В открывшейся вкладке выводятся статьи, на которые пользователь назначен на промежуточные этапы Workflow персонально или в составе группы, в промежуточных этапах должны быть статьи.

#### 4.15.6 Страница «Настройки» (Settings)

На странице доступны общие настройки бэкенда. Доступ к странице осуществляется через контекстное меню для корневого элемента дерева бэкенда (пункт «Настройки» (Settings)). Подробнее – см. Руководство администратора.

#### 4.16 Библиотека

Раздел «Библиотека Сайта» («Site Library») — это основное хранилище файлов, содержащихся на сайте. На уровне каждого из контентов существует также раздел Библиотека контента, который содержит файлы, относящиеся только к данному контенту. Если же файл представляет собой элемент оформления сайта (например, логотип) или использоваться в нескольких контентях сразу, то он должен быть расположен в библиотеке сайта.

Для Библиотеки доступны следующие режимы работы:

- полнофункциональный режим (ГПИ во вкладке);
- режим для загрузки и выбора файла (ГПИ во всплывающем окне).

Полнофункциональный режим вызывается из контекстного меню сайта или контента (Рисунок 239).



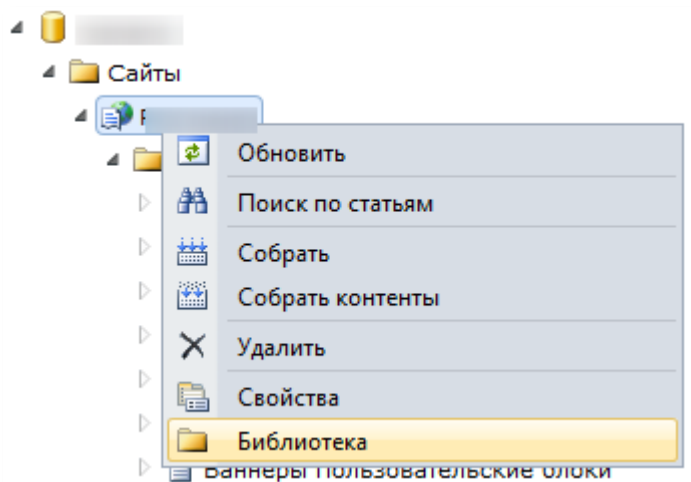


Рисунок 239. Вызов Библиотеки

Режим для загрузки и выбора файла доступен:

- при работе с файлами для полей типа «Файл» и «Изображение»;
- при использовании редактора для поля «Визуальный редактор» (кнопка «Browse Server» в диалогах «Свойства изображения» (Image Properties), «Свойства Flash» (Flash Properties), «Ссылка» (Link)).

**Примечание:** в редакторе доступна возможность работы как с Библиотекой сайта, так и Библиотекой контента.

#### 4.16.1 Контекстные меню

В Библиотеке используется два различных контекстных меню: для дерева директорий и для списка файлов. В этих меню сосредоточено все управление директориями и файлами Библиотеки (Рисунок 240).

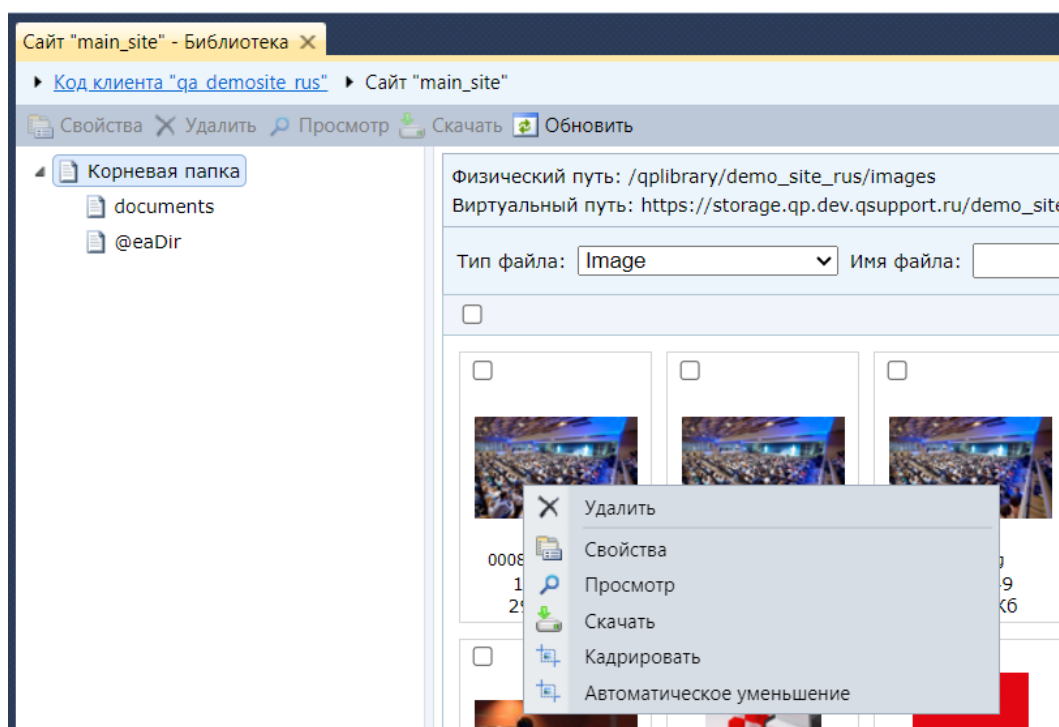


Рисунок 240. Контекстные меню в ГПИ Библиотеки

#### 4.16.2 Вывод физического и виртуального путей

Вывод значений физического и виртуального путей в ГПИ Библиотеки позволяет пользователю:

- узнать, с какой именно директорией работает Библиотека;
- обнаружить несоответствие настроек для путей.

На рисунке 241 изображен вывод значения физического и виртуального путей в ГПИ Библиотеки.

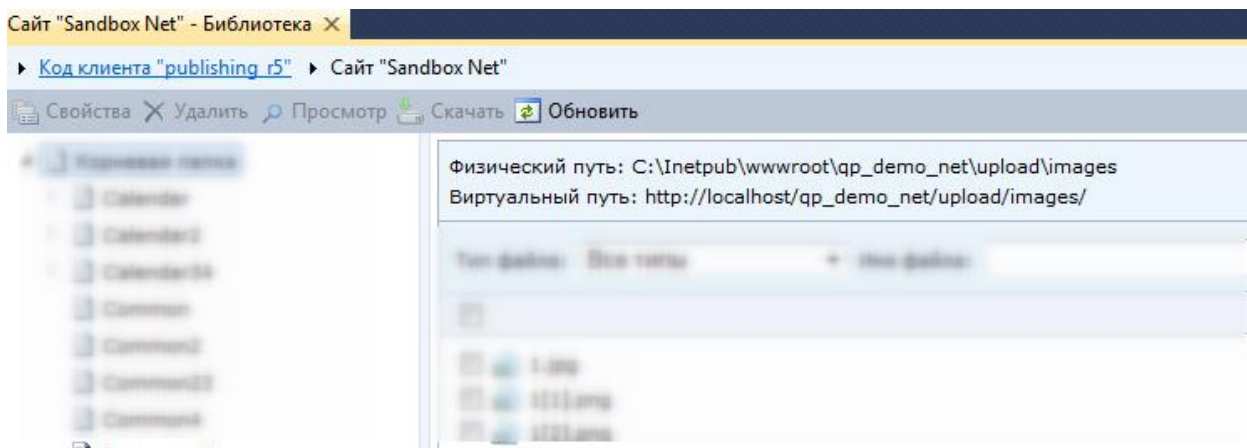


Рисунок 241. Виртуальный и физический путь

#### 4.16.3 Кадрирование и изменение размера для изображений

##### Кадрирование изображений

Пункт контекстного меню «Кадрировать» (Crop) позволяет выполнить изменение загруженного в Библиотеку изображения (Рисунок 242).

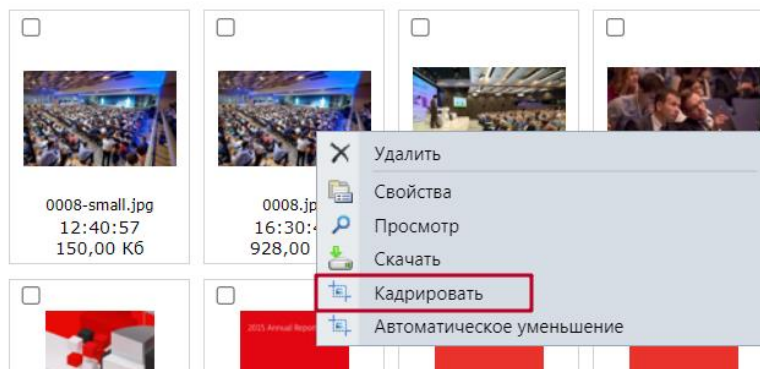


Рисунок 242. Вызов функции «Кадрировать» через контекстное меню

**Примечание:** при попытке вызове функции «Кадрировать» для файла, не являющегося изображением, в ГПИ будет выведено сообщение «Невозможно выполнить запрашиваемую операцию для файла **Имя файла**. Расширение **Название расширения** не поддерживается».

Выбор требуемой части изображения осуществляется в блоке с изображением. Блок «Окно выбора» (Selection) содержит данные о сделанном выборе. Опция «Изменение размера» (Change Size) позволяет изменить масштаб выбранной части изображения (Рисунок 243).

