

## Замечания по настройке OnScreen

1. OnScreen бывает двух видов: для объектов и для полей. Режим “OnScreen для объектов” не существует в ASP.NET-сборке. В ASP-сборке он оставлен только для совместимости и не рекомендуется к использованию. Далее рассматривается только OnScreen для полей.
2. Для работы OnScreen в корне stage нужно создать виртуальную папку RS, ссылающуюся на RS данной версии QP7 (для ASP-сайтов нужна также виртуальная папка Include)
3. Необходимо разрешить OnScreen на уровне сайта (Site Properties – Field Border) и на уровне пользователя, который будет работать с OnScreen (User Profile)
4. Дальше надо настраивать OnScreen на уровне отдельных полей. При создании нового поля галочка Allow OnScreen по умолчанию установлена для всех полей типа String, TextBox, Visual Editor и сброшена для всех остальных типов полей. В первую очередь нужно запрещать OnScreen в тех полях, которые ломают верстку, дальше запрещать/разрешать по необходимости. Запретить OnScreen можно как галочкой в Backend, так и использованием функции FieldNS вместо Field в коде.
5. Следует иметь в виду следующее:
  - a. Существует функция **OnScreenFlyEdit**, которая позволяет использовать функционал OnScreen вне Publishing Container
  - b. При изменении параметров OnScreen на уровне поля изменения вступают в силу сразу же.
  - c. При изменении параметров OnScreen на уровне пользователя изменения вступят в силу только для новых сессий, при настройке для текущего пользователя нужно сделать Log Out – Log In.
  - d. При изменении параметров OnScreen на уровне сайта изменения вступают в силу после сброса КЭШа (принудительного или по истечении Timeout, который по умолчанию равен 10 минутам и может задаваться в Web.config как параметр **InternalExpirationTime**)
  - e. Для того, чтобы нормально работало сохранение полей типа VE в режиме OnScreen необходимо чтобы в web.config stage присутствовала строчка **validateRequest="false"** у узла **pages**.
  - f. Необходимо, чтобы кодировка форм (задается в Web.config атрибутами requestEncoding и responseEncoding узла globalization, по умолчанию utf-8) совпадала с кодировкой страницы (задается в backend)