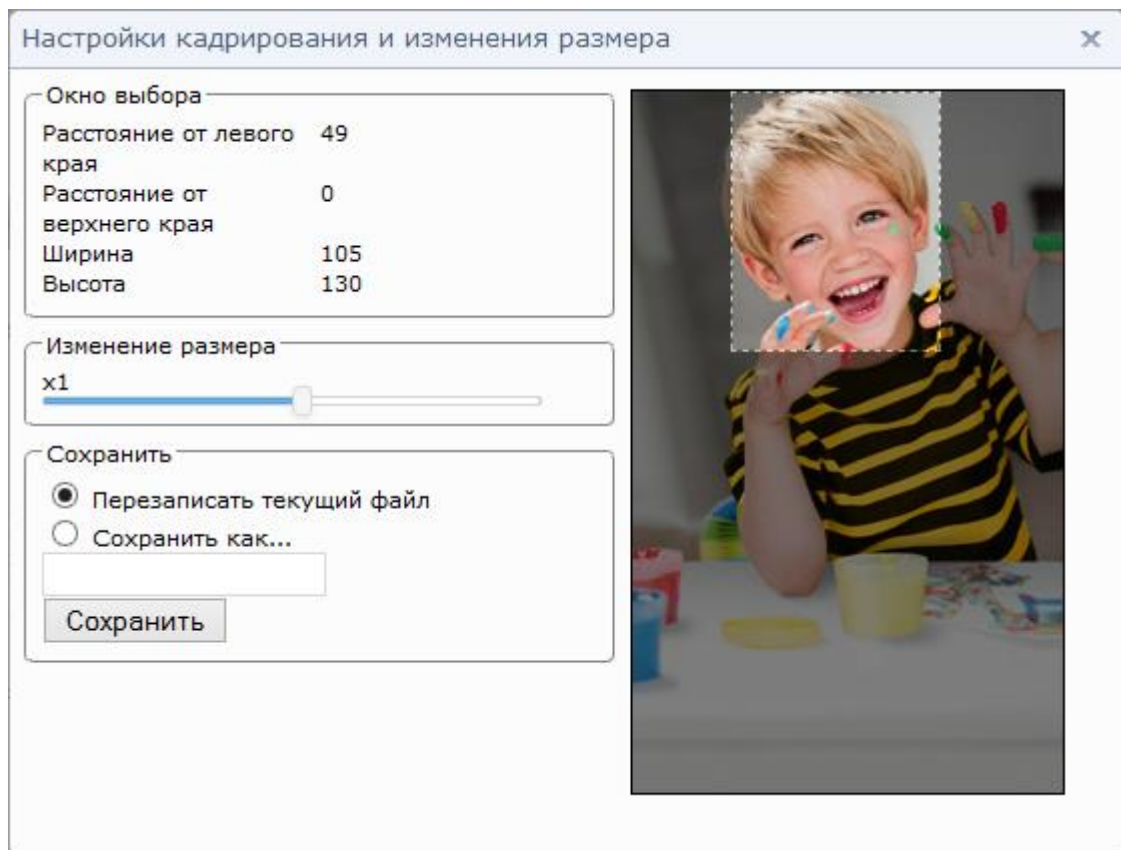


Рисунок 243. ГПИ функции «Кадрировать»

В блоке «Сохранить» (Save) доступны возможности, указанные в таблице ниже.

Таблица 15. Варианты сохранения изменения изображения

Название	Описание
<b>«Перезаписать текущий файл» (Overwrite current file)</b>	Изменения будут внесены в текущий файл.
<b>«Сохранить как» (Save as)</b>	Будет создан новый файл в Библиотеке. Имя файла можно задать как с расширением, так и без (в этом случае расширение будет взято из исходного файла).

#### *Изменение размера изображений*

Опция «Автоматическое уменьшение» (Auto Resize) позволяет автоматически генерировать изображения меньших размеров в пикселях (с сохранением соотношения сторон) на основе одного высококачественного изображения, загруженного в Библиотеку (выполнить ресайз) (Рисунок 244).

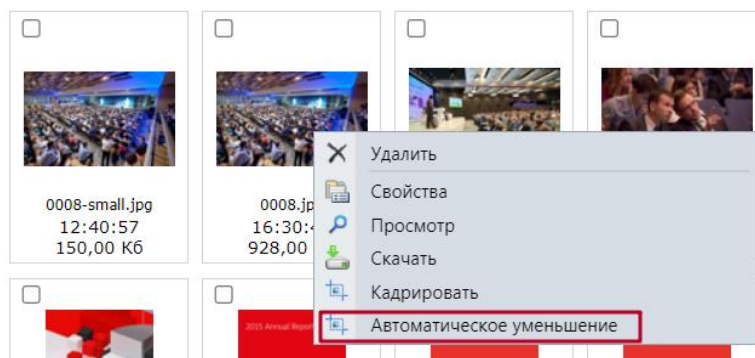


Рисунок 244. Вызов функции «Автоматическое уменьшение» через контентное меню

Для функционирования данной возможности требуется настройка сервиса QP.Storage (подробнее – см. Руководство Администратора). При выборе функции «Автоматическое уменьшение» создаются уменьшенные копии выбранного изображения по заданным при настройке параметрам. Если хотя бы одна уменьшенная копия уже существует, то выдаётся сообщение об ошибке.

#### 4.16.4 Режимы работы

Существует два основных режима работы библиотеки сайта:

- 1) страница (во вкладке);
- 2) всплывающее окно.

Страница – это полнофункциональный режим работы, в котором доступны все возможности управления библиотекой. Путь к **Библиотеке сайта** в навигационном дереве: **Сайты** → **Название сайта**. Далее необходимо нажать правой кнопкой мыши на название сайта и в контекстном меню выбрать пункт **«Библиотека»** (Рисунок 245).

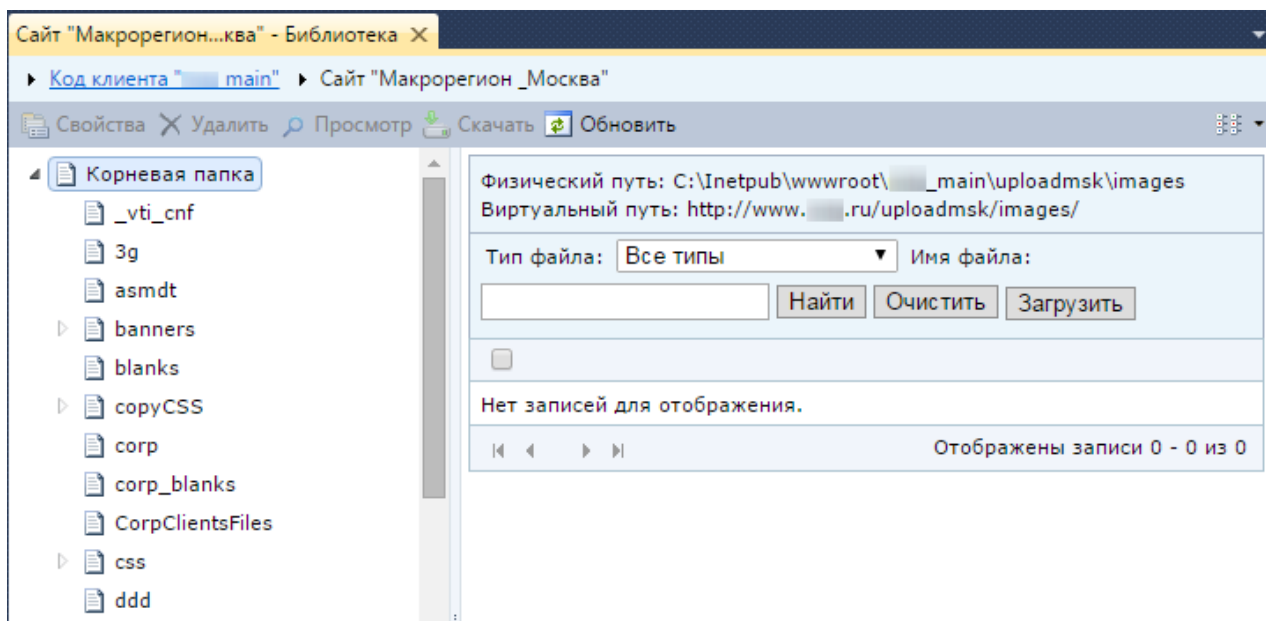


Рисунок 245. Библиотека сайта. Режим работы «Страница»

Режим всплывающего окна используется в диалоговых окнах при редактировании полей типа Изображение, Визуальный Редактор и кода в форматах и шаблонах.

При выборе файла (Рисунок 246 п.1), для соответствующего поля, появляется всплывающее окно библиотеки сайта (Рисунок 246 п.2).

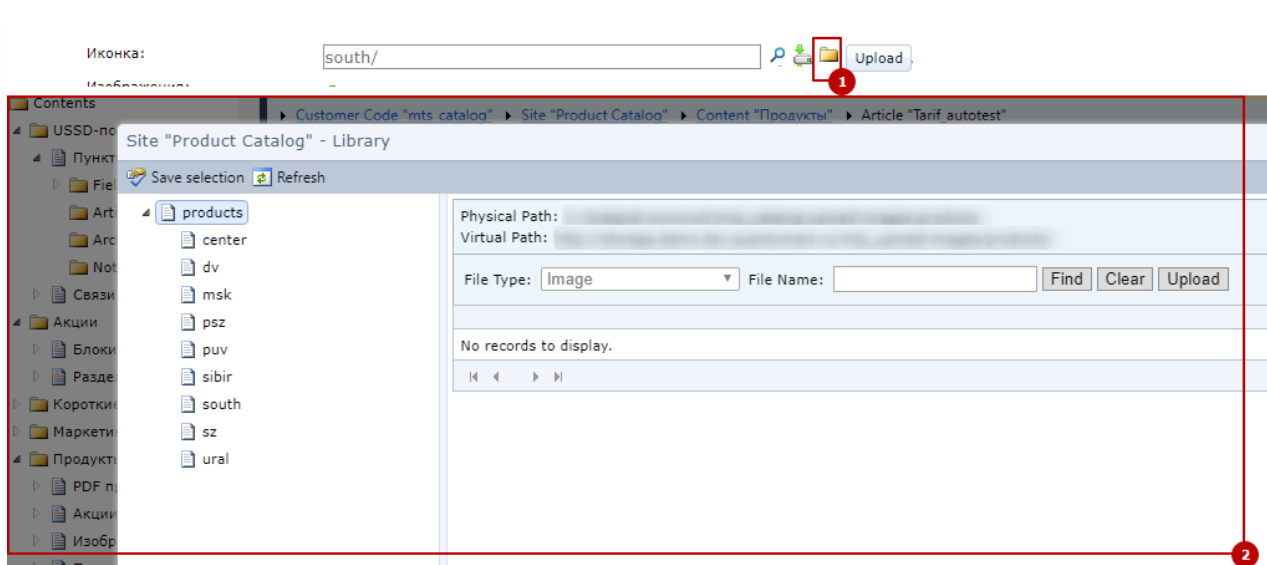


Рисунок 246. Библиотека сайта. Режим работы «Всплывающее окно»  
(п.1 вызов библиотеки, п.2 всплывающее окно библиотеки)

В режиме «Всплывающее окно» доступны те же функции, что и в режиме «Страница».

#### 4.16.5 Панель «Папки библиотек»

Панель **«Папки библиотеки»** содержит дерево папок библиотеки (Рисунок 247).

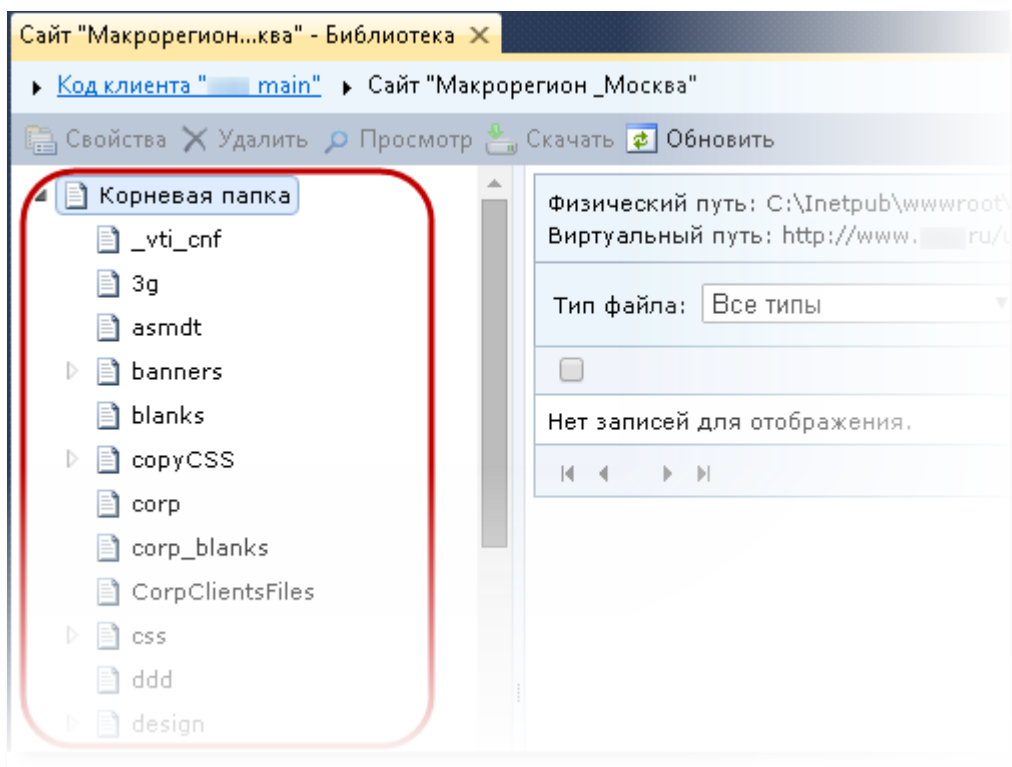


Рисунок 247. Дерево папок библиотеки

Данная панель является центральной панелью навигации раздела. Она отображает дерево папок библиотеки и позволяет выбрать для работы нужную папку, а также управлять папками библиотеки.

### Работа с папками библиотеки

#### Добавление новой папки в библиотеку

Чтобы добавить папку в библиотеку, следует:

1. В дереве папок библиотеки правой кнопкой «мыши» нажать на папку, в которой необходимо создать новую папку.
2. В отобразившемся контекстном меню нажать **«Новая подпапка»** (Рисунок 248).

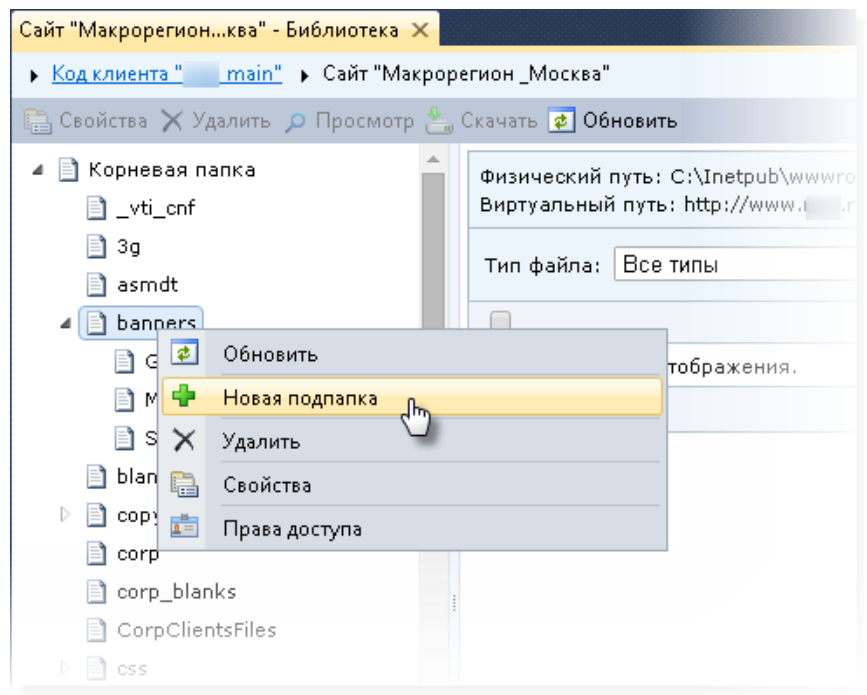


Рисунок 248. Переход к добавлению новой папки

Отобразится окно создания новой подпапки.

3. В открывшемся окне указать **«Имя папки»**.
4. Нажать кнопку **«Сохранить»** (Рисунок 249).

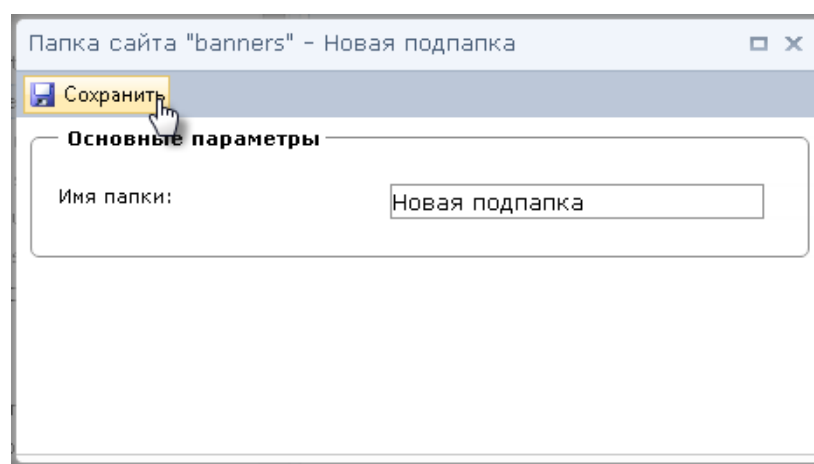



Рисунок 249. Окно создания новой папки библиотеки

**Примечание:** для отмены добавления новой папки нажать кнопку , расположенную в правом верхнем углу окна.

В результате новая папка будет добавлена как подпапка активной папки (выбранной в дереве). Отобразится окно просмотра и редактирования свойств созданной папки (подробнее см. раздел [«Просмотр и редактирование свойств папки библиотеки»](#)).

Просмотр и редактирование свойств папки библиотеки

Свойства папки библиотеки доступны для редактирования.

Для перехода к просмотру свойств папки библиотеки следует:

1. В дереве папок правой кнопкой «мыши» нажать на интересующую папку.
2. В отображившемся контекстном меню нажать **«Свойства»** (Рисунок 250).

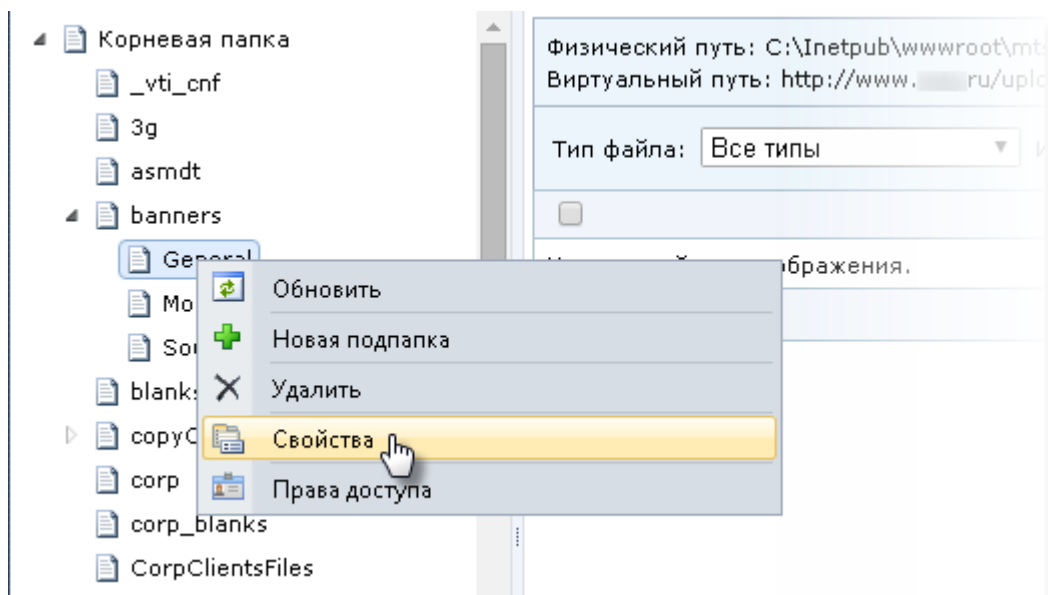


Рисунок 250. Переход к свойствам папки

Откроется окно просмотра и редактирования свойств папки библиотеки (Рисунок 251). Группы и свойства окна:

- 2.1. В группе свойств **«Основные параметры»** отображается имя папки;
- 2.2. В группе свойств **«Версия»** отображается служебная информация о папке:
  - ID;
  - дата создания;
  - дата изменения;
  - имя пользователя, который произвел последнее изменение папки.

2.3. В группе свойств «Прямая ссылка» отображается URL ссылка к папке библиотеки;

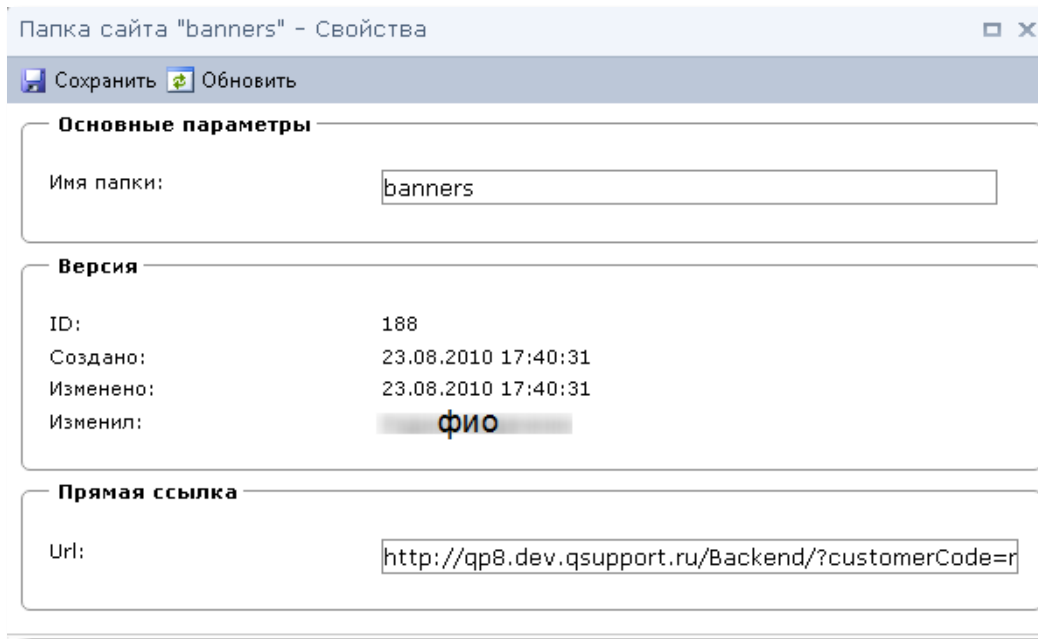



Рисунок 251. Окно просмотра и редактирования свойств папки

3. При необходимости изменить свойства папки.

4. Для сохранения изменений на панели инструментов нажать кнопку «Сохранить».

**Примечание:** для выхода из окна просмотра свойств папки без сохранения изменений нажать кнопку , расположенную в его правом верхнем углу.

#### Удаление папки

Чтобы удалить папку библиотеки, следует:

1. В дереве папок правой кнопкой «мыши» нажать на требуемую папку.
2. В отобразившемся контекстном меню нажать «Удалить» (Рисунок 252).

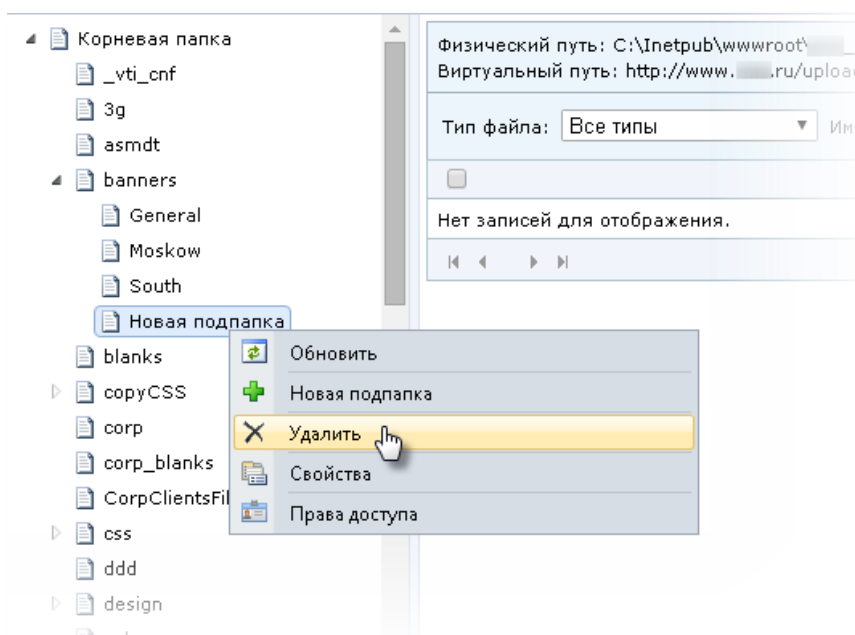


Рисунок 252. Удаление папки библиотеки



Отобразится всплывающее окно подтверждения удаления папки.

**3. Подтвердить совершаемое действие – нажать кнопку «ОК» (Рисунок 253).**

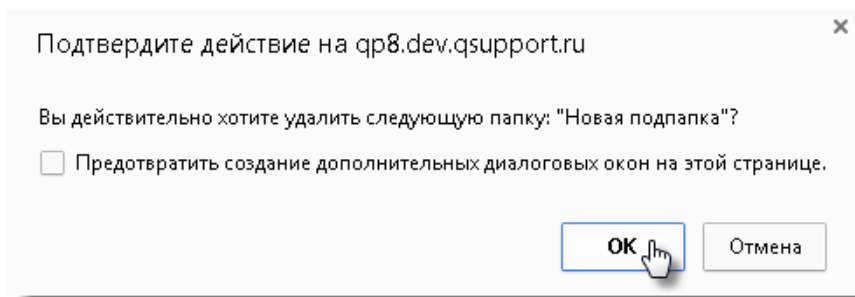


Рисунок 253. Окно подтверждения удаления папки библиотеки

В результате требуемая папка удалена из библиотеки.

#### Изменение прав доступа к папке

Чтобы изменить права доступа к папке, следует:

1. В дереве папок правой кнопкой «мыши» нажать на интересующую папку.
2. В отобразившемся контекстном меню нажать **«Права доступа»** (Рисунок 254).

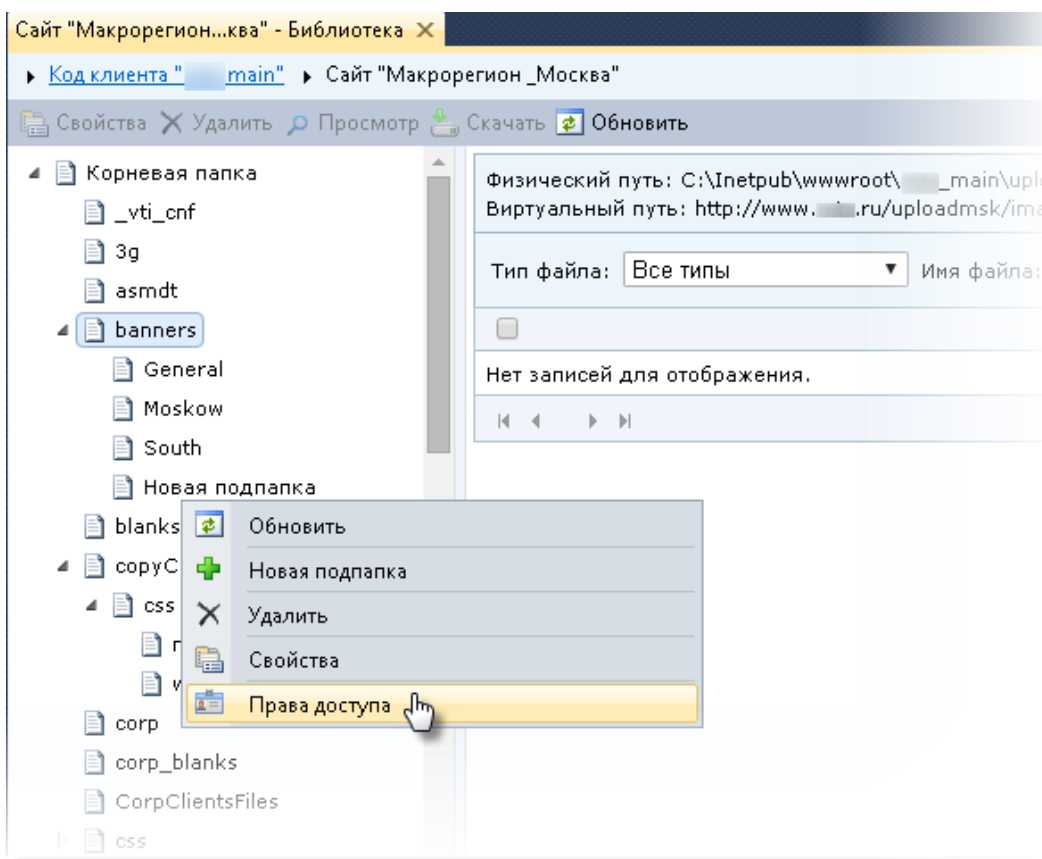


Рисунок 254. Переход к настройке прав доступа к папке

Откроется вкладка настройки прав доступа к папке.

3. Для добавления нового права доступа над списком созданных прав нажать кнопку **«Добавить новое право доступа»** (Рисунок 255).

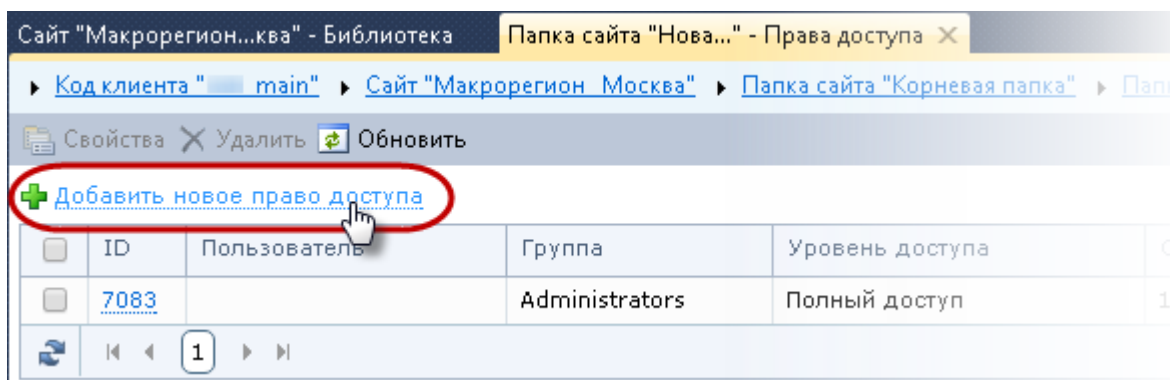


Рисунок 255. Переход к добавлению права доступа

Для изменения созданного ранее права выделить соответствующую строку и на панели инструментов нажать кнопку **«Свойства»**.

4. В открывшемся окне указать:

- 4.1. Тип участника – группа пользователей/пользователь;
- 4.2. В зависимости от выбранного типа участника, группу пользователей или пользователя, для которого настраивается право доступа;
- 4.3. Уровень доступа – полный доступ/изменение/чтение/список/запретить.

5. Нажать кнопку **«Сохранить»** (Рисунок 256).

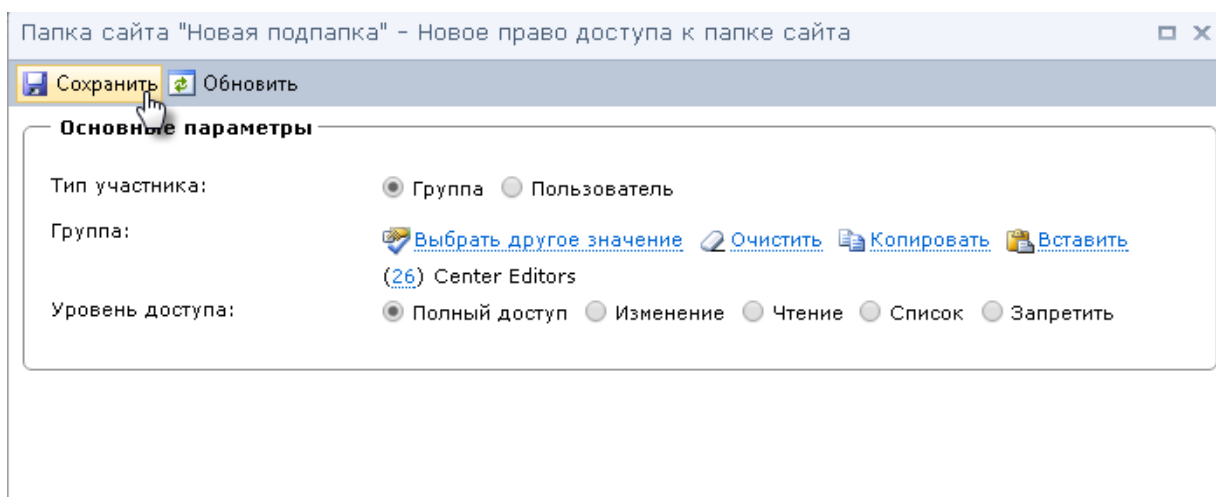


Рисунок 256. Сохранение настроек права доступа

### Работа с файлами библиотеки

Основная часть раздела **«Библиотека сайта»** состоит из панели, позволяющей производить операции с файлами текущей папки, и поля со списком имён файлов.

### Управление представлением файлов

В верхней правой части панели в виде выпадающего списка расположены элементы управления представлением раздела: «Список», «Детали» и «Миниатюры».

Представление файлов в виде «Список» отображает список имен файлов, содержащихся в активной папке (Рисунок 257).

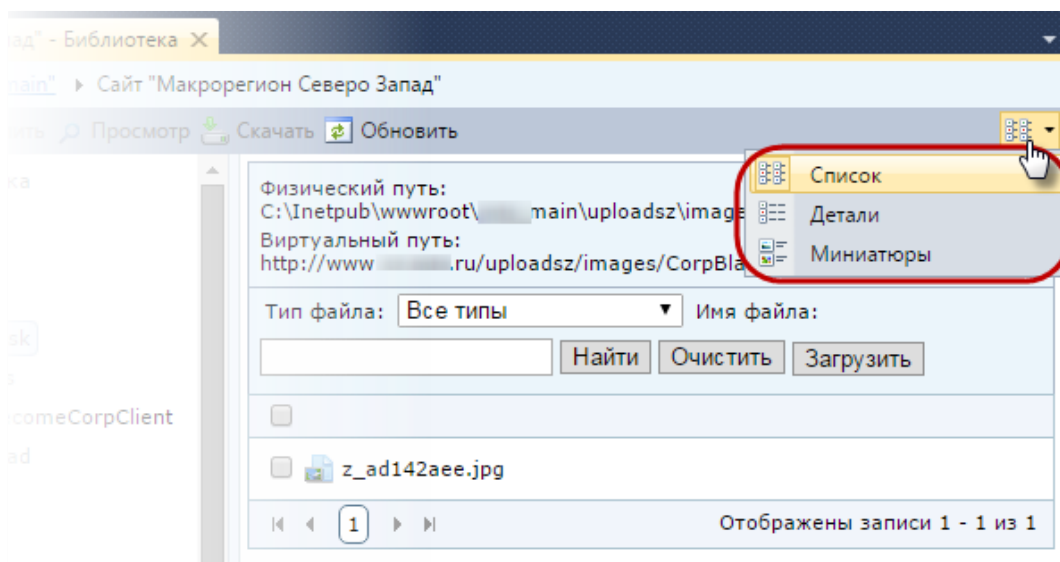


Рисунок 257. Представление списка файлов – «Список»

Представление файлов в виде «Детали» позволяет показать основные свойства всех файлов на основной панели (Рисунок 258).

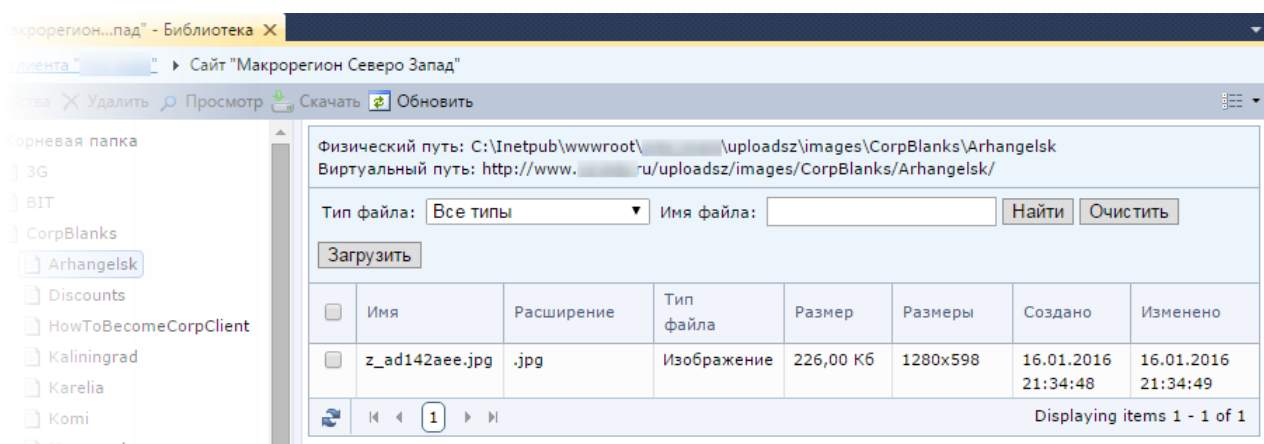


Рисунок 258. Представление списка файлов – «Детали»

Представление файлов в виде «Миниатюры» позволяет просмотреть вывести на основной панели уменьшенные изображения картинок, содержащихся в текущей папке библиотеки (Рисунок 259).

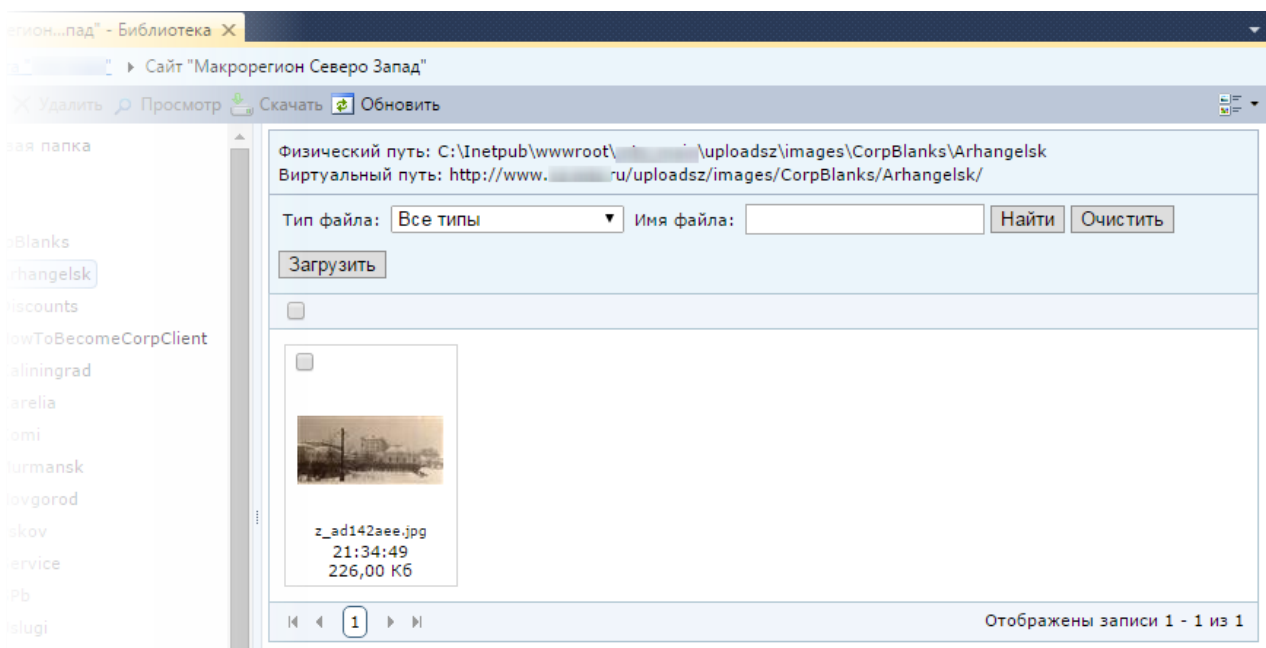


Рисунок 259. Представление списка файлов – «Миниатюры»

### Загрузка файлов

Чтобы загрузить файл в библиотеку, следует:

1. Перейти к папке библиотеки, в которую необходимо загрузить файл.
2. На панели управления файлами, расположенной над списком загруженных ранее файлов, нажать кнопку **«Загрузить»** (Рисунок 260).

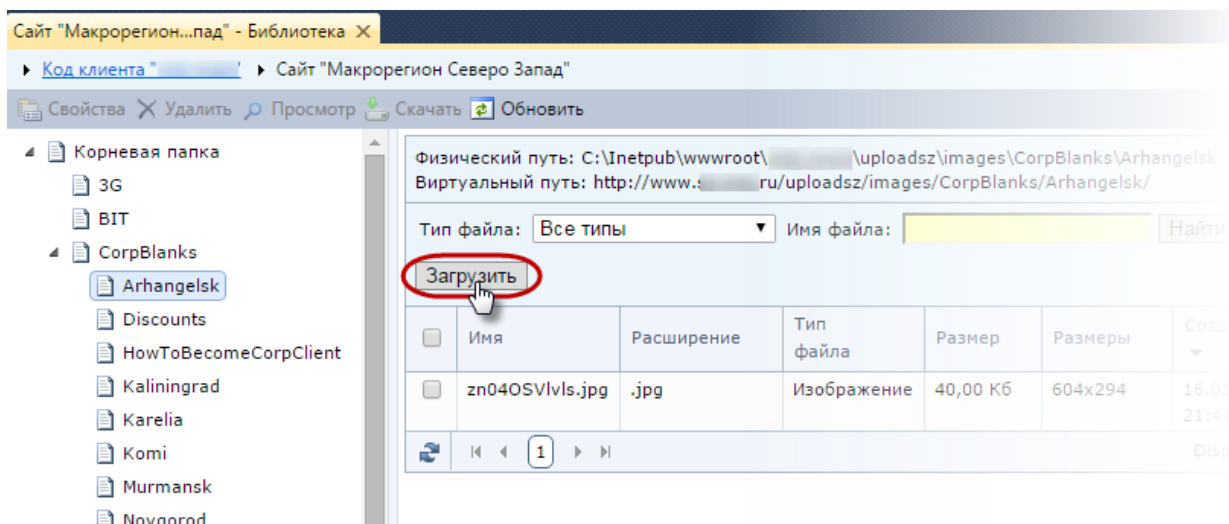


Рисунок 260. Переход к загрузке файлов

3. В открывшемся диалоговом окне выбрать необходимые для загрузки файлы и нажать кнопку **«Открыть»** (Рисунок 261).

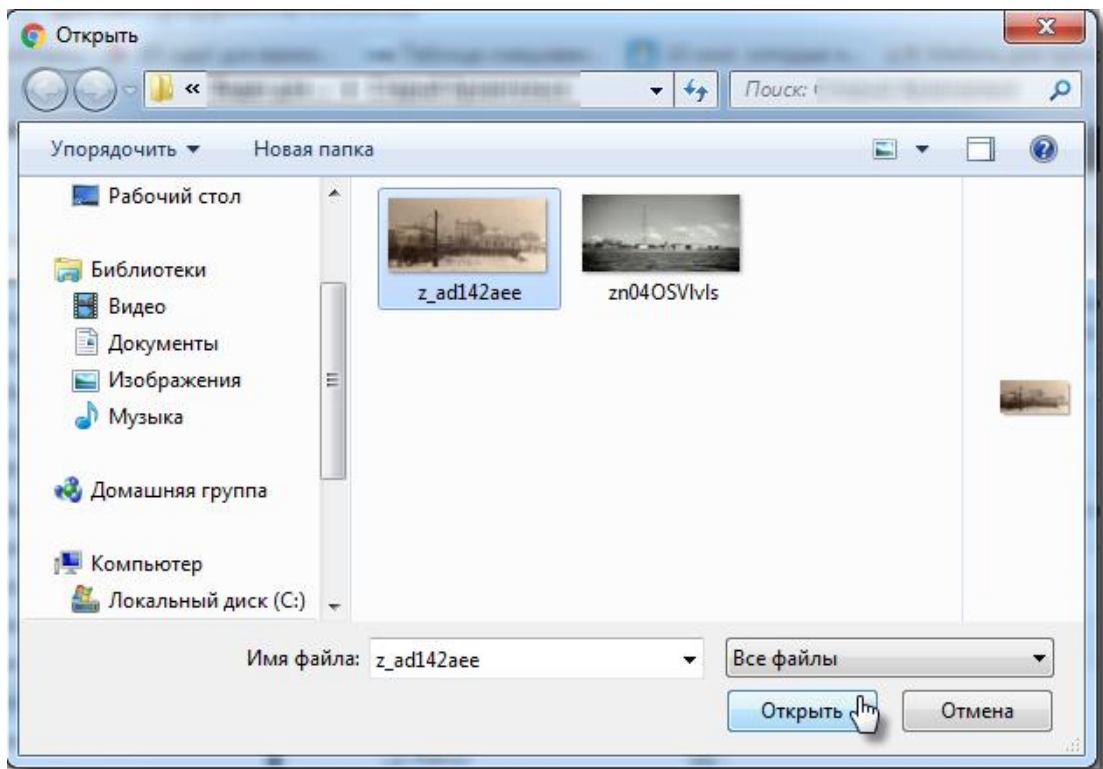


Рисунок 261. Диалоговое окно выбора файлов для загрузки

В результате успешной загрузки выбранные файлы отобразились в списке файлов папки библиотеки.

#### Сортировка файлов по столбцам

Сортировка файлов библиотеки по столбцам происходит, если пользователем выбрано представление файлов «Детали» (см. рис. 258).

Сортировка файлов происходит по какому-то одному столбцу.

Для сортировки необходимо нажать на название столбца.

- Сортировка столбцов «Имя», «Расширение», «Тип файла» осуществляется по алфавиту (от А(А) до Я (z) и наоборот).
- Сортировка столбцов «Размер», «Размеры» осуществляется по убыванию (возрастанию) числовых значений.
- Сортировка столбцов «Создано», «Изменено» осуществляется по убыванию (возрастанию) даты создания/изменения файлов библиотеки.

Для примера осуществим сортировку файлов по столбцу «Создано».

Исходное состояние на рисунке 262.

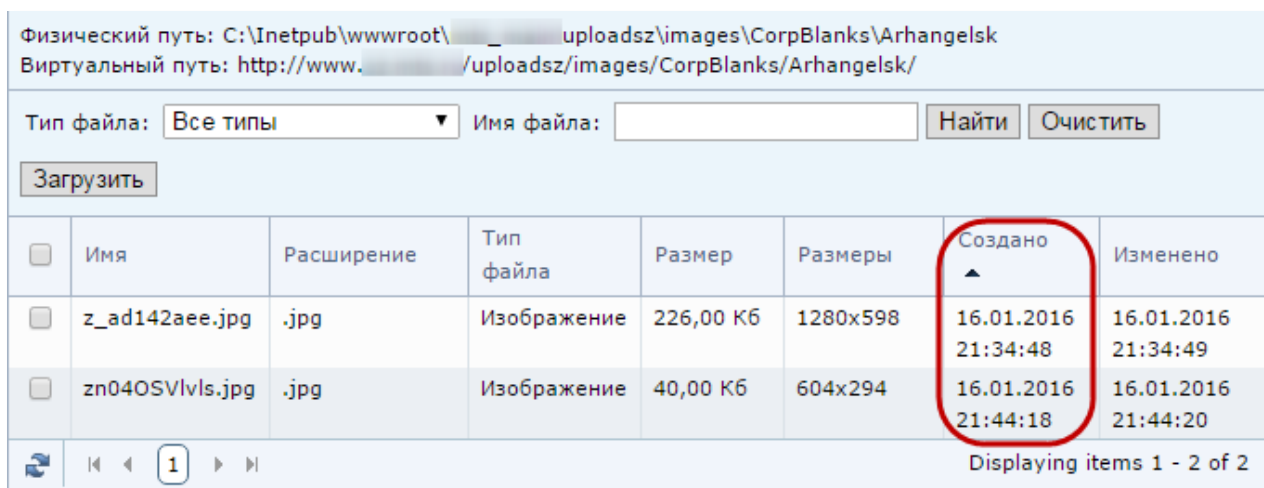


Рисунок 262. Пример сортировки файлов по возрастанию даты создания

**Примечание:** рядом с названием столбца «Создано» отображается стрелочка вверх ▲. Это означает, что файлы отсортированы по возрастанию даты создания файлов.

Нажимаем на название столбца «Создано» и получаем список файлов, отсортированный по убыванию даты их создания (Рисунок 263).

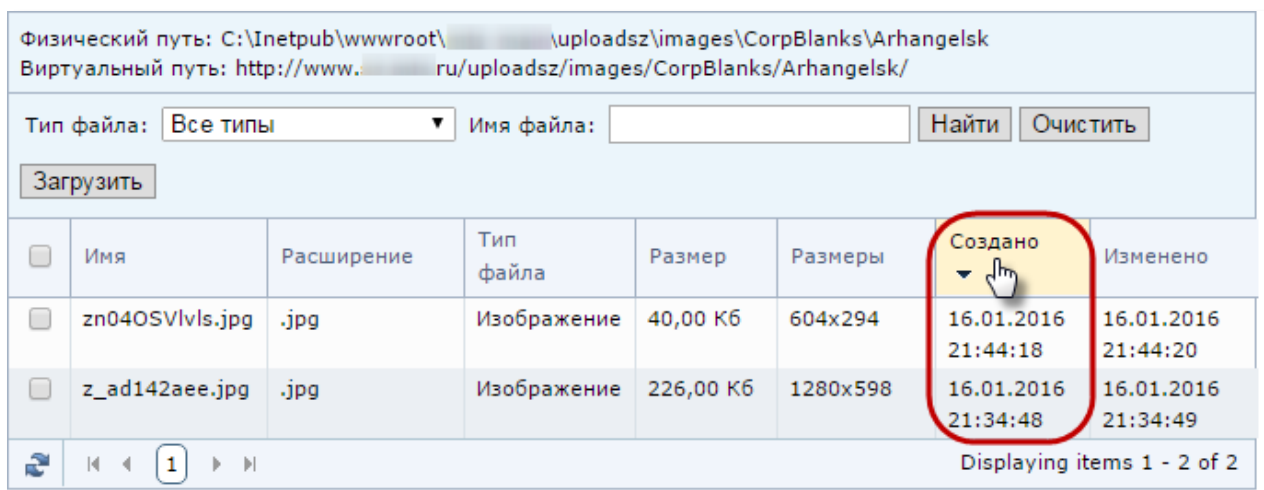


Рисунок 263. Пример сортировки файлов по убыванию даты создания

**Примечание:** рядом с названием столбца «Создано» теперь отображается стрелочка вниз ▼. Это означает, что файлы отсортированы по убыванию даты создания.

#### Поиск файлов

Список файлов может быть отсортирован по типу файла и его имени.

Поля для сортировки файлов расположены на панели управления:

1. Выпадающий список «Тип файлов» позволяет вывести файлы определенных типов: изображение, таблица стилей, Javascript, флэш-ролик, медиа-файл, PDF, Microsoft Office (Рисунок 264).

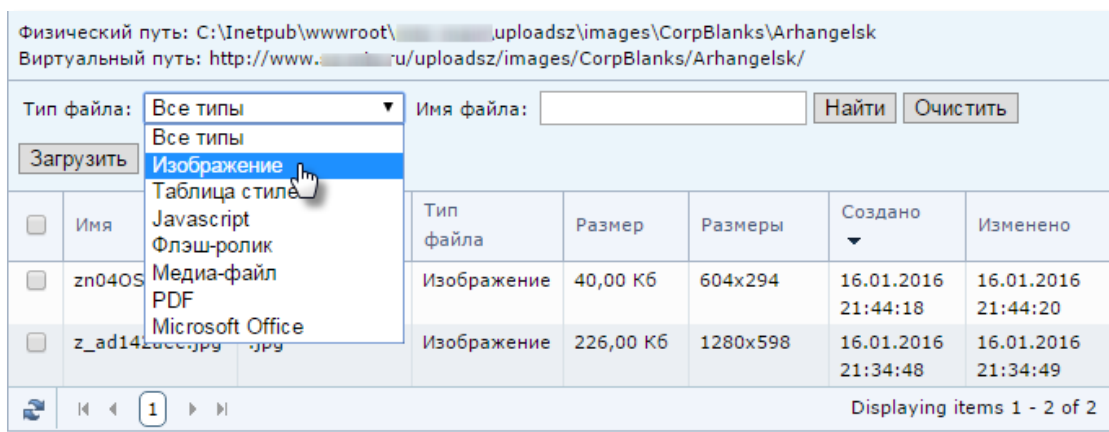


Рисунок 264. Сортировка файлов по типу

2. Поле «Имя файла» позволяет выбрать файл для загрузки в текущую папку библиотеки (Рисунок 265).

**Примечание:** для поиска файла по его имени необходимо нажать на кнопку «Найти», для очистки поля нажать на кнопку «Очистить».

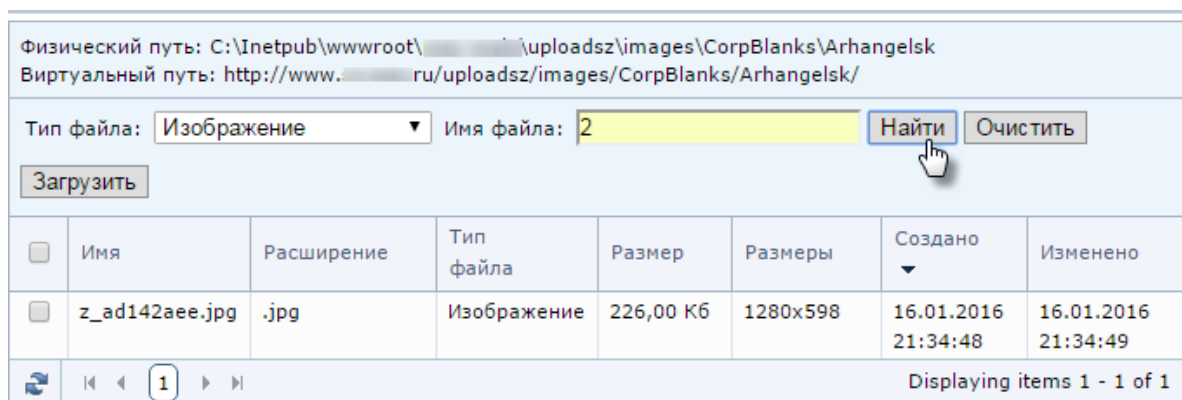


Рисунок 265. Поиск файлов по имени

#### Просмотр и редактирование свойств файла

Для просмотра свойств файла необходимо в папке библиотеки выбрать этот файл и на панели инструментов нажать на кнопку «Свойства» (Рисунок 266).

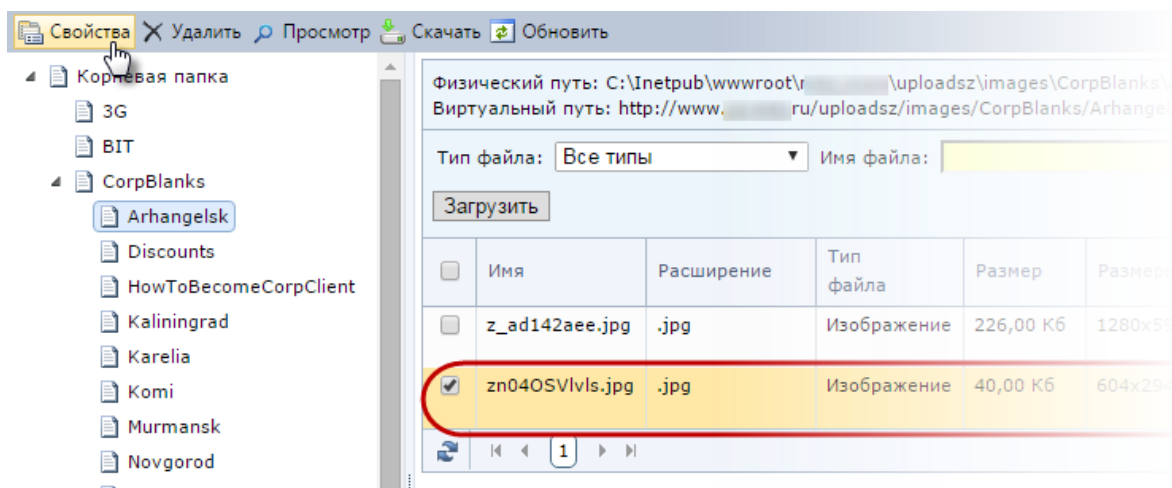


Рисунок 266. Переход к просмотру свойств файла

Отобразится окно со свойствами файла (Рисунок 267):

- имя файла;
- тип файла;
- размер (файла);
- размеры (изображения);
- создано (дата загрузки);
- изменено (дата последнего изменения).

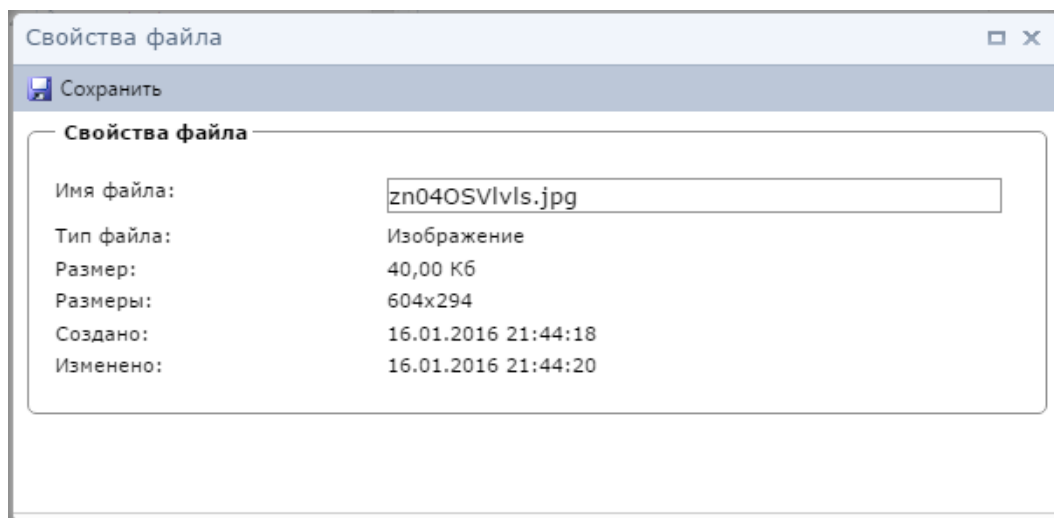


Рисунок 267. Окно просмотра и редактирования свойств файла

Для редактирования доступно поле «Имя файла». Для сохранения изменений необходимо нажать на кнопку «Сохранить». Для возврата к библиотеке без сохранения изменений необходимо нажать на кнопку закрытия окна (X).

#### Просмотр файлов

**Внимание:** предварительный просмотр доступен только для файлов, являющихся изображениями.

Для просмотра файла необходимо в списке файлов выделить его флагом и на панели инструментов нажать кнопку «Просмотр» (Рисунок 268).



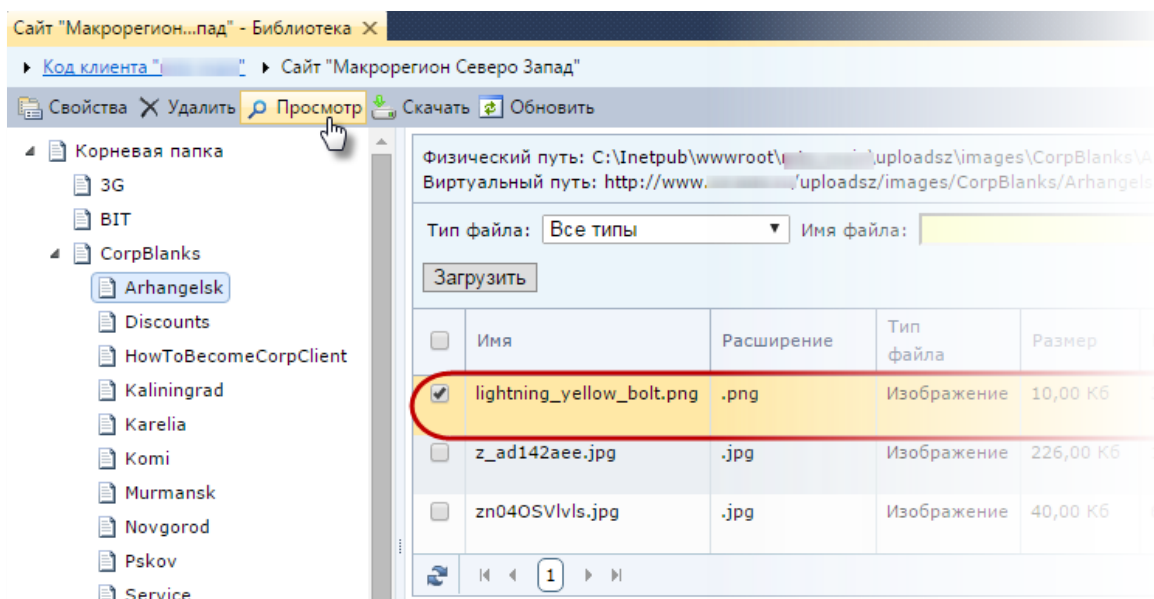


Рисунок 268. Переход к просмотру файла

Также просмотреть файл возможен через вызов контекстного меню (Рисунок 269).

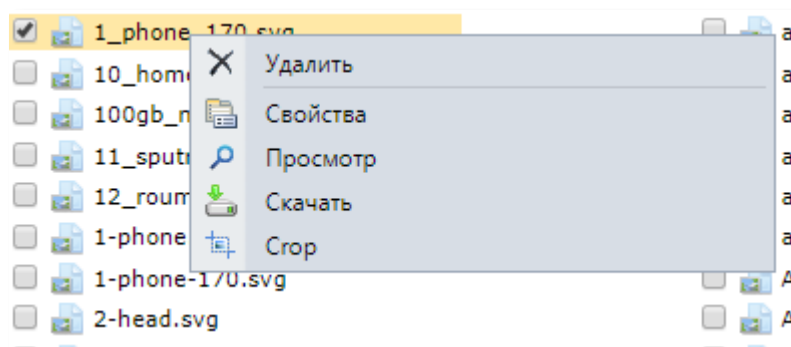


Рисунок 269. Вызов контекстного меню для просмотра файла

Отобразится окно предварительного просмотра файла.

[Кадрирование и изменение размеров изображения](#)

**Внимание!** Описываемая в данном разделе функция доступна только для файлов, являющихся изображениями.

**Примечание:** Подробное описание кадрирования в подразделе [«Кадрирование и изменение размера для изображений»](#).

Для кадрирования и изменения размеров изображения необходимо в списке файлов правой кнопкой «мыши» нажать на интересующий файл и в открывшемся контекстном меню нажать «Сторп» (Рисунок 270).

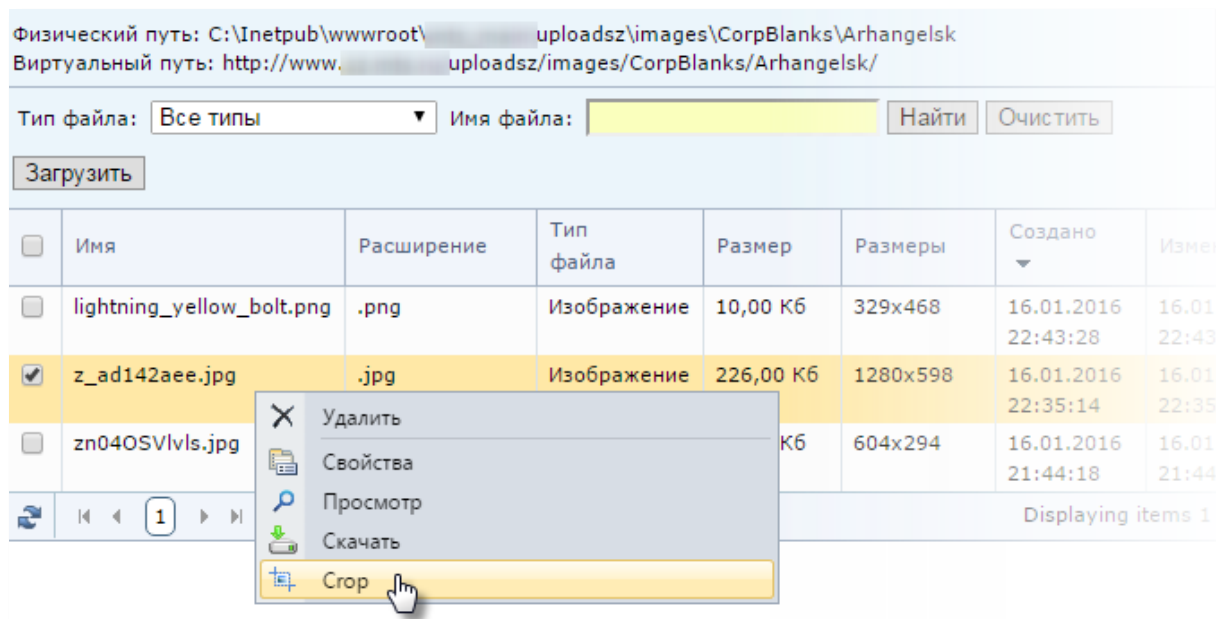


Рисунок 270. Переход к кадрированию и изменению размера изображения

Отобразится окно настройки кадрирования и изменения размера (Рисунок 271).

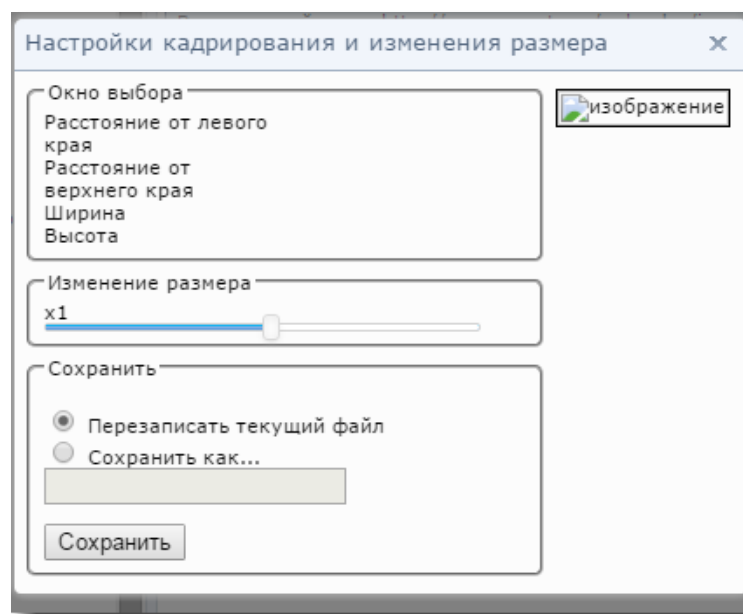


Рисунок 271. Окно настройки кадрирования и изменения размера

В окне настроек можно с помощью рамки выбрать требуемую область изображения. При этом в левой части окна в разделе «**Окно выбора**» отображаются размеры этой рамки и расстояние до края изображения.

С помощью ползунка «**Изменение размера**» можно отмасштабировать изображение.

В разделе «**Сохранить**» пользователь может выбрать, хочет ли он перезаписать исходный файл с помощью опции «**Перезаписать текущий файл**» или сохранить результат преобразования в новом файле с помощью опции «**Сохранить как**».

**Примечание:** имя нового файла можно задавать как с расширением, так и без (в последнем случае расширение будет взято из исходного файла).

### Выгрузка файлов на локальный диск пользователя

Чтобы выгрузить файл, необходимо в списке файлов выделить его флагом и на панели инструментов нажать кнопку «Скачать» (Рисунок 272).

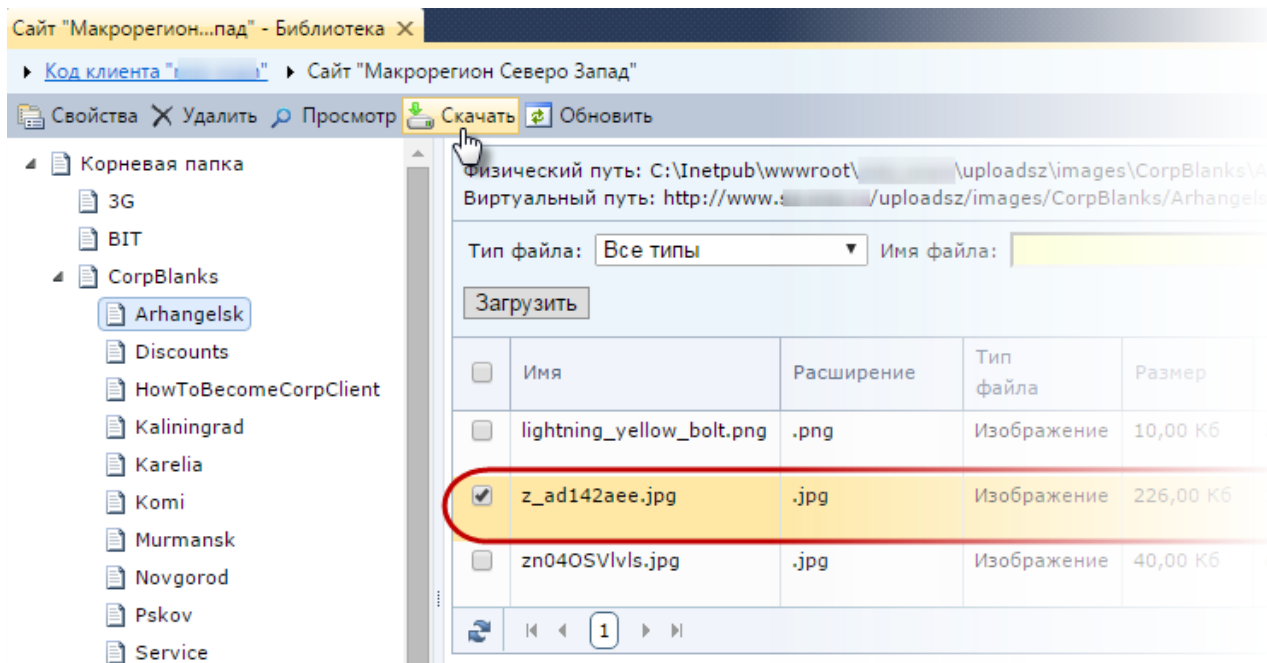


Рисунок 272. Переход к загрузке файла на локальный диск

**Примечание:** выгруженный файл расположен для загрузки файлов в браузере.

#### 4.16.6 Работа с библиотекой контента

Работа с библиотекой контента аналогична работе с библиотекой сайта (подробнее см. раздел «Работа с папками библиотеки» и «Работа с файлами библиотеки»). Различается область хранения файлов.

Файлы «Библиотеки сайта» хранятся в общем хранилище.

**Примечание:** если в **контенте** имеется **поле** типа «Файл» или «Изображение» с выбором из Библиотеки сайта, то пользователь сможет выбрать любой из хранящихся файлов в Библиотеке Сайта, вне зависимости от **контента**.

Хранилища библиотек контентов для каждого контента индивидуальны.

Таким образом:

- в **Библиотеке сайта** имеет смысл хранить файлы и изображения, используемые многократно и в разных контентях;
- в **Библиотеке контента** стоит хранить файлы и изображения, нужные только в данном контенте и нигде более не используемые.

Данная организация данных позволяет избежать излишней перегруженности Библиотеки сайта и организовать удобную работу с файлами.



ООО «КВАНТУМ АРТ»

Программные продукты «QP8.CMS» и  
«QP8.CMS с поддержкой PostgreSQL»

Руководство редактора

Версия 1.2.2

21.03.2024